

Abitato di Trent luogo

Gruppo di case a nord-ovest di **Uryen** radunate attorno alla fattoria di proprietà di **Karel Trent**.

L'abitato si compone di pochi edifici che sorgono a una certa distanza l'uno dall'altro, collegati da sentieri poco battuti nella brughiera. Il Burgravio di Uryen esercita la sua autorità su questa zona attraverso il contingente della **Torre Nove**, una delle fortificazioni erette durante la **Guerra delle Lande** del 516 e successivamente utilizzata contro le incursioni dei **Nordri**. Nell'inverno del 516 la torre è sotto il comando operativo del **Sergente Ivan**.

LUOGO

Tipo: villaggio

Popolazione: circa 30 abitanti

La fattoria di Trent

L'edificio principale della zona è la fattoria di **Karel Trent**, una struttura in pietra che affaccia su un'ampia corte. La fattoria è in buone condizioni di manutenzione ma lascia immaginare che abbia visto tempi migliori, così come le campagne circostanti. A qualche centinaio di metri dal corpo centrale della fattoria sorge un granaio in legno, munito di una robusta porta rinforzata.

La famiglia Trent

La famiglia Trent è numerosa: gran parte dei suoi membri vivono nella fattoria, alcuni nelle case circostanti. La proprietà dei terreni circostanti è distribuita tra i tre fratelli **Karel**, **Gomar** e **Scimus Trent**: il primogenito si occupa della gestione delle terre, il secondo dell'organizzazione del lavoro: il terzo, meno brillante degli altri due, è invece impiegato come bracciante.

- **Karel Trent**, capofamiglia, è un uomo sui 45 anni dall'aspetto robusto e in salute. Si trova a suo agio nel ruolo di guida della piccola comunità che a lui fa riferimento, perchè si considera persona sveglia e intelligente, abile mercante e scaltro organizzatore. E' lui a tenere i rapporti con la comunità più vicina, l'**abitato di Esmor**.

Famiglia di Karel Trent

- **Nora Sacher**, moglie di Karel, nata nel 473.
- **Astea Trent**, figlia di Karel e Nora, nata nel 502.
- **Ruben Trent**, figlio di Karel e Nora, nato nel 505.
- **Laury Trent**, figlia di Karel e Nora, nata nel 509.

Famiglia di Gomar Trent

- **Patty Vindaner**, moglie di Gomar, nata nel 475.
- **Tancred Trent** detto *Tank*, figlio di Gomar e Patty, nata nel 494. Si arruola nell'esercito di Uryen verso la fine del 516.
- **Hartwin Trent** detto *Hart*, figlio di Gomar e Patty, nato nel 499. Si arruola nell'esercito di Uryen verso la fine del 516.
- **Eliane Trent**, figlia di Gomar e Patty, nata nel 500.

Famiglia di Scimus Trent

- **Ilse Tufnel**, detta "Ma", nata nel 470, moglie di Scimus.
- **Armen Trent**, figlio di Scimus e Ma', nato nel 500.
- **Gertie Trent**, figlia di Scimus e Ma', nata nel 502.
- **Last Trent**, figlio di Scimus e Ma', nato nel 503.
- **Desiderio Trent**, figlio di Scimus e Ma', nato nel 505.

L'incontro con la campagna di Uryen

Karel e Nora hanno incontrato i personaggi della campagna di **Uryen** nel febbraio del 516 nel corso del pattugliamento per conto della **Torre Nove**. In quell'occasione il fattore, con l'aiuto del gruppo, è riuscito a sbrogliare un'intricata faccenda di polli rubati e soldati allo sbando (vedi cronaca **Il Vento del Nord**). L'epilogo della vicenda porta alla liberazione di tre sventurati abitanti dell'**Anterlig** rimasti senza fissa dimora e costretti fino a quel momento a servire i soldati: si tratta della giovane vedova **Angelica** e dei suoi cugini **Maude** e **Reiner**: la prima viene accolta dalla famiglia Trent, gli altri trovano invece un alloggio e un lavoro nel vicino **abitato di Esmor**.

Le sorelle di Vodan

Nell'autunno del 516 **Vodan Thorn** porta da Trent due delle sue sorelle, in fuga da **Dossler**: si tratta di **Freya** e **Saga Thorn**.

I dintorni della fattoria

- Il centro abitato più prossimo all'abitato di Trent è l'abitato che sorge intorno alla fattoria di **Esmor**.
- A pochi chilometri di distanza dall'abitato sorge il **bosco dei mirtili**, dal sottobosco fitto e intricato, sul cui conto sussistono alcune spaventose leggende.
- Sul limitare del Bosco dei Mirtili, in una casupola, vive **Amalia la Strega**, una vecchietta solitaria. Presso di lei, nell'autunno 516, Vodan porta la giovane elsenorita **Dineartach de Dhonnchaid**, in fuga da Dossler con le sue sorelle e che Trent si è rifiutato di ospitare. La fanciulla trova ospitalità dalla vecchia Amalia e sembra che tra le due nasca una certa simpatia.
- Percorrendo la direzione che va dall'abitato al **bosco dei mirtili** è possibile imbattersi in una **fattoria abbandonata** che sorge su una collina di peri: il luogo, un tempo di proprietà di un fattore locale, è stato requisito dall'esercito di **Zeigh Faulkner** nelle ultime fasi della **Guerra delle Lande** ed è rimasto abbandonato. Evitato dagli abitanti del posto per via delle superstizioni sul vicino **bosco dei mirtili** è oggi sovente rifugio di banditi e soldati disertori.