

Knath



Con Knath i **Nordri** intendono: "Capo Scorreria".

Può essere un Capo Villaggio, un Capo Clan, o un guerriero particolarmente influente e rispettato.

Viene scelto con una votazione che avviene per acclamazione dall'assemblea dei guerrieri.

Rimane in carica finché la spedizione non giunge al termine, o finché la maggioranza dei guerrieri non lo ritiene inadatto; anche in tal caso, può ricorrere ad un duello rituale con il nuovo candidato.

Spesso più Villaggi o Clan uniscono le loro forze per affrontare spedizioni più difficili; in tal caso il Knath è unico, ed scelto con gli stessi criteri, sebbene coadiuvato da diversi luogotenenti che rappresentino le varie componenti.

Knath di maggiore influenza

- **Sigwulf di Redmark**, sposo di **Thorgunna** figlia di Malkson
- **Gudmund di Thorevar**
- **Starkad di Grynwald**, sposo di **Astrid** figlia di Malkson
- **Bodvar di Hornmark**
- **Valgardson di Esenir**
- **Olav di Elyssa**
- **Ulf Sanguemarcio**
- **Knut l'Albino**