

Disko Troop

personaggio

Disko Troop è un Capitano di veliero, comanda la **Stella Polare**, caracca a tre alberi appartenente alla famiglia di armatori ameriti Cheyne.

Originario di **Achenar** e destinato dalla famiglia ad entrare in convento, fugge giovanissimo, vive per qualche anno di espedienti fino a che, raggiunta **Zarak**, ottiene il suo primo imbarco. Da allora solca i mari e, grazie alle sue capacità e al sangue freddo che sa dimostrare in situazioni difficili, riesce a farsi strada fino a diventare un apprezzato Capitano.

L'impresa di Nuova Lagos

Disko Troop dimostra le proprie capacità di eccezionale sangue freddo nel dicembre del 514.

Si trova in quei giorni con la nave **Vento di Ghiaccio** ormeggiato nel porto di **Nuova Lagos**, con il ruolo di Secondo in Comando, quando i guerrieri dei Clan elsenoriti attaccano a tradimento il porto e sulla guarnigione di Nuova Lagos, durante quello che passerà alla storia come il **Massacro di Nuova Lagos**.

Con il porto presidiato dalle temibili Toirneach degli Ochleil, fuggire via nave sembra pressoché impossibile, e gran parte delle imbarcazioni che provano a lasciare il porto vengono inseguite ed affondate.

Il Comandante della Vento di Ghiaccio viene ucciso da un colpo di giavellotto mentre, sul ponte, tenta di dare ordini ai suoi uomini. Prontamente Disko Troop assume il comando e riesce, nonostante mille difficoltà, ad allontanarsi dal molo e a distanziare gli inseguitori pirati elsenoriti.

Riportato in patria il veliero, Disko Troop viene salutato come un eroe e riesce a testimoniare per primo l'avvenuto massacro. Ottiene allora il soprannome di "Soffio", perché è riuscito a sfuggire "per un soffio".

PERSONAGGIO

Soprannome: Soffio

Titolo: Capitano

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 170 cm

Peso: 73 kg

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: Annika