

Zyra Van Krauze

personaggio

Giovane donna originaria della Baia di **Yor**, nella parte meridionale dell'**Anterlig**. Costretta ad allontanarsi dal suo paese natale nel **514**, acquisisce una discreta popolarità nel burgraviato di **Uryen** durante la **Guerra delle Lande**, prendendo parte agli scontri contro i soldati di **Lagos**. E', insieme a **Kalya Niadh** e **Mira di Ostfold**, tra le prime Sirene ad entrare a far parte della *confraternita di solidarietà popolare* nota con il nome di **Case della Gioia**.

Storia

La storia di Zyra è ancora in gran parte avvolta nel mistero: di lei si sa soltanto che ha avuto qualche problema con le guardie di **Yor** e, in conseguenza del suo allontanamento, un recente passato da avventuriera, avendo girato in lungo e in largo per l'**Heirlig** e l'**Anterlig** nei due anni precedenti alla **Guerra delle Lande**. Secondo chi l'ha vista combattere durante la **Guerra delle Lande**, Zyra possiede anche una discreta abilità con la spada.

Carattere

Zyra è considerata una ragazza buona, ma vendicativa: tende a rispettare la parola data ed ha un atteggiamento molto protettivo con le sue compagne, al punto da aver più volte attaccato briga con clienti scortesi o troppo esigenti: questa sua caratteristica le è valsa il pittoresco soprannome di *Zyra la Furia*.

Aspetto

Zyra è una ragazza di bell'aspetto dal corpo tonico e slanciato e dai lunghi capelli biondi: il suo volto è rovinato da una profonda cicatrice, che ne compromette l'indubbia avvenenza.

Curiosità

- Zyra è la più *anziana*, nonché la più alta, tra le sirene, superando di qualche centimetro sia **Mira di Ostfold** che **Kalya Niadh**.
- Contrariamente a quello che pensano in molti, la cicatrice sul viso di Zyra non è un retaggio della **Guerra delle Lande**, ma riguarda una sua precedente esperienza di cui lei, tuttavia, non ama parlare.

L'incontro con la Campagna di Uryen

Zyra incontra i protagonisti della **Campagna di Uryen** nel luglio del **517** in occasione dei colloqui organizzati per selezionare la *Sirena* da portare in missione a **Skogen** (cfr. cronaca **Il Canto della Sirena**). In quell'occasione si presenta al gruppo con spada e daga alla cintola, raccontandosi nel seguente modo:

*Non scherziamo, ragazzi: non potete portare nessuna di loro oltre quel ponte, non durerebbero neanche mezza giornata. Io ho combattuto, so cosa significa fare certe esperienze... (indica la cicatrice che ha sul volto) ...ho anche conservato queste lame, ad ogni buon conto. So tirare di spada, mi ha insegnato tutto il mio vecchio: quando sono entrati, per prenderlo e farlo combattere con quelli di Lagos, gliel'abbiamo fatta vedere noi. Anche durante la **Guerra delle Lande** ho fatto la mia parte: chiedetelo ai soldati che hanno difeso **Uryen**.*

*Credo di aver capito dove dovete andare... Al di là del fiume, giusto? Bene, sappiate che i **Kreepar** non mi spaventano. Quanto ai **Risvegliati**... diciamo soltanto che penso di potercela fare. Ma soprattutto, penso che non abbiate scelta. Io ho più probabilità di ciascuna delle altre di arrivare viva alla meta... e anche di sopravvivere una volta lì. Sono l'unica che può muoversi e difendersi, anche senza di voi. E poi, sono anche l'unica veramente credibile: un'avventuriera rimasta da sola, che arrotonda come può. Una storia breve e facile da raccontare, al contrario delle cazzate che dovranno inventarsi le mie compagne.*

Non ho altro da dirvi, se non che qualsiasi altra scelta che farete equivarrà a una condanna a morte per la poveretta. Pensateci bene...

PERSONAGGIO

Soprannome: Zyra la Furia

Titolo: Sirena

Razza: Umano

Sesso: femmina

Nato/a il: 9 maggio 490

Altezza: 175 cm

Peso: 69 kg

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: DarkAngel