

Elenco non esaustivo di prodotti, preparati e attrezzature alchemici.

I prodotti sono di natura vegetale, animale o minerale, possono avere impieghi in medicina e alchimia direttamente o costituiscono ingredienti di preparati più complessi. Le attrezzature variano tra quelle minime, che possono essere anche trasportate in viaggio, fino a strumenti elaborati, costosi, che richiedono un vero e proprio laboratorio alchemico. Per un'introduzione all'alchimia in generale si può consultare [questa voce](#).

Le regole di gioco sono invece spiegate [qui](#).

Prodotti e ingredienti

Piante ed erbe officinali

Di seguito alcune piante con proprietà officinali.

Attenzione: benchè alcune di queste piante esistano realmente in natura, la descrizione dei loro impieghi ed effetti è stata adattata al sistema di gioco Myst, in molti casi enfatizzata o resa più "fantasy".

- [Amamelide](#), pianta dalle proprietà emostatiche
- [Bacche di Driana](#)
- [Belladonna](#)
- [Oenanthe](#), pianta con proprietà tossifughe e antinfiammatorie ma potenzialmente tossica in dosi elevate
- [Stramonio](#), pianta velenosa detta anche "noce spinosa"
- [Venus Lamiale](#), pianta carnivora

Ingredienti alchemici di origine animale

Ingredienti alchemici di origine minerale

- [Veronal](#)

Preparati alchemici complessi

- [Alkahest](#)
- [Elisir della Salute](#)
- [Elisir Mesmerico](#)
- [Garmonbozia](#)
- [Miele Nero](#)
- [Oenanthe Courette](#)
- [Uno strano liquorino](#)

Attrezzature alchemiche

- [Alambicco del Miele Nero](#)
- [Atanor](#)