

# Jean Schuster personaggio

Cameriera e danzatrice dell'[osteria dell'Impiccato](#) di [Gornak](#), dove tutti la conoscono come Jasmine: nel corso degli anni è diventata una delle collaboratrici più fidate di [Hassan](#), l'oste e proprietario della storica locanda. Originaria di [Krandamer](#), sostiene che la sua famiglia abbia lontane origini deliote: tale affermazione è difficile sia da provare che da smentire.

## L'infanzia a Krandamer

Unica figlia di una famiglia di locandieri di [Krandamer](#) impara fin da piccola ad avere a che fare con avventori provenienti da ogni parte del Granducato, apprendendo da essi storie, leggende e informazioni di ogni tipo. Nei mesi del palio si improvvisa cantante, ballerina e attrice intrattenendo nobili e cavalieri con spettacoli e rappresentazioni musicali: crescendo impara inoltre a leggere e scrivere, diventando una risorsa fondamentale per la sua famiglia.

Nel [510](#) la sua locanda è vittima di un incendio provocato dai primi moti popolari che investono la capitale e le Contee occidentali: suo padre perde la vita quella notte stessa. Rimasta sola con la madre si improvvisa cameriera in un'altra locanda, ma gli anni difficili che investono il Ducato non danno alle due donne alcuna tregua: nel [511](#) la madre di Jean muore a seguito di una grave malattia che colpisce anche la figlia. La ragazza, sopravvissuta per miracolo, viene accolta per alcune settimane nella casa di un sacerdote che la spinge ad abbandonare [Krandamer](#) per trovare rifugio in un monastero nella contea di [Kronach](#). Jane parte così verso ovest, con pochi soldi e una lettera di presentazione scritta dal sacerdote.

La sua meta non sarà però il monastero: sulla carovana diretta a [Kronach](#) la ragazza fa la conoscenza di un gruppo di avventurieri, con i quali decide di andare in cerca di fortuna in un viaggio che la porterà in giro prima per [Krandamer](#) e poi persino per i territori settentrionali di [Delos](#). L'esperienza termina poco più di due anni dopo, nel [512](#), quando Jean giunge nella città di [Gornak](#) senza più un soldo in tasca e in cerca di un lavoro. La ragazza fa così la conoscenza di [Hassan](#), proprietario di una rinomata osteria della città, che resta affascinato dalla personalità della ragazza e decide di offrirle un posto come cameriera. Jean, assunto il nome di Jasmine, torna così alla sua antica occupazione, che svolge con impegno e dedizione guadagnandosi giorno dopo giorno il rispetto e le mance dei molti avventori del posto.

## L'incontro con la compagnia di Caen

Jasmine incontra i ragazzi di Caen il 15 aprile [518](#) in occasione della loro visita a [Gornak](#), nel corso degli eventi narrati nella cronaca [L'occhio di Maers](#). In quell'occasione ha modo di parlare a lungo con [Guelfo da Flavigny](#) e con [Loic Navar](#), mostrando un certo interesse per le loro avventure.

### PERSONAGGIO

Soprannome: Jasmine  
Razza: Umano  
Sesso: femmina  
Nato/a il: 6 agosto 494  
Altezza: 168 cm  
Peso: 55 kg  
Ruolo: amico  
Tipo: PNG  
Giocatore: DarkAngel