

Lucy Grass personaggio

Giovane e inesperta erborista di **Angvard**.

Rimasta orfana durante la **Guerra delle Lande**, prova a mantenere in attività la bottega di famiglia, ma le sue scarse conoscenze in materia botanica ed alchemica la mettono in seria difficoltà.

Nel giugno del 517 incontra lo speciale **Colin Tarr**, che le offre molti consigli e l'aiuta a far ripartire l'azienda familiare.

Storia familiare

Lucy è figlia di Amidala e Conrad Grass, lei rinomata botanica e lui pregevole alchimista. Ha anche un fratello, Luke, al quale i genitori insegnano la professione, con la speranza di fargli ereditare la bottega familiare. Lucy è fidanzata con un sarto del quartiere e non presta particolare attenzione ad imparare il mestiere dell'alchimista. La **Guerra delle Lande** stermina la famiglia di Lucy: suo padre e suo

fratello periscono durante l'assedio della città, sua madre trova la morte di lì a breve, a causa di **Risvegliati** che la assalgono mentre si trova nel **Vallone della Tranquillità** a raccogliere erbe officinali. Anche il fidanzato di Lucy perde la vita in guerra. La giovane resta sola al mondo, deve badare alla bottega e cercare di sopravvivere. Finché ha scorte, offre ai clienti i preparati alchemici dei genitori, ma in seguito si deve accontentare di vendere erbe aromatiche e poco altro.

Il sogno di Lucy è di restituire il lustro alla bottega di famiglia e diventare brava e stimata com'erano i suoi genitori.

L'incontro con Colin

Nel giugno 517 Lucy incontra **Colin Tarr**, esperto botanico e naturalista originario di **Greyhaven**, che prende a cuore la sua causa e l'aiuta, per un breve periodo, a rimettere in funzione l'azienda familiare. Lucy acconsente a preparare una notevole quantità di erbe officinali per curare la cosiddetta **Febbre da Kreepar**: nel farlo si espone consapevolmente al rischio di essere derubata dai banditi che funestano le zone circostanti Angvard e che sembrano interessati proprio ai medicinali. Viene così posta sotto scorta da parte dell'Esercito di Uryen.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Nato/a il: 15 marzo 497

Altezza: 165 cm

Peso: 55 kg

Ruolo: amico

Tipo: PNG

Giocatore: Annika