

# Calendario delle festività e ricorrenze

Elenco delle festività e ricorrenze relative al calendario di **Sarakon**. Esse sono divise per:

- **Festività della Luce**, stabilite dalle chiesa e osservate tanto nell'**Impero di Delos** quanto nel **Granducato di Greyhaven** salvo diversamente indicato.
- **Festività delle Tenebre**, non riconosciute né dalla chiesa né dalle organizzazioni statali ma comunque "celebrate" in vario modo nei territori del continente dai cultisti e dai sacerdoti delle divinità oscure.
- **Ricorrenze Popolari**, divise per paese. Alcuni esempi:
  - **Impero di Delos**, osservate nei territori dell'**Impero di Delos**.
  - **Granducato di Greyhaven**, osservate all'interno del **Granducato di Greyhaven**.

## Festività della Luce

- **3 febbraio**: giorno consacrato ad Ilmatar.
- **25 marzo**: giorno consacrato ad Harkel.
- **10 aprile**: giorno consacrato a Dytros.
- **8 giugno**: giorno consacrato a Kayah.
- **22 giugno**: giorno consacrato a Maers.
- **13 agosto**: giorno consacrato a Pyros.
- **12 ottobre**: giorno consacrato a Reyks.
- **30 ottobre**: giorno consacrato ad Ilmarinen.

## Santi e martiri

- **6 marzo** Santa Leda, santa devota di Reyks di tradizione e origine popolare, a cui sono dedicati molte chiese e ospedali nel sud del Ducato di Amer
- **5 maggio**: Santa Marybelle, vergine e martire della Tenebra, originaria di Sarthe, a cui viene dedicata ogni anno una processione nel giorno del suo martirio.
- **14 maggio**: San Jonas, martire di Reyks a Benson nell'**anno 447**.
- **20 settembre** **Santa Chiara**, santa Paladina morta presso Anthien nell'**anno 265**. A lei è dedicata la chiesa di **Santa Chiara**
- **25 novembre** **San Bellerofonte**, santo guaritore consacrato a **Reyks**, a cui è dedicato un Santuario presso **Achenar**
- **12 dicembre** San Gilbert Noyes, eremita che salvò una decina di fanciulli e si prese cura di loro alla fine dell'anno **300**. A lui è dedicato il Monastero dei **Padri di Noyes**, presso Chalard

## Festività delle Tenebre

- **6 gennaio**: giorno consacrato a Shasda.
- **14 febbraio**: giorno consacrato ad Azatoth.
- **1 maggio**: giorno consacrato a Yog-Shoggoth.
- **15 agosto**: giorno consacrato a Morgoblath.
- **1 novembre**: giorno consacrato a Shub-Niggurath.
- **25 dicembre**: giorno consacrato a Gargutz.

## Ricorrenze Popolari

Si tratta di festività popolari, spesso particolarmente diffuse sul territorio pur non facendo parte del calendario religioso.

### Impero di Delos

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di **Elmer's Pupil**.

- **4 settembre**: genetliaco dell'Imperatore regnante Constandinos II.
- **1 ottobre**: anniversario dell'incoronazione dell'Imperatore regnante Constandinos II e del matrimonio imperiale tra questi ed Euprepia Pakuriana (1 ottobre del 506 p.F.).
- **4 novembre**: genetliaco del Porfirogenito Ghiannis.

### Granducato di Greyhaven

- **21-24 dicembre:** **Festa della Rinascita** o del Solstizio d'Inverno (*Yule*): vede il suo inizio formale nella notte tra il 21 e il 22 dicembre, ma le celebrazioni durano fino ai tre giorni successivi. Nella maggior parte dei feudi è una festa di raccoglimento e preghiera, un momento di unione tra la popolazione del luogo. Una caratteristica peculiare della festa della Rinascita è quella dei banchetti pubblici, organizzati nelle piazze delle città e dei villaggi e finanziati dal feudatario del possedimento.

#### Ducato di Krandamer

- **1 agosto:** Palio delle Gilde e dei Clan. *Una serie di competizioni riservate a nobili e cavalieri provenienti da tutto il continente che il Ducato di Krandamer è solito ospitare nel suo territorio; l'evento ha una durata consueta di 30 giorni, che vedono solitamente il loro inizio nel primo giorno di agosto.*

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di DarkAngel.

#### Ducato di Surok

##### Corno del Tramonto

- **21 dicembre-1 gennaio:** Fiera dell'Ovest di Lagos, organizzata in occasione della *Festa della Rinascita* e dedicata a giochi e tornei popolari nonché alla compravendita di numerosi prodotti tra cui armi, armature, animali, cibo. E' organizzata all'interno della città e prevede che ogni giorno sia dedicato alla vendita di un particolare bene. Vede il suo culmine nel **Giorno Senza Nome** dedicato alla vendita di oggetti e mercanzie di ogni tipo.