

Jormungand creatura

Gigantesco Kreepar avvistato nelle terre desolate a nord della città di **Angvard**, nell'Altopiano del Tuono.

Secondo quanto riferiscono i pochi che, dopo averlo avvistato, sono sopravvissuti, Jormungand è una creatura di grandi dimensioni, lunga oltre 10 metri, velocissima, dall'aspetto simile a quello di una scolopendra enorme.

CREATURA

Tipologia: kreepar
Particolarità: solitario, pericoloso
Diffusione: unico
Abitudini: aggressivo

Le gallerie

A quanto è dato sapere, Jormungand si muove attraverso gallerie sotterranee che esso stesso scava al suo passaggio. Raramente emerge in superficie, di solito di notte o per attaccare. Evita i terreni rocciosi e le alture, mentre percorre a gran velocità le zone pianeggianti. Il suo passaggio è avvertibile tramite piccole scosse di terremoto, il suono di pietre e radici rotte, l'ondeggiare delle chiome degli alberi. Sembra che sia attirato dal rumore.

Struttura fisica

Jormungand ha le fattezze di una gigantesca scolopendra, è munito di numerose zampe ed un rigido carapace scuro su tutto il corpo. Le sue tenaglie, anteriori e posteriori, sono forti e in grado di spezzare un uomo senza difficoltà. La creatura è onnivora.

Curiosità

A quanto sostiene **Goz Gozer**, soldato del X Plotone dell'**Esercito di Uryen**, il nome di Jormungand significherebbe *demone cosmico*.

Voci correlate

- **La mappa del problema**, dove viene raccontato l'incontro tra lo **Squadrone Wachter** e Jormungand