

# Impero di Delos luogo

## LUOGO

Tipo: sconosciuto

Popolazione: sconosciuta

L'Impero di Delos è una delle entità statali più grandi del Continente di **Sarakon** e l'unica che può vantare una discendenza diretta da quella che fu la più gloriosa e grande potenza dello stesso Continente: l'**Impero di Turn**.

Esso oggi si estende dagli **Allston** al mare, comprese le piccole e grandi isole a sud. Più fluidi e problematici i confini orientali, soggetti a continue modifiche a seguito delle guerre e delle paci con il **Sultanato di Abbùl**.

Lo Stato è retto dal potere autocratico dell'**Imperatore**, unico sovrano in **Sarakon** che possa derivare la sua legittimazione direttamente dall'antico **Imperatore di Turn**, da cui discende.

All'interno del territorio imperiale si trova la città santa di **Turn**, sede del **Patriarca di Turn**, suprema autorità spirituale della **Chiesa della Luce** in Occidente (vedi però, per i limiti di questa autorità, la voce **Chiesa della Luce**).

L'Impero ospita del resto anche il **Patriarca di Delos**, suprema autorità spirituale della **Chiesa della Luce** in Oriente, anche se ormai in quell'area dell'antico **Impero di Turn** gli unici a professare il credo della Luce sono praticamente i Delioti.

## Storia

### La nascita dell'Impero di Delos e il regno di loudianos

La data di nascita dell'Impero di Delos è discussa.

Quella formalmente più esatta è l'anno 213 p.F., quando, alla morte dell'Imperatore di **Turn Arrasius Thobosus**, la più grande entità statale di **Sarakon** viene divisa tra i suoi figli, per volontà dell'Imperatore defunto, in una parte occidentale, con capitale a **Turn**, retta da **Merobaudes**, e in una parte orientale, con capitale a **Delos**, retta da **Anilius**.

Quello retto da **Anilius** è l'**Impero di Delos**.

Altri sostengono però che la data sia più antica e vada fatta risalire fino al 206 p.F., quando lo stesso Imperatore **Thobosus** trasferì la capitale dell'Impero da **Turn** a **Delos**.

Altri invece ritengono che una data più veritiera sia il 229 p.F., quando **Turn** e **Merobaudes** cadono sotto i colpi degli **Ummariti**, o il 230 p.F., quando l'Imperatore della parte orientale **loudianos** sconfigge gli stessi **Ummariti** e riunifica la parte occidentale, orba dei **Temi del Nord**, alla parte orientale.

Alcuni infine sono dell'idea che la data di nascita dell'**Impero di Delos** sia il 233 p.F., quando, con il **Trattato del Vallo Tarraconense**, viene chiarita la separazione dei **Temi del Nord** nel nuovo **Granducato di Greyhaven**.

Per comodità prenderemo qui le mosse dalla salita al trono di **loudianus**, o **loudianos**, cioè dal 230 p.F.

Il nuovo Imperatore della parte orientale riconquista la parte occidentale, tranne i **Temi del Nord**, trasformata da **Ummar** nell'effimero **regno di Turn**, e non ricostituisce più un **Imperatore di Turn**. Procedo dunque alla riunificazione e alla ricostruzione, ratificando la rinuncia ai **Temi del Nord** (vedi voci **Impero di Turn** e **Trattato del Vallo Tarraconense o del Passo di Dagor**).

Il giovane **loudianus** fu uno dei più grandi Imperatori di Delos. Regnò fino al 267, ingrandendo la città di **Delos** e molte delle antiche città costiere di monumenti grandi ed imponenti, riformò definitivamente la struttura amministrativa dell'Impero (organizzata in Temi), tenendo conto della nuova situazione territoriale, riordinò infine tutto il patrimonio di leggi scritte, di letteratura, di antiche conoscenze ereditato dall'**Impero di Turn**.

Dal punto di vista religioso cercò di rafforzare la posizione dell'unico **Imperatore** rimasto, quello di **Delos**, senza però causare scismi o acuire contrasti all'interno o all'esterno dello Stato.

A tal fine convocò il II **Sinodo** di **Kàmiros** nel 250 p.F., attraverso il quale venne riconosciuta l'autocefalia ottenuta dalla Chiesa greyhavenese, venne ufficializzata la denominazione stessa di **Chiesa della Luce**, come avevano già fatto i Vescovi del Nord nel loro **Concilio** e d'altra parte vennero rafforzati e meglio definiti i poteri del **Patriarca di Delos** nella parte orientale dell'Impero.

Durante il suo regno va anche rilevata un'importante evoluzione linguistica: la lingua ufficiale dell'Impero era da secoli ovviamente il turniano, sebbene le popolazioni della costa parlassero da sempre una lingua sorella più dolce, l'odierno deliota, e quelle del Nord una variante del turniano, molto ricca di influssi di sostrato (da questo "turniano tarraconense" si è presto sviluppata, con sempre maggiore autonomia, l'attuale lingua Greyhaven).

**ludianus** impone come lingua ufficiale il deliota, anche in virtù dello spostamento della capitale, realizzato da **Thobosus**; il turniano, escluso dai documenti ufficiali e ristretto ad una piccola comunità di parlanti andrà via via estinguendosi, riducendosi a lingua colta, dotta ed antica di **Greyhaven** e **Delos** (oggi è parlato, in maniera alquanto modificata, solo nei temi settentrionali dell'Impero).

## Gli Arrasii

La dinastia degli Arrasii regge Delos dopo **ludianus** (**ludianos** in deliota) per altri cinquant'anni con **Lukianòs** (267-279) e i suoi figli **ludianos II** (279-295) e **Herakliskos** (295-317), i quali si devono scontrare più volte con le popolazioni seminomadi dell'Est che minacciano gli ultimi possedimenti orientali

dell'Impero.

**Iudianos II** cade in battaglia ed **Herakliskos** le respinge momentaneamente tre anni prima di morire (battaglia di **Eikònion**: 314 P.F.). **Herakliskos** perde la vita in una congiura di palazzo, guidata dall'Imperatrice **Irini** e dal suo amante **Bardas Makedòn**, Protospatario dell'**Imperatore**.

## I Makedònes

Il regno di **Bardas** (317-354), a dispetto della sua origine infausta, fu contrassegnato da prosperità e potenza. L'Est, saldamente nelle mani dei Delioti, incuteva timore persino a **Zedghast**, con cui ricominciarono le scaramucce, sempre più violente e sempre più a favore di **Bardas** (riconquista di **Teleukia**: 330 P.F.).

La dinastia dei Makedònes resse l'Impero per circa un secolo.

Il figlio di **Bardas** **Andronikos I** (354-376) e suo figlio **Bardas II il Tungaroktòn** (376-411), continuarono l'opera del predecessore, potenziando la flotta, riformando la guardia imperiale (attribuita in massima parte a mercenari barbari) e il servizio di palazzo (attribuito ad **elfi** o ad **eunuchi** di origine straniera) e mietendo vittorie ad oriente.

Al riguardo c'è da dire che questi floridi anni comportano la diffusione dei culti di Delos anche verso alcune popolazioni nomadi o seminomadi dell'Est e la scalata sempre più prepotente degli **Elfi** ai vertici dell'amministrazione imperiale.

## Il colpo di Stato di Varg Vikerens

Nel 411 sarà sempre un comandante della guardia, questa volta di origine barbara (le riforme non sono servite a prevenire le congiure), **Varg Vikerens**, a complottare contro **Bardas II**. Accecato l'**Imperatore**, che sarà dunque costretto a ritirarsi in un monastero, **Varg** assume la corona.

E' un periodo di grave sconvolgimento per il popolo di Delos, anche a causa dell'odiosa crudeltà che contraddistingue il nuovo sovrano. Barbari incolti vengono posti ai più alti vertici della corte, efferatezze immonde vengono perpetrate a danno di presunti ribelli ed anche di alcuni dei più eminenti membri della Chiesa. Nel 416 sarà il **Patriarca di Turn Parlan V** a farsi interprete delle proteste di un popolo intero e ad approfittarne per screditare il debole rivale **Eunapios II** di **Delos**, del tutto soggetto alle volontà dell'Imperatore **Varg**.

Scoppia una guerra civile che dura tre anni e che vede schierate dalla parte di **Varg** anche le forze tenebrose di alcuni potenti Negromanti ed Evocatori, provenienti da oltre confine.

Alla fine, grazie soprattutto all'opera dei **Paladini** di **Pyros** e **Dytros**, protagonisti di un epico scontro contro gli stregoni nella piana di **Làrissa**, al centro dell'Impero, **Varg** viene sconfitto.

Il detestabile sovrano riesce però a sfuggire sia alla morte che alla cattura e trova rifugio (così si dice) oltre i confini nella sordida palude di **Morgoblath**.

A questo punto, nel 419, l'Impero è di fatto nelle mani della Chiesa. Essa però che avrebbe l'autorità per prendere le redini del potere è divisa tra **Parlan V** ed **Eunapios II**.

Un **Sinodo** convocato a **Delos** risolve la situazione con un compromesso: la reggenza è assegnata al **Patriarca di Delos** ma **Eunapios** viene rimosso e al suo posto viene posto un nobile monaco, **Prosdocimos**.

## La teocrazia

Il **Patriarca Prosdocimos** regge **Delos** dal 419 al 424; anni in cui vengono promulgati alcuni atti importanti come la parità tra le **Divinità della Luce** e le **Divinità Antiche** nel II **Sinodo di Delos** (421), sulla scorta di una analoga deliberazione già presa dal **Concilio di Greyhaven** nel 290 p.F., e la costituzione dell'**Inquisizione** contro i culti condannati e contro la magia nera (principalmente le scuole dell'Evocazione e della Necromanzia) nel **Sinodo di Lindos** (423).

Infine **Prosdocimos** ordina la costruzione di grandi fortificazioni sopra le montagne che dividono **Delos** dal Ducato di **Benson** ed assegna la custodia di quei forti come di tutto quel confine ai **Paladini** e alle superstiti comunità naniche, che ottengono in cambio anche loro la cittadinanza di **Delos**, con quasi duecento anni di ritardo rispetto agli **Elfi**.

Nel 424 un organo statale da sempre silente rialza la testa. E' il **Senato** di Delos; costituito da Thobosus, ad imitazione di quello di Turn, quando cambiò la capitale, con elementi dell'aristocrazia di corte, rappresentò la brutta copia di quello di **Turn**, fino a quando quest'ultimo non perse del tutto la sua antica importanza, riducendosi ad essere niente più che un consiglio di decurioni di provincia. Il **Senato** di Delos, privo però di una propria storica autorità, non poté ereditarne le rilevanti funzioni nella gestione dello Stato e rimase sempre poco più che il gran consiglio dell'**Imperatore**.

Ora però questo **Senato** avverte il pericolo di un' involuzione teocratica clericale, che non garantisca le varie componenti della complessa società dell'Impero. In breve tempo dalla parte del Senato sono anche le minoranze elfica e nanica, l'esercito con i suoi alti gradi, tutta l'aristocrazia, la burocrazia di corte, i governatori provinciali.

**Prosdocimos** è costretto a scegliere il migliore tra i giovani patrizi di **Delos**:

**Alexios Komninnos**, generale ventenne di grandissimo ingegno e perfetta bellezza. Bella come una dea è anche la donna che **Alexios** sposa nel 427: **Zoi**, della stirpe dei Dalassèni, rovina dell'Impero.

## I Komninni

Equilibrato e giusto è il governo di **Alexios Komninnos**: esso vede la pace con **Zedghast**, che durante la guerra civile aveva recuperato **Teleuchia**, l'accordo matrimoniale con il **Granduca di Greyhaven** (l'erede al trono **Michail** sposa la figlia del Granduca **Rosvita**, ribattezzata **Theòdora**), un generale recupero del "laicismo" se così si può dire nella politica imperiale, ma contemporaneamente uno sviluppo delle pratiche monastiche che da sempre costituiscono una

caratteristica della religiosità deliota.

E' infatti al regno di **Aléxios** che risalgono la costruzione di molti monasteri e la stipula dei documenti che ne attestano l'indipendenza e l'autonomia rispetto al potere dei **Metropoliti**.

Nel 437 in un disgraziato incidente di caccia l'Imperatore **Alexios** muore.

Il tredicenne **Michail** (si era sposato ad 11 anni con la diciannovenne **Rosvita**) governa sotto la tutela della madre: l'Imperatrice **Zoì**.

Ella si risposa un anno dopo con il brillante **Stratego** di **Adàlia Romanòs Pyroghenètes** e in quello stesso anno muore per delle gravissime febbri il piccolo **Michail**.

## Zoì e i suoi tre Imperatori

---

**Romanòs** assume al soglio imperiale, nonostante le proteste del **Patriarca di Delos Adamàndios**, subito sostituito con il più arrendevole **Eustatios**.

**Romanòs** non è uno sciocco, ma con una corte e con una nobiltà ostile deve ricorrere agli intrighi ed alla corruzione per tenersi sul trono.

Dopo qualche anno è nelle mani di due Incantatori intriganti (**Bòrilos** e **Ghermanòs**), che fanno senza ritegno le loro private vendette; dietro di loro le manovre dell'Imperatrice **Zoì**.

Nel 443 una nuova invasione dall'Est trova impreparati i Delioti: sono gli **Abbuliti**, guerrieri fanatici e feroci, convertiti dalla loro primitiva religione a quella di **Zedghast**, sottomessi fino alla morte volontaria al loro **Sultano Sahid-Pascià**.

Essi dilagano nell'Est, conquistando e devastando città antichissime, che sembravano costruite dagli dei, come **Nikèa**, **Antýra**, **Eikònion**, **Adàlia**. Le armate di **Romanòs** non fanno altro che ritirarsi, lasciando agli invasori le gemme dell'Impero.

Erano secoli che non avveniva una simile catastrofe.

Presso le sponde dell'**Histrion Romanòs** respinge infine la cavalleria inesorabile di **Sahid-Pascià**, ma perde la vita nello scontro.

Si favoleggia che dopo la morte dell'**Imperatore** siano scesi in campo gli spiriti di **Iudianos**, con i suoi catafratti al galoppo sulle nuvole, e di **Alexios**, dagli occhi splendenti nella nebbia come zaffiri.

Avuta notizia della morte del marito, per nulla turbata, **Zoì** fa allontanare **Bòrilos** e **Ghermanòs** con l'aiuto del **Patriarca Eustatios** e della guardia di palazzo.

Sposa infine il **Protospatario Grigòrios Pakurianòs**, elevando anche lui al soglio imperiale (444).

Nel frattempo aveva concluso la pace con il **Sultano** il **Curopalata Nikèphoros Briennios**, **Duca di Dyrrachion**: Delos perdeva i territori dell'Est, ma si garantiva pace trentennale ed alleanza contro i barbari delle steppe, che tornavano pericolosamente ad incombere.

Briennios torna a **Delos** come un salvatore della patria, ma si trova ovviamente di fronte all'ostilità implacabile dell'**Imperatrice** e di **Pakurianòs**.

Per evitare il peggio si ritira dunque ad ovest nella sua **Dyrrachion**.

Dissoluto e decadente il regno di **Pakurianòs**, orbo delle ricche città dell'Est. **Zoì** se ne sbarazza facilmente nel 449, facendolo accecare in una congiura e segregandolo in un monastero di montagna.

Regge quindi da sola l'Impero, facendosi proclamare dal vecchio **Eustatios** e da un **Senato** terrorizzato dalle alabarde dei **Varanghi** della guardia imperiale.

Lo scandalo è grande. L'Ordine dei **Paladini** di **Dytros** e molti alti esponenti del clero chiedono la convocazione di un **Sinodo**, ufficialmente per dirimere questioni teologiche, ma in realtà per deporre il **Patriarca Eustatios**.

**Eustatios** stesso accetta a questo punto di ritirarsi a vita privata e viene nominato suo successore il più saggio e rigoroso dei Metropoliti di Delos: **Michail Ephesinos**.

**Zoì**, comprendendo la precarietà della sua situazione, si affretta a sposare **Andronikos Katakàlòn**, che riveste la porpora imperiale con il nome di **Andronikos II** (452).

A questo punto la ribellione scoppia in tutto l'Impero: da Occidente scende in armi **Nikephoros Briennios** con tutto il suo prestigio, dal mare lo **Stratego** di **Rhodos Nikètas Melixènos** con quasi metà della flotta imperiale, dagli **Allston** il **Prostàte dei Confini]] Ghiànnis Dunchas** con la fanteria pesante e le schiere dei Nani; il **Granduca di Greyhaven** si dichiara garante della vita dell'Augusta **Theòdora**, rinchiusa da anni nel monastero dei **Màngani**, poco fuori la capitale.

L'esercito di **Andronikos II Katakàlòn** è sconfitto da **Briennios**; l'Imperatore fa appena in tempo a rifugiarsi nella capitale, quando quest'ultima viene presa d'assedio da **Melixènos** sul mare e da **Ghiànnis Dunchas** da terra. **Andronikos** si suicida, **Zoì** fugge attraverso un pertugio delle mura, travestita da mendicante e, dopo un lungo e pericoloso viaggio si nasconde nel monastero degli **Eroi Vincenti**, nelle profondità dell'Impero.

**Ghiànnis Dunchas** viene proclamato **Imperatore** dal **Senato** e dal **Patriarca Michail Ephesinos**,

**Nikètas Melixènos** gli giura fedeltà, **Nikephoros Briennios**, arrivato in ritardo, deve per la seconda volta arrendersi alla cattiva sorte ed imitare lo **Stratego** di **Rhodos** (454).

## I Dunchas

---

**Ghiànnis Dunchas** apparteneva ad una delle più nobili famiglie di Delos, trasferitesi nella città al seguito di **Thobosus**; il suo potere si mostra subito saldo. Ristabilisce i vincoli con le minoranze dell'Impero, trama segretamente per mettere

zizzania tra l'antico Emirato di **Zedghast** e il nuovo **Sultanato di Abbùl**, riforma per quanto possibile l'esercito, stabilisce alleanze con i barbari dell'Est, ormai non più tanto pericolosi, per tenere a bada il **Sultano di Abbùl**.

Nel 474, allo scadere della pace con il **Sultano**, un nuovo fiero assalto viene sferrato dagli **Abbuliti**, ma l'Imperatore **Ghiannis** guida la riscossa con i suoi pochi armati fino all'interno del Sultanato, riuscendo persino, con qualche inganno, a riconquistare la sacra **Nikèa**. Abbùl è costretta ad una pace di cinquant'anni.

Nel 481 lo "**Splendore dei Viventi**", così era stato soprannominato, muore per un'epidemia di peste.

Gli succede il figlio **Michaïl II**, che sposa la bellissima principessa barbara **Eudocia Varanga**. Continua sotto di lui la ricostruzione di un Impero molto provato e rimpicciolito, che sembra condannato ormai ad una lenta ma irrimediabile decadenza.

L'imperatrice, dopo il difficile parto della piccola **Anna**, non genera più figli e questo è sentito dagli astrologi di corte e dal popolino come un sinistro presagio.

D'altra parte l'Imperatore **Michaïl**, un poeta, un mistico, un sensitivo, si ostina a non voler ripudiare la bionda moglie, di cui è perduto innamorado.

Nel 500 P.F. l'**Imperatore**, sconvolto da sette giorni di febbri altissime proprio durante le feste in onore di **Dytros**, lascia l'Impero senza eredi maschi diretti.

Il **Senato** in gran fretta, per timore di nuovi rivolgimenti e delle pretese dinastiche che quasi tutti i **Sebasti** (patrizi) dell'Impero potevano avanzare, incorona, con il consenso del **Patriarca di Delos Áretas**, l'anziano zio del defunto Imperatore, il fratello di **Ghiannis**, il **Sebastocratore Constandinos I Dunchas**.

Sotto il suo pacifico regno, durato fino al 508 p.F., si cerca di riprendere più stretti contatti con il **Granducato di Greyhaven**, culminati nel **matrimonio di Anna Porfirogenita** con Lord **Silear**, il nipote del **Granduca**, e di porre fine ai contrasti suscitati, dentro e fuori la corte, con l'esclusione della linea diretta di **Ghiannis I** e di **Michaïl II**.

Tali contrasti si accentuano con la nomina del nipote omonimo dell'**Imperatore** a co-Imperatore nel 506 p.F. ed esplodono alla morte dell'**Constandinos I**, quando si scatena la **guerra civile del 508**, mossa dal giovane **Duca di Dyrrachion, Nikephoros II Briennios**, contro il nuovo Imperatore **Constandinos II**.

La guerra è però vinta dal potere centrale e **Constandinos II** è dal 509 saldamente sul trono. Nel 510 p.F. tra l'altro la sua posizione si è ulteriormente rafforzata per la nascita del piccolo **Porfirogenito Ghiannis**.

La politica imperiale degli ultimi anni cerca di rimarginare le ferite e di attutire i contrasti, interpretando attraverso i vari membri della dinastia, soprattutto il **Sebastocratore Michaïl** e il **Curopàlata Andronikos**, tutte le anime e tutte le tendenze dell'Impero.

## Geografia e risorse

Il territorio rimasto nelle mani dell'Imperatore è delimitato a nord dalla catena degli **Allston** (i Delioti storpiano spesso il nome in Alliston o peggio Allistòni), che sul versante deliota è meno imponente e presenta vette meno alte che dalla parte di Gryhaven; qui confina precisamente con i Ducati di **Amer**, **Krandamer** e **Benson** attraverso i passi di **Madyran (Kieblach)**, **Tarraconense** (di **Dagor** o **Dagorblach**) e di **Myst (Mustblach)**.

Ad est il confine era segnato dal fiume **Istron**, ma dopo la riconquista di **Nikèa** si è spostato all'**Araxis**; quest'ultimo divide l'Impero dal **Sultanato di Abbùl** e dalle popolazioni **nomadi**.

A sud c'è il mare e la grande isola di **Rhodos**. Più piccole isole circondano le coste dell'Impero e sono soggette all'autorità imperiale.

L'interno è solcato da grandi fiumi, che a partire da est sono, dopo l'**Araxis** e l'**Istron**, l'**Evropàtis** (che confluisce nel **Tigris**), il **Tigris**, l'**Axinaros** (che bagna la Capitale), l'**Halys**, il **Tibur** (che bagna **Turn**), il **Padon** (affluente del **Tibur**).

Il resto del territorio è prevalentemente collinare, intervallato da pianure, la più fertile delle quali è quella collocata tra il **Tigris** e l'**Evropàtis**, la **Mesopèdia**.

Altre montagne sono il **Massiccio di Elis** (monte **Himetton** m. 2011), che copre a Nord la **Penisola di Chalkis**, ove sorge la città di **Delos**, e la Catena degli **Hyperboran** (monte **Helikòn** m. 3678), che scende verso sud, staccandosi dagli **Allston**. Non ci sono laghi di grande estensione, tranne forse il Lago **Copais**, che nasce dall'immissione di un piccolo ramo del **Tigris** e il Lago **Merois**, lungo il corso dell'**Halys**, che però ha un carattere semipaludoso.

L'isola di **Rhodos** ha le caratteristiche fisiche del continente: colline, basse montagne, fertili pianure; c'è però un alto vulcano, l'**Atnon** (m. 2050), sulla punta settentrionale dell'isola.

L'economia dell'Impero è saldamente sostenuta dalle ricche pianure, soprattutto la **Mesopèdia** e le piane di **Rhodos**, che forniscono grano in abbondanza, oltre ad altri generi di prima necessità. Sulle colline in tutto il territorio imperiale è diffusissima e antica la coltivazione dell'olivo e della vite (qui vengono prodotti tra i migliori oli e vini di Sarakon). Montagne e colline forniscono anche erba per i pascoli, sebbene **Delos** non sia molto nota per i formaggi e i derivati del latte (i formaggi deliotti sono in genere stagionati e piccanti); è molto allevata la capra e meno la vacca.

Le foreste riescono a provvedere al fabbisogno di legname per la flotta mercantile e per quella militare (i cantieri navali dell'Impero hanno una lunga tradizione), ma ultimamente in caso di una guerra navale che richiedesse un incremento notevole della flotta, i Delioti dipenderebbero certamente dalle importazioni di **Lankbow** e di **Greyhaven**.

Le risorse minerarie sono ancora notevoli, in particolare oro e argento lungo gli **Hyperboran**, ferro, rame e stagno sugli **Allston**; il **Massiccio di Elis** ospita alcune importanti miniere di gemme.

Una grave carenza sono le risorse idriche, anche per il clima molto caldo d'estate; gli antichi acquedotti turniani (quando in buono stato di manutenzione) in parte risolvono il problema.

Il clima è in genere di tipo "mediterraneo" con estati calde ed inverni miti, sulle montagne possono tuttavia verificarsi

abbondanti neviccate anche in primavera.

## Commercio e strade

Il principale prodotto di esportazione deliota è il vino, particolarmente rinomato, seguito dall'olio, che nei territori settentrionali fuori dall'**Impero di Delos** può essere considerato addirittura alimento di lusso.

Altra voce importante del commercio è costituita dai tessuti e in genere dalle manifatture, dato l'alto grado di specializzazione e di raffinatezza dell'artigianato deliota.

Molto avanzata è l'industria della pergamena e della carta, che vengono esportate in particolare verso **Greyhaven** e verso **Abbùl**.

Spezie e generi di lusso sono un capitolo importante dei rapporti commerciali con Zedghast; essi sono poi rivenduti ad alto prezzo all'aristocrazia di **Greyhaven**.

L'Impero invece dipende in maggior misura dall'importazione estera per quanto riguarda il legname (paesi importatori: **Lankbow** e **Greyhaven**) e il ferro (paesi importatori: **Greyhaven** e **Abbùl**).

La rete viaria costituisce il vanto dell'Impero, essendo stata costituita al tempo di **Turn**. Si tratta di strade antiche, larghe e lastricate, in grado di far spostare anche eserciti di notevoli dimensioni velocemente e senza disagi. Vie come la **Dagoriana** e la **Poldoriana** collegano alcune delle città più importanti dell'Impero e attraversano i **Passi** verso **Greyhaven**.

In generale l'antica capitale **Turn** è collegata con quasi tutte le città più importanti dell'Impero. Diversa la situazione della nuova capitale **Delos**, istituita quando la maggior parte della rete viaria era stata già costruita; essa è collegata con Turn attraverso la **Via Arrasia**.

Oltre ad altre importanti vie ci sono ovviamente molte strade minori, non lastricate, che collegano i centri di minore importanza alle città e alle vie principali.

Questo sistema viario consente la raggiungibilità di quasi tutti gli agglomerati sia da parte dei mercanti che delle truppe. Anche i fiumi costituiscono importanti vie commerciali, ma soltanto il **Tigris** e l'**Evropatis** sono navigabili per gran parte del loro percorso; l'**Araxis** ha un corso molto impetuoso ed è navigabile solo a prezzo di gravi rischi; l'**Halys** e l'**Istron** sono navigabili solo verso la foce a causa delle paludi il primo e della bassa profondità del fondale l'altro; il **Padon** è navigabile nelle vicinanze della confluenza col **Tibur**, il **Tibur** stesso solo intorno a **Turn** e dopo le colline che intersecano il suo percorso.

Questa situazione rende in genere preferibili i collegamenti terrestri per gran parte del territorio imperiale.

I porti marittimi attivi e fiorenti sono una quantità incredibile, data l'antica vocazione marinara dei Deliotti. Si distinguono la Capitale stessa, dove arrivano merci da ogni parte, **Dytropolis** e **Dyrrachion** sulla costa occidentale, i cui traffici sono rivolti soprattutto verso **Greyhaven** e **Lankbow**, **Rhodos**, che è un crocevia tra l'Oriente e l'Occidente, e le grandi città portuali dei Temi orientali come **Thessaloniki** (sacra a **Maers**), **Epipàreton** e **Nikèa**.

## Società e popolazione

La popolazione dell'**Impero di Delos** è circa il doppio di quella del **Granducato di Greyhaven**, benché le dimensioni dei due Stati siano ormai pressoché simili. La motivazione va trovata nel fatto che a Delos c'è un'urbanizzazione più sviluppata e le grandi città sono oltre che più numerose anche generalmente più popolose di quelle di **Greyhaven**. C'è poi da aggiungere il fatto che a Delos ancora esiste (seppure in maniera più blanda rispetto al passato) la schiavitù e la manodopera delle campagne è costituita da molte migliaia di schiavi.

La più grande distinzione sociale all'interno dell'Impero è rappresentata dalla cittadinanza: i cittadini deliotti (**uomini**, **elfi** e **nani** residenti nell'Impero) godono infatti di particolari diritti e di un sistema giudiziario più mite rispetto ai non cittadini (schiavi e stranieri residenti o di passaggio nell'Impero). Privilegi ulteriori e ben più cospicui sono poi assegnati all'aristocrazia (il piccolo popolo dei **sebasti**), che è molto ben rappresentata nelle città.

La grande nobiltà, spaventosamente ricca rispetto alla massa della popolazione e padrona di immense proprietà nelle campagne (sempre più somiglianti a veri e propri feudi: le **Prònoie**), costituisce un mondo a sé, spesso contrassegnato da gravi lotte intestine.

Un ruolo importantissimo nella società deliota è ricoperto dal clero della **Luce**, che è ottimamente inserito nel tessuto sociale: l'alto clero dei **Metropoliti** (**Vescovi**) e degli **Igùmeni** (**Abati**) può essere equiparato alla grande nobiltà, mentre il basso clero dei sacerdoti e dei monaci (diffusissima e molto favorita la cultura monastica) gode quasi ovunque del prestigio della piccola nobiltà e della più rispettata borghesia.

A questo riguardo lo sviluppato commercio delle grandi città (in particolare di quelle marine e fluviali) ha consentito lo sviluppo e l'arricchimento di un vasto ceto di mercanti anche di alto livello e di facoltosi artigiani di merci pregiate.

I contadini indipendenti sono tra i più miserandi rappresentanti della società deliota; esposti alla concorrenza delle grandi proprietà terriere e ai soprusi dei funzionari governativi, sono infatti tra quelli che più risentono fra l'altro di carestie, epidemie e degli aggravati fiscali, che non infrequentemente cercano di mettere riparo alle finanze dello Stato.

In condizione simile alla loro versa la manovalanza a basso costo delle città (marinai, rematori, scaricatori dei porti, operai non artigianali, salariati di vario genere), ma col vantaggio di essere meno raggiungibili dall'esoso fisco imperiale.

All'ultimo gradino stanno gli schiavi, veri e propri servi della gleba, che lavorano nelle grandi proprietà terriere dei nobili latifondisti di Delos; la maggior parte di loro è costituita da prigionieri di guerra (per le guerre ufficiali) o da poveri nomadi rapiti venduti dagli spietati mercanti di schiavi del **Sultanato** o del Ducato di **Benson**, tuttavia alcuni di loro sono sempre di più ex-contadini indipendenti ormai impoveriti, che preferiscono dipendere in tutto da un proprietario

terriero che li garantisce rispetto al potere centrale.

Data la diffusa cultura cittadina si può parlare di un elevato grado di alfabetizzazione in tutto l'Impero, tranne che nelle campagne, soprattutto quelle più isolate e depresse. Un livello di istruzione superiore è garantito soprattutto nelle città marittime, in particolare a **Delos** stessa e a **Rhodos**.

Non c'è a Delos un'effettiva parità tra uomini e donne e la condizione di queste ultime da questo punto di vista è molto peggiore rispetto a quella ad es. della vicina **Greyhaven**. Non possono infatti arruolarsi nell'esercito (se ne vedono solo, e assai raramente, di mercenarie), né scalare i gradi della burocrazia; solo il clero offre loro un'occasione di promozione sociale, ma se ci sono molte potenti Igmene, è rarissimo trovare nella storia di Delos un Metropolita donna e impossibile un Patriarca donna: ciò che non è escluso in linea di principio è negato dalla prassi. Tuttavia è possibile trovare nell'Impero donne di grande prestigio sia nel ramo del grande commercio sia tra le famiglie nobiliari: la donna infatti, pur non avendo un ruolo sociale palese, è generalmente assai rispettata all'interno della famiglia (sia ai livelli alti che a quelli umili) e può di fatto guidare le scelte della parte maschile.

Le minoranze elfica e nanica vivono in maniera diversa. i Nani, pur integrati nell'apparato militare per la difesa dei confini, hanno conservato le caratteristiche della loro società in gran parte (religione, struttura dei clan, attività tradizionali) e intrattengono contatti indipendenti con i Nani di **Amer** oltre confine; questo però a danno della loro integrazione nella parte dell'Impero in cui sono meno diffusi (è difficile vedere un Nano rispettato ed autorevole ad es. nella Capitale). Gli Elfi invece hanno per lo più rinunciato nei secoli ai loro usi e alle loro tradizioni (tranne poche sparse comunità), che conservano magari solo nell'ambito familiare; in compenso hanno scalato i vertici della gerarchia sociale, arrivando, grazie alla via preferenziale del servizio imperiale, fino a sussurrare nelle orecchie dell'Imperatore e dei maggiori dell'Impero. Per quanto riguarda il resto della popolazione elfica, si può parlare di integrazione pressoché totale in quasi tutte le attività condivise dagli umani.

## Religione ed esoterismo

La religione, come si sa, è fortemente sentita a Delos, in particolare per quanto riguarda il culto di **Pyros**, di cui l'**Imperatore** è considerato il Divino Interprete e quasi l'incarnazione.

Il clero è comunque retto da due **Patriarchi**, uno con sede a **Delos**, l'altro con sede a **Turn**, e con giurisdizione rispettivamente sulla parte orientale e sulla parte occidentale dell'Impero.

Ad un grado inferiore (quello delle capitali di Tema e delle città comunque più importanti) sovrintendono i **Metropoliti** (**Vescovi**). I monasteri sono moltissimi, e tra questi non sono pochi quelli indipendenti rispetto al potere del **Metropolita**. Essi sono generalmente ricchi e potenti, disponendo anche di estese proprietà terriere; sono maschili e femminili e retti da un **Igumeno** o **Igumena** (= **Abate**, **Badessa**).

L'Ordine di **Pyros** è il più diffuso in ogni parte dell'Impero e quasi tutti i Metropoliti vi appartengono.

L'Ordine dei Paladini di **Dytros**, sebbene con pochi effettivi rispetto a **Greyhaven**, gode di notevole prestigio e il suo **Gran Maestro**, residente a Nikòpolis, è chiamato anche ufficiosamente **Patriarca di Dytros** o **Patriarca di Nikopolis**.

Il culto di **Dytros** è particolarmente sentito nelle zone di confine con **Benson** e nei Temi occidentali. I culti di **Kayah** e **Reyks** godono di una diffusione abbastanza vasta, soprattutto nelle campagne e nelle piccole città, e di numerosi e potenti monasteri.

I culti delle **Divinità Antiche**, preesistenti all'invasione turniana, sono anch'essi rappresentati a Delos, seppure in minor misura. **Maers** è particolarmente venerato a **Thessaloniki** (dove ha un antico immenso tempio) ed ora anche nelle città dell'Ovest, **Harkel** nelle foreste e nelle campagne, **Ilmarinen** presso le comunità naniche dei confini; il culto di **Ilmatar** invece è talmente raro da non avere una rilevanza sociale.

I culti delle tenebre sono fieramente avversati e trovano in genere poco credito in una popolazione più dedita alle attività di pace che di guerra. Tra le divinità oscure quella più pericolosa è certo **Shasda**, che riscuote molto favore soprattutto nei porti e nelle città più grandi. Le altre attecchiscono talvolta in certe frange dell'esercito. Diffusissimo però è il culto di **Gargutz**, che spesso ha costituito una vera Chiesa parallela, eretica e condannata, ma in segreto molto più venerata di quelle ufficiali dai mercanti più spregiudicati e dal sottobosco delle città commerciali.

L'**Inquisizione**, seppure istituita in un **Sinodo**, è stata di fatto dismessa e la cura delle fede è affidata al braccio secolare dell'**Imperatore** con il modesto supporto delle milizie direttamente dipendenti dal clero (in particolare i **Paladini** di **Pyros** e **Dytros**).

La Magia, a differenza di quanto accadeva nel passato, non ha attualmente una forte tradizione a Delos e dipende in genere dalle acquisizioni della vicina **Greyhaven**. Per studiare il **Sortilegio** seriamente bisogna frequentare l'Università imperiale nella Capitale; da qui infatti vengono reclutati gli **Incantatori** cui sono assegnati importanti incarichi riservati dal potere centrale. **Necromanzia** ed **Evocazione** sono presenti ad un livello inferiore e vengono insegnate nella più assoluta clandestinità in località periferiche ed appartate.

## Organizzazione politica e militare

A **Delos** l'autorità centrale è fortemente sentita ed è rappresentata dalla persona dell'**Imperatore** e dei suoi intermediari. Egli è il sovrano assoluto e padrone dell'Impero. Incarnando la presenza di **Pyros** su **Sarakon**, secondo l'interpretazione religiosa più seguita a Delos del **Sinodo** di **Kàmiros**, sarebbe anche Capo Supremo della **Chiesa della Luce**.

Questo punto, come è noto, è motivo di controversia a **Greyhaven**, lo è stato nei territori orientali un tempo appartenuti a **Delos**, oggi nelle mani degli infedeli, e trova anche una certa opposizione in certi ambienti dell'Impero, soprattutto

nell'area soggetta alla giurisdizione del **Patriarca di Turn**.

A questo riguardo l'unica cosa universalmente riconosciuta, anche se talvolta a malincuore, è che l'**Imperatore** ha il diritto di sedere al posto d'onore in tutti i Sinodi ed è coinvolto nelle procedure di nomina dei **Patriarchi** di Delos e di Turn e del cosiddetto **Patriarca di Dytros** di **Nikopolis**. Nel caso del **Patriarca di Turn** la questione si limita all'invio di una lettera formale da parte del **Conclave** con l'annuncio, non contestabile, della nomina. Nel caso invece del **Patriarca di Delos** e del cosiddetto **Patriarca di Nikopolis**, che sarebbe il **Gran Maestro** dei **Paladini** di **Dytros** di **Delos**, l'autorizzazione imperiale alla nomina è obbligatoria.

Per quanto riguarda i poteri politici, la successione e la ratifica della nomina imperiale vedi la voce **Imperatore di Delos**. Interessante a questo riguardo che il **Patriarca di Delos** intervenga nella procedura di incoronazione dell'**Imperatore**, come a reciproco bilanciamento dei poteri.

Dal punto di vista amministrativo l'Impero è suddiviso attualmente in 12 **Temi**: **Delos**, **Ausonìa**, **Optimaton**, **Rhodos**, **Kilikia**, **Kappadokia**, **Nikèa**, **Dyrrachion**, **Makedonia**, **Morèa**, **Thessalia**, **Aipyros**.

Ogni **Tema** è retto da uno **Stratego**, massima autorità politica e militare territoriale; il governante del **Tema di Ausonìa** ha il titolo di **Esarca** ed anche quel **Tema** è comunemente chiamato **Esarcato**; il governante del **Tema di Dyrrachion** ha preso il titolo di **Duca** ed il **Tema** è chiamato **Ducato**; il **Tema di Delos** è amministrato direttamente dall'**Imperatore** o dai suoi delegati (vedi sotto).

La gerarchia di prestigio tra i governanti segue l'ordine con cui sono stati elencati i nomi dei **Temi**.

Non ci sono ulteriori divisioni territoriali: ogni città, anche le capitali dei **Temi**, è amministrata da un **Demarco** e da un **Senato**.

Il **Demarco** è scelto tra i maggiorenti locali dal **Senato**.

I membri del **Senato** sono nelle città più piccole gli anziani capi-famiglia, nelle città più grandi i capi della nobiltà locale.

Va con sé che nelle città più importanti il ruolo del Senato nella nomina del Demarco è fortemente limitato dall'autorità dello **Stratego**, il quale formalmente può rifiutare la nomina e di fatto la gestisce.

Nella città di **Delos** il ruolo del **Demarco** è ricoperto dall'**Eparca**. Questa carica è altamente onorifica e viene assegnata solo a nobili di supremo rango (spesso può capitare peraltro che all'**Eparca** sia conferita la delega su tutto il **Tema di Delos**).

Come si vede il potere, anche a livello locale, è saldamente accentrato nelle mani degli **Strateghi**.

Essi tuttavia non possono trasmetterlo direttamente per via dinastica; in teoria il governante locale è nominato infatti dall'**Imperatore** e può addirittura essere revocato in qualsiasi momento e senza motivazione. Ciò nondimeno ormai le famiglie più influenti si sono insediate nei **Temi** e di fatto si trasmettono di padre in figlio il governo di quei territori (ad es. i **Brienni** a **Dyrrachion**, i **Melixéni** a **Rhodos**).

Il centralismo politico e amministrativo è comunque in qualche modo garantito dal funzionamento degli incarichi di nomina imperiale, visto che ogni delegato imperiale può avere autorità generale, sovraterritoriale e indiscussa per tutta l'estensione dell'Impero. Tali incarichi possono essere estemporanei e conferiti a tempo, ciò non inficia in alcun modo la loro "potestas".

Quelli istituzionali, con ampio apparato burocratico alle dipendenze e con sede amministrativa nella Capitale sono:

Il **Grande Logotète** (sorta di primo ministro), chiamato anche **Mesàzon**.

Il **Sakellàrios** (capo dell'amministrazione finanziaria); sotto di lui il **Chartulàrios** (amministratore del tesoro aureo) e vari **Logoteti** (per le spese militari, le spese della corte, ecc.).

Il **Protoasecretis** (capo della cancelleria imperiale).

Accanto a questi vanno citati anche alcuni incarichi di corte, di solito assegnati ad **Elfi** o **eunuchi**, di altissimo prestigio e grande influenza, come:

Il **Parakimòmenos** (colui che dorme accanto alla camera imperiale).

Il **Provestiàrios** (capo del guardaroba imperiale).

Il **Rector** (supervisore generale).

Il **Comes dello Stàvlon** (capo-stalliere).

Il **Protoprepositos** (supervisore del Palazzo).

Il **Protospatario** (il comandante della guardia di palazzo).

L'Amministrazione militare è divisa tra quella dei temi e quella centrale.

Quella dei **Temi** è di fatto una **Guardia Civica** alle dipendenze dello **Stratego** con alcune caratteristiche particolari ed è chiamata **Guardia del Tema**, quella centrale è organizzata in due **tagmata** (sing. **tagma**), di solito residenti a **Delos**: si tratta degli **excubitores** (la guardia scelta dell'Imperatore) e delle **schole** (l'esercito imperiale), ammontanti rispettivamente a 7000 e 8000 uomini.

Essi sono guidati dal **Doméstikos degli Excubitores** e dal **Doméstikos delle Schole**, massime cariche militari.

Anche la flotta è divisa in flotte dei **Temi**, sotto il controllo dei rispettivi **Strateghi**, e flotta imperiale. La flotta imperiale è di stanza a **Delos** e a **Rhodos**, ammonta a 300 unità ed è comandata dal **Drungàrios della Flotta**.

I gradi militari sono uguali per le truppe centrali e per quelle locali:

**Tassiarco** (= generale o colonnello)

**Logarco** (= maggiore o capitano)

**Ipologarco** (= tenente)

**Epistratiòta** (= sergente)

**Epinavarco** (= ammiraglio)

**Navarco** (= capitano di vascello)

E' ovvio che i contingenti delle truppe e della flotta imperiali sono maggiormente specializzati rispetto a quelli dei **Temi**. Tuttavia **Strateghi** dalle spiccate capacità militari possono aver sviluppato un addestramento più professionale per una parte degli uomini a loro disposizione.

La coscrizione di queste truppe locali (sia di terra che di mare) è affidata interamente agli **Strateghi** competenti.

E' assai difficile che avvengano trasferimenti dalle truppe locali ai **tagmata** e viceversa, tranne nel caso di alti gradi delle truppe locali che vogliono far carriera nei **tagmata** o di soldati dei **tagmata** che chiedano di passare alle truppe locali del **Tema di Delos**.

Al contrario il sogno di chiunque militi nelle flotte locali è di passare alla ben più prestigiosa flotta imperiale.

Sia le truppe locali che quelle imperiali sono comunque massicciamente integrate da mercenari provenienti dalle terre dei Nomadi e addirittura da **Greyhaven**; essi dipendono dai gradi dell'esercito deliota ovviamente, ma spesso costituiscono delle vere e proprie forze trasversali all'interno delle milizie.

Per arginare il problema non si è trovato di meglio che far entrare i capi di questi gruppi di mercenari nelle gerarchie ufficiali dell'esercito con effetti ambivalenti.

Il comando supremo è affidato, come si è detto, ai **Doméstikoi** e al **Drungàrios**, ma, poiché esso risiede nelle mani dell'**Imperatore**, quest'ultimo può assegnare a chi vuole un comando temporaneo o prolungato delle truppe, scavalcando i comandanti ufficiali.

Gli uffici che sono stati fin qui delineati (che potremmo definire genericamente "cariche") non sono titoli nobiliari (per cui vedi sotto). In linea di massima i più prestigiosi fra questi si accompagnano ovviamente ai titoli, ma ciò in teoria non è necessario.

Queste cariche sono ordinate secondo un preciso ordine gerarchico di prestigio (o forse meglio di etichetta), cui i più vanesi tra gli eminenti Delioti prestano molta attenzione.

Prendendo come base la lista dei **Temi**, subito dopo l'**Esarca di Ausonia** viene per rango il **Grande Logotéte**; dopo lo **Stratego di Kilikia** viene l'**Eparca di Delos**; dopo lo **Stratego di Nikéa** il **Doméstikos delle Schole**, il **Doméstikos degli Excubitores**, il **Drungàrios della Flotta**; dopo tutti gli **Strateghi** il **Sakellàrios** e gli altri **Logotéti**.

E' evidente che le cariche di corte si collocano tutte ad un livello più basso.

Occorre comunque ricordare che questo ordine riguarda solo il rango formale, l'"auctoritas"; di fatto la "potestas" è stabilita in base a quanto le singole cariche esprimono la volontà dell'**Imperatore**, da cui l'apparente assurdo che un **eunuco** investito di una carica di corte possa avere più potere del più autorevole degli **Strateghi**.

Fin qui le "cariche"; ma esistono pure i "titoli" a **Delos**. Si tratta di veri e propri titoli nobiliari che hanno lo scopo di gratificare tutta una classe sociale, depositaria di alcuni privilegi giuridici ed economici.

Alcuni di questi titoli infatti garantiscono una rendita annua fissa da parte del tesoro imperiale e tutti abilitano ad usufruire del codice penale destinato alla nobiltà, molto più mite rispetto a quello dei cittadini comuni.

Sono conferiti direttamente dall'**Imperatore**, ovviamente tramite la sua burocrazia.

Eccoli di seguito in ordine crescente:

**Sebasto** (ereditario, senza rendita)

**Spatario** (ereditario, senza rendita)

**Protosebasto** (ereditario, rendita di 500 scudi annui)

**Panipersebasto** (non ereditario, rendita di 700 scudi annui, seggio nel **Senato di Delos**)

**Sebastoipértato** (non ereditario, rendita di 800 scudi annui, seggio nel **Senato di Delos**)

**Entimoipértato** (non ereditario, rendita di 900 scudi annui, seggio nel **Senato di Delos**)

**Curopàlata** (non ereditario, rendita di 1000 scudi annui, seggio nel **Senato di Delos**)

**Sebastocratore** (non ereditario, rendita di 2000 scudi annui, seggio nel **Senato di Delos**)

I possessori di questi titoli possono fregiarsi delle relative insegne, che vengono loro consegnate all'atto della proclamazione o trasmesse dal padre per via ereditaria.

I Sebasti e gli Spatari sono considerati piccola nobiltà, tutti gli altri alta nobiltà.

Di Sebastocratore non ce ne è mai stato più di uno e può accadere che non ce ne sia neanche nessuno; in genere è un parente stretto dell'Imperatore. Anche i Curopàlati sono pochissimi (nell'ambito delle unità) in tutto l'Impero.

## Leggi

Il codice di leggi di **Delos** è, fatte salve le differenze rappresentate dal diverso assetto sociale ed istituzionale, abbastanza simile a quello di **Greyhaven**.

Un elemento di distinzione importante è costituito dalla persistenza a **Delos** della schiavitù, abolita recentemente a **Greyhaven**.

Gli schiavi, in realtà servi della gleba (vedi sopra), compongono il più basso grado della scala sociale deliota; possono essere puniti in maniera esemplare anche per reati poco gravi, qualora ne dia autorizzazione il padrone, ed in linea di massima possono essere vessati da quest'ultimo in qualsiasi modo senza garanzie da parte dello Stato.

Tra gli schiavi e i cittadini di pieno diritto si collocano gli stranieri, nei riguardi dei quali è applicata disinvoltamente la pena di morte ed un maggiore rigore generalizzato per i reati degli altri gradi.

Si discute su come debbano essere considerati i cittadini di **Greyhaven**, in quanto appartenenti in antico all'Impero comune; i vari tribunali storicamente si muovono in diverso modo e c'è una ricca giurisprudenza al riguardo.

I cittadini deliotti seguono la scala usuale; possono tuttavia appellarsi (se conoscono la complicata procedura o sono



assistiti) allo **Stratego** e successivamente all'**Imperatore**.

I nobili vengono sempre puniti ad un grado minore (a meno che non si tratti di alto tradimento), possono essere giudicati solamente dallo **Stratego** o dai suoi delegati anche per reati minori; l'alta nobiltà solo dal **Senato di Delos**.

L'**Imperatore** rappresenta sempre l'ultima possibilità di appello.

Il clero è equiparato alla nobiltà, ma è giudicato dal **Metropolita** di competenza; l'alto clero, equiparato all'alta nobiltà, può essere giudicato solo dal **Patriarca** di competenza; sempre però, per quanto riguarda il clero, l'**Imperatore** può avocare a sé il giudizio.

Per ogni tipo di reato comunque e in special modo per i reati più gravi l'**Imperatore** può assumere su di sé il giudizio (anche per l'alta nobiltà e l'alto clero) ed in questo caso naturalmente non c'è possibilità di appello!

## I tribunali

---

Nelle piccole città il potere giudiziario è affidato al **Senato** e ai giudici da esso nominati; nelle grandi città c'è una vera e propria magistratura, dal carattere un po' burocratico, che fa capo al **Demarco** e al **Senato** solo dal punto di vista organizzativo.

La risoluzione dei casi più impegnativi e degli appelli è assegnata direttamente allo **Stratego** o ai suoi delegati.

Il potere giudiziario risiede in assoluto nelle mani dell'**Imperatore**, cui si ricorre per l'ultimo appello.

Eccezionalmente possono ricoprire funzioni giudiziarie i **Metropoliti**, i **Patriarchi** ed il **Senato di Delos** (vedi sopra).

Nota:

Per i reati più gravi, soprattutto quello di alto tradimento e sovversione, oltre alla pena di morte e all'esilio, è in uso a **Delos** la pratica della mutilazione (accecamento, rinothésis, ecc.).

## L'istituto della Prònoia e la proprietà monastica

---

Come si è accennato, in larghe parti dell'Impero si è affermato un certo tipo di proprietà terriera, nelle mani dell'alta nobiltà, che prende il nome di **Prònoia**.

Essa assomiglia amministrativamente sempre più ai feudi greghavenesi, soprattutto per la licenza giudiziaria che le viene accordata.

In sostanza il mantenimento dell'ordine e il giudizio per i casi riguardanti stranieri e cittadini deliotti di bassa condizione è affidato alle guardie e ai giudici alle dipendenze del **Pronoiario**, senza nessun rapporto con l'amministrazione giudiziaria della città più vicina (controllata dal **Demarco**) o quella dello **Stratego** competente. Vigge ovviamente sempre per i cittadini deliotti la possibilità di appello (allo **Stratego** o all'**Imperatore**) ma si riduce ad essere puramente teorica.

L'apparente contraddizione con gli usi centralistici dell'Impero va spiegata con la difficoltà di controllo delle campagne in un sistema che è tutto incentrato sulla struttura urbana: l'affidamento di competenze poliziesche e giudiziarie al Pronoiario, che comunque detiene la proprietà del fondo, si rivela un comodo escamotage per la gestione del territorio.

Anche il pagamento delle tasse grava sui contadini che lavorano nella Pronoia in maniera indiretta, poiché gli esattori richiedono la somma in ragione del numero degli abitanti esclusivamente al Pronoiario, al quale spetta il compito di raccogliercela tra i suoi sottoposti: ciò naturalmente accentua il rapporto di dipendenza dei contadini verso il padrone (per i quali comunque in genere liberarsi dal rapporto diretto col fisco imperiale rappresenta un guadagno) e d'altra parte l'indipendenza del Pronoiario rispetto al potere centrale.

Un simile regime è condiviso in linea di massima anche dalle numerose ed estese proprietà monastiche, che godono di particolari statuti di privilegio concessi dall'**Imperatore**. Qui tuttavia la diversificazione amministrativa è notevole e dipende dai gradi di indipendenza che l'**Imperatore** ha voluto accordare a questo o quel monastero: può essere assegnata o solo la funzione di mantenimento dell'ordine o solo la funzione di esazione delle tasse o l'amministrazione della giustizia e il mantenimento dell'ordine.

E' difficile insomma che la proprietà monastica possa avere tutti i privilegi della Prònoia, ma non impossibile.

## La schiavitù

---

Servitù della gleba

Nessuno a Delos definirà mai un contadino che serve presso terre altrui come uno schiavo. Tuttavia bisogna ammettere che la condizione dei lavoranti nelle grandi Prònoie dell'Impero (i vasti appezzamenti concessi in amministrazione ai più importanti nobili provinciali) non è dissimile da quella della servitù della gleba tipica dell'ordinamento feudale, dunque con gravi limitazioni della libertà personale. In sostanza la situazione dei contadini in queste grandi Prònoie è quasi identica a quella che si riscontra nel Granducato. Andrebbe precisato però che questa realtà si è diffusa nell'Impero con la creazione e la legittimazione delle vaste Prònoie e non sarebbe caratteristica di Delos. L'Imperatore infatti interviene spesso con provvedimenti legislativi non tanto (o non solo) per alleviare la condizione dei contadini sottomessi, ma soprattutto per impedire, ritardare o ridurre l'assimilazione della piccola proprietà contadina nei grandi latifondi dell'aristocrazia. Tratta degli schiavi

Questo è il punto di maggiore differenza con il Granducato al momento attuale (a seguito della legge del 496). Delos ritiene legittimo ed anzi "salvifico" raccogliere il maggior numero di schiavi nelle guerre contro gli infedeli: essi vengono deportati nel centro dell'Impero (e principalmente nella Capitale) dove iniziano un cammino di conversione e sono venduti come schiavi per le più varie funzioni. A tutt'oggi la fonte principale che rifornisce questo mercato è l'area di confine con Abbùl, dove sono continue le scaramucce (anche in tempo di pace). E i Deliotti purtroppo subiscono lo

stesso destino presso gli Abbuliti, quando sono questi ultimi a prevalere. Per altri versi, cioè per la via commerciale, anche da parte del Ducato di Benson e dalle terre dei nomadi giungono notevoli quantità di schiavi, originari dell'estremo Est. Va precisato comunque che il governo imperiale cerca di controllare questo mercato (ufficialmente per assicurarsi che avvenga sempre la conversione alla vera religione). In teoria non sarebbe lecito istituire un mercato di schiavi in alcun luogo senza l'autorizzazione e la supervisione imperiali, con l'ausilio della Chiesa. Neanche uno Stratego può istituire autonomamente un mercato di schiavi nel Tema di sua competenza. Ciò spiega perché tutto questo traffico si concentri principalmente nella Capitale. Evidentemente però la situazione non è nella realtà così rosea e controllata. Molti traffici illegali di schiavi avvengono nelle terre imperiali, soprattutto nelle regioni di confine con Abbùl e Benson, come nelle città costiere. Un elemento deterrente è però la facoltà insita in ogni funzionario imperiale o di Tema di richiedere le carte e le autorizzazioni necessarie per una persona che sia ritenuta in stato di schiavitù, con le gravissime pene annesse, se il proprietario risulta sprovvisto di questi documenti.

#### Lavori forzati

Essi vanno considerati come una pena e nella legislazione deliota viene fatta una distinzione chiara tra questa limitazione della libertà e la riduzione in stato di schiavitù che può essere praticata solo su stranieri infedeli o su cittadini cui viene revocato il diritto di cittadinanza (in genere per alto tradimento o eresia). Anche in questo caso tuttavia la distinzione, così chiara nella legislazione, non appare con la stessa chiarezza nella pratica: lo Stratego o un suo delegato può esercitare sui criminali condannati ai lavori forzati un diritto quasi identico a quello del padrone sullo schiavo. La differenza si mostra evidente in ogni caso nella proibizione di fare mercato di questo genere di persone e nel divieto di utilizzarle per funzioni di tipo domestico (i forzati sono assegnati a lavori pesanti di utilità sociale, in genere lavori pubblici come costruzione di chiese, ammodernamento di strade, mura, ecc. o servizi militari, come l'assegnazione ai dromoni).

#### La liberazione degli schiavi

La conversione degli schiavi costituisce il prodromo per la successiva liberazione, che non è mai esclusa (ed anzi, almeno formalmente, auspicata). Essa si realizza però molto raramente, come ci si può immaginare, per gli schiavi sottoposti ai lavori più pesanti e alle funzioni più faticose ed umilianti. A seguito di una vittoriosa battaglia navale ad es. possono essere liberati (ed eventualmente dotati del diritto di cittadinanza) tutti i galeotti (siano essi schiavi stricto sensu o condannati); oppure, come estremo atto di magnanimità, possono essere liberati gli operai che hanno contribuito alla costruzione di una chiesa o di un monastero. Più facile che la liberazione si realizzi invece per gli schiavi domestici delle grandi famiglie nobiliari o della famiglia imperiale addirittura. A ciò si collega l'utilizzazione degli eunuchi, che sono sempre ex-schiavi, per lo più prigionieri di guerra, poi liberati e divenuti in taluni casi gli alti funzionari del servizio imperiale.