

Wulf Azzard

personaggio

Sacerdote di **Morgoblath**. A lui è dovuta la costruzione del primo grande tempio all'aperto sul territorio di **Benson**. Tale costruzione risale a qualche anno prima dell'incoronazione di **Richard I** e fu edificato da una tribù originaria della Foresta del Nord inizialmente schiavizzata e inseguito sterminata.

Il tempio fu costruito su un anomalo sperone roccioso, che si erge nel mezzo delle paludi di **Kunst** (altresì dette paludi di Morgoblath).

Fu scolpita sulla roccia nera una grossa facciata irta di guglie e priva di finestre; il resto del tempio si sviluppa tutto all'interno della roccia viva tramite interminabili serie di cunicoli e sale. Pare che quando su finito la nera facciata diventò completamente rossa del sangue degli operai sopravvissuti al durissimo lavoro. Tutti i sacerdoti di **Morgoblath** ricordano qual momento con religiosa eccitazione e tuttora il tempio è prima sede del culto.

PERSONAGGIO

Titolo: Padre

Sesso: maschio

Altezza: 152 cm

Peso: 55 kg

Ruolo: nemico

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto