

# Jormungand creatura

Gigantesco Kreepar avvistato nelle terre desolate a nord della città di [Angvard](#), nell'Altopiano del Tuono.

Secondo quanto riferiscono i pochi che, dopo averlo avvistato, sono sopravvissuti, Jormungand è una creatura di grandi dimensioni, lunga oltre 10 metri, velocissima, dall'aspetto simile a quello di una scolopendra enorme.

## CREATURA

Tipologia: kreepar

Particolarità: solitario, pericoloso

Diffusione: unico

Abitudini: aggressivo

## Le gallerie

A quanto è dato sapere, Jormungand si muove attraverso gallerie sotterranee che esso stesso scava al suo passaggio. Raramente emerge in superficie, di solito di notte o per attaccare.

Evita i terreni rocciosi e le alture, mentre percorre a gran velocità le zone pianeggianti. Il suo passaggio è avvertibile tramite piccole scosse di terremoto, il suono di pietre e radici rotte, l'ondeggiare delle chiome degli alberi.

Sembra che sia attirato dal rumore.

## Struttura fisica

Jormungand ha le fattezze di una gigantesca scolopendra, è munito di numerose zampe ed un rigido carapace scuro su tutto il corpo. Le sue tenaglie, anteriori e posteriori, sono forti e in grado di spezzare un uomo senza difficoltà. La creatura è onnivora.

## Curiosità

A quanto sostiene [Goz Gozer](#), soldato del X Plotone dell'[Esercito di Uryen](#), il nome di Jormungand significherebbe *demone cosmico*.

## Voci correlate

- [La mappa del problema](#), dove viene raccontato l'incontro tra lo [Squadrone Wachter](#) e Jormungand