

Monte Gars luogo

LUOGO

Tipo: montagna

Popolazione: sconosciuta

Il Monte Gars è la vetta più alta della zona collinare delle **Falesie degli Orchi**, nel Nord del **Corno del Tramonto**.

Il Gars ha la stessa conformazione geologica delle falesie, è composto di roccia sedimentaria irta di guglie e di creste, intagliato da profondi valloni nei quali scorrono ghiacciai.

Ai piedi del Gars si aprono due vallate, una a Nord-Ovest, la valle di **Gshaid**, ed una a Sud-Est, la valle di **Millsdorf**.

Sentieri

Il Monte Gars è percorso da due sentieri che conducono alla vetta, percorribili solo da guide esperte, e da sentieri più facili, che portano ad alcuni rifugi e altri luoghi di interesse.

Ci sono in tutto 4 rifugi sulle pendici del Monte Gars, ed una vecchia cappella, la Chiesetta di **Santa Damaris sul Monte Gars**, difficilmente accessibile durante i mesi invernali.

La minaccia degli Orchi

La scalata al monte Gars è considerata pericolosa non solo per la difficoltà dei suoi sentieri e per i rischi collegati di slavine o crepacci. Gli animali selvatici in zona sono spesso aggressivi: branchi di lupi, ma anche felini di grosse dimensioni. Gli Orchi sono stati più volte avvistati nella zona e si racconta di saltuari attacchi.

La Colonna Sfortunata

Lungo il sentiero che unisce la valle di **Millsdorf** a quella, più interna, di **Gshaid** ci sono vari segnali che rendono meno difficile seguire il percorso corretto. Durante i mesi invernali, quando tutto è coperto dalla neve, il riferimento più prezioso è la cosiddetta "Colonna Sfortunata", un'alta colonna pitturata di rosso vivace. Si dice che il nome derivi da un fornaio di Gshaid che molti anni orsono si perse nella neve, e fu ritrovato morto congelato a distanza di mesi.