

Risveglio Funesto

Locuzione utilizzata per identificare il risveglio di una entità ancestrale all'interno di un corpo ospite dotato di caratteristiche tali da rendere possibile la manifestazione parziale o totale dei suoi poteri. A differenza da altre tipologie di risveglio, come il *risveglio parziale* o l'*abbandono*, il *risveglio funesto* indica i casi in cui le condizioni fisiche e mentali del corpo ospite sono compromesse al punto da alterare in modo permanente la sua coscienza e rendere irreversibile il processo di trasformazione.

Queste manifestazioni vengono comunemente definite *Araldi* dell'entità che li possiede o con la quale si identificano.

Etimologia e Traduzioni

Il risveglio funesto era noto come *anglad bloden* presso i **Popoli Antichi** e *funeral bloom* nella Lingua degli Elfi: entrambe le varianti sono traducibili come *Funesta Fioritura*. L'aggettivo *funesto* viene utilizzato per sottolineare le conseguenze permanenti di questo risveglio, che provocano la morte del corpo ospite ovvero la dissoluzione della sua coscienza originaria.

Esempi e casi noti di Araldi

Il *risveglio funesto* è una drammatica costante nel **Continente di Sarakon**: questo un elenco di alcuni casi che potrebbero essersi verificati negli ultimi decenni stando alle informazioni raccolte nel corso delle varie campagne di gioco.

- **Horace il Corrotto**, noto anche come **Horus-Nedj-Itéf** o *Quarto dei Sette* (**Campagna di Vintemberg**).
- **Elmer l'Immortale**, noto anche come *Ultimo dei Sette* (**Campagna di Vintemberg**).
- **Zaren Malth**, noto anche come **Khefren** o *Fante di Picche* (**Campagna di Caen**, eventi narrati nella cronaca **I Misteri dell'Ogham Craobh**).
- **Claire dell'Uragano**, nota anche come **Claire Hymn** o *Secondo dei Sette* (**Campagna di Uryen**).
- **Cynthia Haller** (**Campagna di Uryen**, eventi narrati nella cronaca **Nuove Leve**).
- **Mirai Raaken** (**Campagna di Uryen**), nota anche come **Mantide**.
- **William Deed**, noto anche come *Deedos* (**Campagna di Uryen**, eventi narrati nel diario **Voci di Tramontana**).

Queste manifestazioni vengono comunemente definite *Araldi* dell'entità che li possiede o con la quale si identificano.

Araldi degradati

In alcuni casi particolarmente eclatanti il *risveglio funesto* priva il corpo ospite di gran parte delle fattezze umane, pur preservandone gran parte delle caratteristiche intellettive: le vittime di questi episodi (**Sal**, **King**, **Chief**, **Custode**, **William Deed** dopo la mutazione, et al.), molti dei quali sono ancora oggetto di studio stante la mancanza di informazioni in merito alle loro origini, vengono comunemente definite *Araldi degradati* (o *mancati*, o *decaduti*, a seconda dei casi), in quanto considerate degenerazioni dello stadio precedente.

Analogie e differenze con i Risvegliati

Le creature colpite dal morbo dei **Risvegliati** (noto anche come **Morte che Cammina**), in particolare le varianti *abnormis* più evolute, possono presentare alcune analogie con le vittime del *risveglio funesto*: in entrambi i casi, infatti, una sorta di agente parassita entra in contatto con un corpo ospite dando vita a un processo di mutazione irreversibile. Tuttavia, le due condizioni presentano le seguenti differenze sostanziali:

- Il *risveglio funesto* è uno dei possibili risultati di una mutazione provocata dal **Sangue degli Antecessori**, mentre il morbo dei *risvegliati* è causato da un organismo parassitoide noto come **Saad**, che si suppone essersi sviluppato all'interno del suddetto sangue.
- Il *risveglio funesto* è una condizione di simbiosi tra l'ospite e il **Sangue degli Antecessori** (seppur degradata rispetto alla simbiosi "controllata" tipica degli **innalzati**), a differenza di quanto accade nei *risvegliati* dove l'organismo parassitoide uccide l'ospite prima di assumere il controllo delle sue funzioni: in altre parole, le vittime del *risveglio funesto* possono essere considerate come una mutazione della precedente forma di vita, mentre i *risvegliati* sono a tutti gli effetti cadaveri controllati da parassiti che hanno assunto il controllo di parte delle funzioni fisiche e/o mnemoniche dell'organismo ospite sopravvissute alla morte celebrale.

Le differenze di cui sopra restano valide anche nei casi più evoluti di *risvegliati* (**Antar**, **Armiger**, **Loquens**, **Scopulus**, **Colossus**, etc), dove l'istinto predatorio del parassita può contare sulla presenza di notevoli capacità fisiche, motorie e/o mentali pregresse, che in talune circostanze (e a seconda dell'ambiente circostante) possono provocare mutazioni evolutive estremamente efficienti; anche in quei casi, tuttavia, le nuove forme di vita non sembrano in grado di riprodurre in modo efficace le capacità intellettive (osservazione, memoria e ragionamento logico) del defunto organismo ospite o di produrne di nuove.

Voci correlate

■ Innalzati