

Gilda dei Mercenari

La gilda dei Mercenari è, ad oggi, la più importante corporazione di guerrieri, soldati e comandanti di ventura presente sul territorio del Granducato di [Greyhaven](#). Viene fondata nel [374](#) dalle compagnie di ventura che presero parte alle guerre contro i Baroni dell'Est promosse dall'allora Duca di Krandamer [Duncan deSartre](#). Nell'[anno 400](#) assume un ruolo di primo piano in conseguenza dello scoppio della [Guerra delle Gilde](#), scendendo in battaglia contro l'Esercito Ducale guidato dalla [Gilda della Spada](#); nel [405](#), al termine del conflitto e in conseguenza delle relative negoziazioni, il suo Gran Maestro, [Fabian Graywan](#), riceve dalla Duchessa [Diana deSartre](#) il titolo di [Marchese di Wyrm](#). Questa anomalia, unica nel panorama delle corporazioni di [Krandamer](#), conferisce alla Gilda dei Mercenari ampie libertà d'azione e una forza politica, economica e militare superiore a quella di qualsiasi altra associazione presente ad oggi nel Granducato.

Il territorio della [Gilda dei Mercenari](#) corrisponde a quello della [Marca di Wyrm](#) ed è situato nella parte sud-orientale di [Krandamer](#), a sud-est della foresta del [Ghastwode](#). L'attuale [Gran Maestro](#) dei Mercenari è Lord [Luke Covenant](#), [Marchese di Wyrm](#) e campione del [Palio di Krandamer](#).

La storia

In attesa di ulteriori approfondimenti, la storia relativa alla nascita della Gilda dei Mercenari è consultabile presso il paragrafo [Nascita della Gilda dei Mercenari](#) della voce relativa al [Ducato di Krandamer](#).