

Annie Volvert personaggio

Soldato semplice dell'Esercito di **Uryen**. Originaria del villaggio di **Mar**, nel **Corno del Tramonto**, dove ha vissuto fin da piccola con i suoi genitori. In conseguenza del suo arruolamento, nell'inverno dell'**anno 516**, viene assegnata al pattugliamento della zona compresa tra la **Chela** e le **Falesie degli Orchi**.

Nel corso della primavera di quello stesso anno, a seguito degli efferati eventi della **Bestia dei Mirtilli**, perde entrambi i genitori e i suoi due fratelli piccoli, **Toben** e **Erick**: successivamente alla disgrazia viene posta di stanza alla **Rocca di Tramontana**, dove le vengono affidati incarichi di pattugliamento del fiume **Traunne**. Nell'estate dell'**anno 516** chiede e ottiene di essere assegnata a una missione da compiere oltre il **Traunne**.

Una perdita dolorosa

Nel marzo del **516** la famiglia di Annie viene attaccata dai **Risvegliati** provenienti dal vicino **Bosco dei Mirtilli**: nessuno di loro sopravvive all'attacco. Annie, impegnata in una missione di pattugliamento nella zona delle **Falesie degli Orchi**, apprende la notizia quando è ormai troppo tardi.

Una nuova ragione di vita

Per molte settimane Annie è tormentata dal rammarico di non aver potuto proteggere i propri cari. Il suo odio nei confronti dei Risvegliati è tale da convincerla, nel luglio dell'**anno 516**, a chiedere e ottenere al Tenente Comandante **Gadman Scherer** l'assegnazione presso l'avamposto di **Alma Mater**, allora in costruzione. Il Tenente promuove la causa di Annie presso il Capitano **Marvin Barun**, che assegna la ragazza a una missione capitanata dal Tenente **Michal Savant** insieme a **Dieter Konig**, **Kailah Morstan**, **Boar Vann** e **Brian Sturm**. Per un resoconto completo della missione è possibile consultare la cronaca **Alma Mater**.

L'attacco a Holov

A seguito degli eventi descritti nella cronaca **Alma Mater** Annie viene accusata di essersi introdotta nella dimora della figlia di uno degli Anziani del villaggio di **Holov**, **Mirai Raaken**, ed è quindi trattenuta nell'abitato in conseguenza della partenza del resto del gruppo. Sfortunatamente, il villaggio è di lì a poco vittima di un attacco a sorpresa da parte di alcuni **Risvegliati** ai quali fa seguito l'arrivo di alcuni soldati ostili dell'Esercito di **Ghaan**. Il villaggio di Holov viene raso al suolo, e di Annie non resta alcuna traccia.

Scambio di prigionieri

Ritenuta da tutti dispersa, Annie viene restituita all'**Esercito di Uryen** in seguito ad uno scambio di prigionieri, avvenuto il 16 settembre 516 non lontano dall'accampamento di **Alma Mater**. La ragazza sembra in buone condizioni di salute, anche se provata dalla prigionia. Poco tempo dopo Annie viene reinserita nell'esercito, nonostante la sua singolare vicenda susciti qualche diffidenza tra i soldati.

Le parole di Mirai e la misteriosa immunità

Il sospetto che durante la prigionia Annie abbia subito qualcosa di strano si fa più pressante quando il nome della ragazza viene fatto da **Mirai Raaken**, incontrata da un gruppo di soldati nel cuore della **Terra di Nessuno**, circondata da Risvegliati e forse a sua volta posseduta da una qualche entità demoniaca.

Qualche settimana dopo, durante un poderoso attacco di Risvegliati lungo il fiume **Traunne**, arriva la conferma: i Risvegliati non attaccano Annie, è quasi come se non la vedessero. La giovane viene portata alla **Rocca di Tramontana** ed esaminata da **Mastro Luger**, quindi rimandata al **Grand Boulevark** agli ordini del **Sergente Rock**. Gli ordini sono che Annie sia tenuta strettamente sotto controllo e che le sia ad ogni costo impedito di nuocere.

La Bestia del Ponte

Nella notte tra il 21 e il 22 gennaio 517 i soldati di Uryen a presidio dei lavori per la costruzione del **Ponte di Cantor** viene attaccato da un'orda di Risvegliati, tra cui spicca una **Bestia** di grandi dimensioni.

Annie prova a sfruttare la sua presunta intoccabilità da parte dei Risvegliati per fraporsi coraggiosamente davanti al colosso e proteggere i compagni. In effetti riesce a rallenare la Bestia, che però, dopo qualche istante di esitazione, la colpisce violentemente con una manata e la fa volare a molti metri di distanza.

Annie sopravvive comunque alla caduta e viene recuperata la notte stessa, al termine dello scontro.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Nato/a il: 13 aprile 497

Altezza: 167 cm

Peso: 60 kg

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: DarkAngel