

Mervin Tasser

personaggio

Sir **Mervin Tasser** è un aristocratico di **Gornak**: insieme a suo fratello **Rudolph** è l'ultimo rappresentante della dinastia dei **Tasser**, originaria un tempo dotata di grande potere e influenza nella vita politica della contea di **Kronach** e decaduta nel corso del quinto secolo. Trasferitosi nella tranquilla città di **Gornak**, dove vive da oltre trent'anni, Mervin è riuscito a mantenere il controllo della maggior parte delle sue proprietà familiari e a stringere importanti amicizie con i mercanti e i componenti dell'aristocrazia locale. Nonostante preferisca non esporsi è considerato un'ottimo oratore e un uomo di grande intelligenza, in grado di far valere la sua esperienza tanto nelle questioni diplomatiche quanto in quelle prettamente amministrative. Sono proprio queste ultime ad essere al centro dei suoi interessi, come è dimostrato dalla carica di Consigliere presso la **compagnia mineraria di Helfold** che ricopre ormai da molti anni.

PERSONAGGIO

Titolo: Sir

Razza: Umano

Sesso: maschio

Nato/a il: 17 giugno 456

Altezza: 160 cm

Peso: 71 kg

Ruolo: ambiguo

Tipo: PNG

Giocatore: DarkAngel

L'incontro con la Compagnia di Caen

Sir **Mervin Tasser** viene contattato dai ragazzi di Caen nel corso della cronaca **L'occhio di Maers**: il suo nome viene fatto da **Karl Shepard**, che lo indica a **Guelfo da Flavigny** come uno dei tre consiglieri della **compagnia mineraria di Helfold** presenti a **Gornak**. Nel corso di quella vicenda sir **Mervin Tasser** si dimostra un individuo cauto e prudente, dotato di sani principi e di un notevole spessore morale. Sarà proprio da lui che **Guelfo** otterrà le informazioni che lo aiuteranno a mettersi in contatto con **Pierre Noel**.