

Abitato di Esmor luogo

Gruppo di case a nord-ovest di **Uryen**, radunate attorno alla fattoria di proprietà di **Oger Esmor**. L'abitato si compone di una decina di edifici situati intorno alla fattoria e abitati da tre famiglie tra loro imparentate: gli **Armin**, i **Middledorfer** e gli **Esmor**: quest'ultima, la più numerosa, costituisce di fatto il punto di riferimento della comunità.

L'abitato di Esmor è collegato da un sentiero poco battuto che porta a nord-nordovest all'**abitato di Trent** e a est alla fortificazione nota come **Torre Nove**, eretta durante la Guerra delle Lande del 516 e successivamente utilizzata contro le incursioni dei Nordri. I soldati di **Uryen** di stanza alla **Torre Nove**, organizzati dal sergente **Ivàn Lankzer**, rappresentano l'autorità locale per conto del Burgravio di **Uryen** e si occupano della buona salute del territorio.

LUOGO

Tipo: villaggio

Popolazione: circa 40 abitanti

La fattoria di Esmor

La fattoria di Esmor è costituita da un'ampia corte centrale, attorno alla quale sorgono diversi edifici. La casa della famiglia **Esmor** è la più grande ed antica, collegata ad un fienile, un pollaio e ad altre adiacenze. A poca distanza, sui quattro lati della corte e parallelamente ad essi, si trovano le case delle altre famiglie.

La famiglia Esmor

- **Oger Esmor**, capofamiglia, è un uomo sui 50 anni, forte e deciso. Difende gli interessi della famiglia e del vicinato con grande determinazione. Suo padre, **Agenor Esmor**, servì per alcuni anni nell'esercito di **Uryen**, pur senza prendere mai attivamente parte a una battaglia.
- **Edna Esmor**, moglie di Oger, nata nel 478. È la figlia di **Vince Armin**, attuale capofamiglia degli **Armin**, e sorella minore di **Theodor Armin**.
- **Agenor Esmor**, padre di Oger: nato nel 439, è la persona più vecchia dell'abitato (nonché dei territori limitrofi). Ormai quasi del tutto sordo, perde il filo del discorso con grande facilità. La presenza e le attività del figlio non gli impediscono di dimenticarsi spesso di non essere più il capofamiglia e/o il capo della comunità.

La fattoria degli Armin

Si compone di un edificio principale, un granaio, l'abitazione dei braccianti e un piccolo magazzino.

La famiglia Armin

- **Vince Armin**, il capo famiglia e padre di **Theodor Armin** e **Edna Esmor**, nato nel 455.
- **Ayrton Armin**, fratello minore di Vince, nato nel 462 e morto nel 511.
- **Theodor Armin** (nato nel 476), figlio di Vince e padre di **Gertrud Armin** (nata nel 497).
- **Gertrud Armin** (nata nel 487), figlia di Ayrton e vedova di **Tobey Jagger**, morto nel 515 durante la Guerra delle Lande.
- **Ayrton Armin**, nato nel 509, figlio di Gertrud e Tobey Jagger.
- **Thea Armin**, nata nel 511, figlia di Gertrud e Tobey Jagger.

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di **DarkAngel**.

La famiglia Middledorfer

- **Jesse Middledorfer**, il capo famiglia, sposato con Ella, bracciante nella fattoria di Vince Armin insieme ai suoi figli.
- **Kurden Middledorfer**, figlio maggiore di Jesse e Ella, nato nell'anno 498
- **Zachary Middledorfer**, secondo figlio di Jesse e Ella, nato nell'anno 500
- **Cabran Middledorfer**, figlio minore di Jesse e Ella, nato nell'anno 501

L'incontro con la campagna di Uryen

Oger ed **Edna Esmor** incontrano il gruppo di Uryen in occasione della cronaca **Il Vento del Nord**. A seguito di quegli eventi accolgono presso la loro fattoria **Maude** e **Reiner**, due giovani fratelli rimasti senza fissa dimora e liberati da una condizione di servitù presso alcuni soldati allo sbando. Una loro cugina liberata nelle stesse circostanze, **Angelica**, è invece ospite della famiglia **Trent**.

I dintorni della fattoria

- A nord-nordovest dalla fattoria di Esmor sorge l'**abitato di Trent**, gruppo di case radunate attorno alla fattoria di **Karel Trent**.
- A pochi chilometri di distanza dalla fattoria di Trent sorge il **Bosco dei Mirtilli**, dal sottobosco fitto e intricato, sul cui conto sussistono alcune spaventose leggende.