

Antico Ordine dei Guardiani

Corporazione di **Krandamer** fondata nel 395 con sede a **Zedar**.

I territori che si stendono tra il Lago della Lama (o Lysvale) ed il confine nord della Foresta di Ghastwode, sono noti con il nome di Valle della Notte.

Secondo le leggende di quei luoghi, anticamente la Valle della Notte era un posto evitato dagli uomini per via di antiche superstizioni: si narra che un anziano lupo, di nome Rohin ("il guardiano"), fosse l'antico custode di quelle lande, ed avesse il compito di difenderle dall'avanzata del Male.

Il Male infine venne, sotto le sembianze di un altro Lupo, di nome Rylia ("la menzogna"): Rohin non riuscì ad affrontare Rylia, e pagò la sua debolezza abbandonando la sua terra e diventando un ramingo.

L'Antico Ordine di Guardiani attinge a piene mani da questa leggenda, e da altri racconti di epoche passate che danno a quei territori un ruolo importante nella determinazione di grandi eventi del passato: è un ordine di avventurieri che dedica la propria esistenza al reperimento di informazioni storiche, al fine di dare credibilità a quelli che ora sono considerati, dagli storici, poco più che dei semplici miti del passato.

L'ordine conta a tutt'oggi non più di una quarantina di membri, la maggior parte dei quali si trova in giro per il Granducato in missioni di recupero di materiali, leggende o informazioni varie.