

# Allston

luogo

## LUOGO

Tipo: catena montuosa

Popolazione: sconosciuta

Grande catena montuosa che separa il **Granducato di Greyhaven** all'Impero di **Delos**. Ospita le vette più elevate di **Sarakon** e si estende per chilometri e chilometri.

### I passi sulle Montagne

Sulla catena si aprono pochi passi percorribili, tra cui il **Passo di Kieblach** tra **Delos** e **Amer**, il **Passo di Myst** tra **Delos** e **Benson** e il **Passo di Dagor** tra **Delos** e **Krandamer**.

I passi sono abitualmente percorribili, e vengono usati da molte carovane di mercanti come via di comunicazione privilegiata tra l'Impero e il Granducato.

A volte tuttavia, sia d'estate che, soprattutto, durante l'inverno, è possibile che si verifichino fenomeni climatici tali da rendere rischioso l'attraversamento: venti fortissimi, intense nevicate, improvvise frane o valanghe causate da temporali troppo violenti.

In generale, a causa dell'incertezza del clima e dell'asperità del terreno, è consigliato a tutti i viaggiatori di servirsi di guide esperte del posto, in grado di valutare i percorsi migliori da seguire e se sia opportuno o meno rimandare l'attraversamento delle montagne.

### Gli abitanti delle Allston

Le Allston ospitano una grande comunità di **Nani**, discendenti dell'**Antico Dominio**, che popolano alcune cittadelle soprattutto lungo il Passo di Kieblach. Sono proprio i Nani del passo i più esperti conoscitori di questi difficili territori, tanto che la gran parte delle guide è costituita da membri della loro comunità.

Secondo alcune leggende i luoghi più impervi delle montagne nascondono le tane di **orchi**, creature mitologiche feroci e sanguinarie. Ovviamente non ci sono prove in merito.