

## Clan dei Corvi Neri

Uno dei più antichi e temuti dell'Est, il Clan dei Corvi Neri di **Krandamer** ha subito una recente riorganizzazione ad opera di Eric Weisel dopo essere caduto in disgrazia per molti anni, a seguito della scellerata leadership di Orkh il Guercio: quest'ultimo aveva trasformato il Clan in un manipolo di avventurieri senza scrupoli, dediti più al brigantaggio ed all'estorsione che non alla gloria delle armi ed al valore militare. Eric Weisel prima e suo figlio Karl dopo hanno ridato l'onore e il lustro ad uno stemma che, specialmente negli ultimi anni, è tornato a far molto parlare di sé in tutta Krandamer, grazie soprattutto all'impresa di Karl Weisel (inatteso vincitore della Grande Giostra nel 506).

Il Clan, le cui gesta militari continuano giorno dopo giorno nei territori ad Est di Krandamer, conta ad oggi una quindicina di membri alla perenne ricerca di gloria e di battaglie.

Fondato nel 320 ha sede ad **Havel**.