

Maersinelle Payne personaggio

Maersinelle Payne è la figlia di [Guy Payne](#), morto quando lei aveva solo due anni, e cresciuta dallo zio Lord [John Payne](#), che ha sposato la cognata Martine e adottato i due nipoti, Maersinelle e [Juste](#).

E' dotata di un innato potenziale magico, tanto che lo zio sin da bambina ha deciso di iniziarla alle arti occulte. Attualmente segue la scuola dell'Evocazione, sembra con buoni risultati.

La cattura

Maersinelle Payne viene catturata dai ragazzi della [Compagnia di Caen](#) nell'ottobre dell'anno 517, nelle gallerie che collegano la sua casa a quella dove viene tenuta segregata Lady [Ashley Desyenne](#).

Nel corso dell'operazione la ragazza viene afferrata da [Loic Navar](#) che, sperando di ricattare suo zio Lord Payne e indurlo alla resa, le sloga entrambe le braccia.

Lei perde i sensi per il gran dolore e soltanto dopo diversi dolorosissimi tentativi

[Desiree](#) riesce a risistemarle alla meglio le spalle. Dopodichè la prigioniera viene tratta a [Chalard](#), presso il Monastero dei [Padri di Noyes](#).

La conversione

Nell'estate dell'anno 518, dopo l'assassinio di [Bernadette Quart](#) da parte dell'[Ordine Nero](#), Sir [Bruno Malade](#) chiede a [Loic Navar](#) di estorcere a Maersinelle, financo con la tortura, nomi e informazioni utili nelle indagini sulla morte della sorella di Padre Quart.

Loic acconsente, e parla a lungo con la giovane. Senza bisogno di ricorrere alla violenza, riesce a mettere in crisi i convincimenti religiosi di Maersinelle, e la spinge ad una dolorosa ma preziosissima conversione. Maersinelle accetta quindi di collaborare, e fa alcuni nomi di persone che potrebbero essere coinvolte nell'omicidio:

- [Lester Blidings](#), nome già noto alla [Rosa Bianca](#), che riuscì a defilarsi da [Achenar](#) subito dopo la morte di [Payne](#). Potrebbe essersi riparato in terra di [Bruel](#), dove aveva conoscenti nella tenuta di [Harar](#). Era buon amico del Dominuso, Sir [Fortess](#);
- [Michael Raiss](#), spadaccino dell'[Accademia di Spada](#) di [Achenar](#), apparentemente impeccabile, che in realtà è a capo di un gruppo di bravacci che qualche volta sono stati utilizzati dall'Ordine Nero per alcuni incarichi. Lui è di fatto un membro dell'Ordine, sia pure di basso grado di iniziazione. I suoi uomini no;
- [Parrot Shaft](#), che Maersinelle non sa essere deceduto;
- [Jonathan Blair](#), che più che come possibile autore del delitto viene citato da Maersinelle come una sorta di "guida spirituale" sua e di suo zio Lord [John Payne](#). Ex armaiolo ormai anzianotto, anch'egli vive ad [Achenar](#) apparentemente conducendo una vita normale. Sembra sia una persona dotata di grande carisma, e certamente in odore di culti oscuri..

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Nato/a il: 5 settembre 500

Altezza: 160 cm

Peso: 48 kg

Ruolo: nemico

Status: prigioniero

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto