

# Elrond Von Sayrek personaggio

Elrond è il primo **Alto Magistrato** di **Surok**: viene infatti nominato dal granduca **Harald Bjorgsson** nel 503, anno in cui la carica viene istituita con il compito di coordinare il lavoro dei **Ministri di Giustizia** e di limitare i poteri legislativi e giudiziari della nobiltà locale. Nonostante resti a tutti gli effetti un funzionario agli ordini del Granduca la sua attività con gli anni si è legata a filo doppio con le sorti del **ducato di Surok**, all'interno del quale svolge spesso funzioni di natura diplomatica.

## PERSONAGGIO

Titolo: Lord, Alto Magistrato

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 182 cm

Peso: 78 kg

Ruolo: ambiguo

Tipo: PNG

Giocatore: DarkAngel

## Biografia

### La perdita della contea

Nato nel 464, Elrond è l'unico erede maschio di Lord **Gunther Von Sayrek**, conte di **Caergoth** dal 452 al 467: il giorno della morte del padre la contea passò nelle mani della madre, Lady **Veyna Von Sayrek**. Nel 469 la contessa fu presa in moglie dal giovane cavaliere **John De Grishark**, che assunse di fatto le redini della contea: due anni dopo, nel 471, la coppia diede alla luce **Sebastian De Grishark**. L'allontanamento di Elrond dalla famiglia e in particolar modo con la madre fu causa della compromissione della linea ereditaria, che di fatto avrebbe dovuto favorirlo, in favore del fratellastro: nel 496 Sebastian diventa conte di **Caergoth**, ottenendo l'approvazione formale da parte del granduca **Harald Bjorgsson**.

### Gli anni trascorsi a Greyhaven

Elrond, in forte polemica con la madre e con il suo patrigno, si trasferisce nella **città di Greyhaven** nel 477: lì ha modo di frequentare l'università e sviluppa ulteriormente la sua formazione umanista, rivolta prevalentemente alla filosofia, alla storia e alla conoscenza delle leggi e regole che governano i feudi. Negli anni successivi comincia a frequentare gli ambienti di palazzo ottenendo alcuni incarichi formali. Il 486 viene nominato giudice e comincia a compiere una serie di viaggi che lo porteranno dapprima a **Benson** e a **Krandamer**, poi a **Surok**, dove si ferma diversi anni, e a **Feith**. Nel corso di queste spesso lunghe e difficili traversate ha modo di conoscere diverse personalità locali.

### La ricerca magica e l'incontro con Shade

Pochi sanno che uno dei campi più cari a Elrond è rappresentato dalla ricerca magica, in particolare riguardo al campo dell'evocazione: poco si sa comunque sull'entità dei suoi studi o sul livello di approfondimento raggiunto nella materia. Quel che è certo è che tale interesse ha subito un forte incremento a seguito dell'incontro con un misterioso individuo noto come **Shade**, un praticante di magia attivo in diverse zone del **ducato di Greyhaven**. Saranno proprio le conversazioni con Shade a convincere Elrond della necessità di dedicare parte della propria vita alla difesa di un certo tipo di ricerca magica e, al tempo stesso, al controllo delle sue frange più estreme e pericolose.

### La nomina ad Alto Magistrato

Nell'anno 499 Elrond viene nominato **Ministro di Giustizia** della **contea di Caergoth**: il ritorno nella città natale provoca in lui sentimenti contrastanti, che tuttavia non gli impediscono di compiere i doveri previsti dal suo ufficio. La collaborazione con il fratellastro, divenuto conte, è priva di attriti e invidie da parte di entrambi: tale sodalizio è comunque destinato a durare soltanto una manciata di anni: nel 503 il granduca **Harald Bjorgsson** istituisce l'ufficio degli **Alti Magistrati**; poche settimane dopo Elrond viene richiamato a Greyhaven e contestualmente nominato Alto Magistrato del **ducato di Surok**.

### La chiesa di Pyros

Poco si sa dei rapporti tra Elrond e la chiesa di Pyros, ma è certo che fin dal suo arrivo nella città l'Alto Magistrato ha dato vita a un'intensa attività diplomatica con il compito di avvicinare alcune importanti personalità religiose alle istituzioni feudali.

### I rapporti con la compagnia di Vintemberg

Elrond è stato introdotto ai membri della **campagna di Vintemberg** da **Shade**: l'incontro con i personaggi avviene nella città di **Achenar**, dove Elrond si trovava in missione diplomatica. E' proprio durante quell'incontro che vengono gettate le basi per una lunga e continuativa collaborazione fondata su intenti comuni, i cui punti salienti vengono di seguito elencati:

- **504:** Il gruppo di Vintemberg porta a compimento una missione diplomatica per conto di Elrond a Nekkar e ottiene in cambio alcune facilitazioni.
- **Luglio 507:** Aska, accusata di tentato omicidio ai danni del siniscalco di Vrieburg, chiede udienza a Elrond, che le consiglia alcuni modi per mitigare la sua pena.
- **Ottobre 509:** Elrond scrive una lettera di presentazione per l'amico **Flynnister Ashyd Thorp**, inviato ai membri della compagnia di Vintemberg: la lettera lo descrive come uno scrittore e studioso interessato a conoscere personalmente il gruppo prendendo parte ai loro viaggi.

## Gli incarichi diplomatici

A partire dal 510, gli eventi a seguito dell'arrivo delle popolazioni Nordre nel ducato di Surok costringono Elrond a intraprendere una serie di attività diplomatiche: a tale scopo l'Alto Magistrato si avvale della collaborazione di una serie di collaboratori che dipendono direttamente da lui, tra i quali **Flynnister Ashyd Thorp**; la nuova sfida, stavolta di ordine antropologico-culturale, riaccende in Elrond gli antichi interessi filosofici e umanisti.

## Voci correlate

---

- **Shade**, misterioso praticante di arti magiche conosciuto da Elrond a Greyhaven.
- **Flynnister Ashid Thorp**, collaboratore e amico fidato.