

Borg (clan)

Clan di **Norsyd** originario del villaggio di **Galmr** e attivo sulle coste e nell'entroterra di **Feith** a partire dal 510 d.F. sotto il comando del **Knath Helvig Borg** (noto anche come *Jarl Borg*).

Informazioni

Le poche informazioni note sul clan Borg e sulle sue attività nel territorio di **Feith** sono state fornite dallo **Squadrone Wachter** di Greyhaven, a seguito di una missione esplorativa compiuta nell'estate del 517 (cfr. **Mappa del Problema**, e dallo stregone **Damon Dust** (cfr. cronaca **In Absentia**).

Rapporti con il clan Jotnar

Stando alle informazioni provenienti da **Ghaan** e fornite dallo stregone **Damon Dust**, il clan Borg sarebbe da anni in competizione con il **clan Jotnar** del vicino villaggio di **Jotun** e guidato dal **Knath Ymir Braccia d'Orso**. I due villaggi sono legati da una profezia di **Norsyd** in base alla quale prenderanno entrambi parte a una guerra in un paese lontano, dalla quale tornerà soltanto un **Knath**: quel giorno i due villaggi, e i rispettivi territori, diventeranno uno. L'esistenza di questa profezia, nonché delle promesse territoriali presumibilmente fatte da Ghaan in caso di vittoria, è certamente un forte elemento di motivazione per entrambi i leader.

Esercito

Le truppe comandate da Jarl Borg sono riconoscibili da una runa a forma di "V" rovesciata con due segmenti posti nella parte inferiore. Secondo le stime di **Angvard** tratta di un'armata di circa duecento uomini, fortunatamente suddivisa in diversi squadroni: inoltre, non tutti gli uomini in forze a Jarl Borg sono guerrieri specializzati: l'esercito è infatti composto anche da uomini, donne e ragazzi non addestrati al combattimento.

Le truppe del clan Borg sono essere arrivate per prime e si sono attestate sui due lati dell'altopiano del Tuono, scendendo gradualmente nel corso degli anni: nella primavera del 518 la loro attività si concentra intorno agli approdi che si trovano più a sud, all'altezza del crinale di **Osterch**, della **Locanda del Puma** e dei territori a nord della Signoria di **Angvard**. La mancanza di truppe poste a difesa dei territori costieri e in grado di contestare gli approdi ha consentito ai Nordri di spingersi lungo le zone centrali dell'altopiano fino a scontrarsi con l'esercito di **Angvard**, che ad oggi costituisce il loro unico argine. Nella primavera del 518, con il grosso dell'esercito di **Angvard** impegnato nei territori a sud della Baronìa di **Ghaan**, le uniche forze in grado di contrastarli sono i soldati della Rocca di Horen, al comando di sir **Vanjar Plank**, e la retroguardia dell'Armata del Corno, capitanata da Lady **Sparrow Cabot**.

Einherjar

L'unità più temibile tra le truppe del clan Borg dislocate sul territorio di **Feith** è lo squadrone *Einherjar*, guidato dal figlio di Helvig, **Einar Borg**, secondo molti destinato a succedere al padre. L'unità si compone di circa 15-20 soldati, di cui una buona metà sono combattenti veterani altamente specializzati. Il punto di forza degli Einerjar è il **Mjolner** (*frantumatore*), arma leggendaria che si dice sia appartenuta a un'antica divinità **Norsyd** e che oggi è impugnata da **Einar Borg**: si tratta di un martello avente indubbie capacità sovranaturali, tra cui la capacità di sprigionare fulmini, tornare in mano al portatore una volta lanciato: l'arma, secondo la leggenda, è pressoché indistruttibile e può essere impugnata solo da un individuo che si dimostri sufficientemente degno.

Insedimenti abitati

Le informazioni raccolte nel corso degli anni 517-518 (cfr. cronache **Il Canto della Sirena** e **In Absentia**) consentono di determinare l'esistenza di almeno tre insediamenti abitati presenti nel territorio di **Feith** facenti capo al clan Borg:

- Villaggio di Arthus, ubicato sulla zona costiera ad est dell'**Angelo di Pietra**.
- Villaggio di Reebe, ubicato sulla zona costiera nei pressi di **Osterch**.
- Insediamento di **Gultch**, ubicato a nord della città di **Angvard** e ad ovest della **Rocca di Horen**.