

# Soter

luogo

Il villaggio di Soter sorgeva sulla sponda meridionale del fiume **Traunne**, ai piedi della **Torre Sette**, imponente torre di guardia ormai in rovina. L'agglomerato comprendeva solo poche case e un piccolo molo, riparato da un'insenatura naturale del fiume.

Distrutto durante la **Guerra delle Lande**, il villaggio è stato in parte ricostruito nella primavera dell'**anno 516**, nell'ambito del progetto di edificazione di un vallo difensivo lungo tutta la sponda del fiume.

## LUOGO

Tipo: sconosciuto

Popolazione: sconosciuta

## Punto Strategico

Situato sul confine tra **Treize** (ora **Uryen**) e la signoria di **Dalien** (interna al Priorato di **Dossler**), Soter rappresenta un punto strategico per il controllo del Traunne e un prezioso molo fluviale in grado di consentire, almeno in teoria, l'accesso ai territori di **Feith**.

## Campagna di Uryen

Nell'aprile dell'**anno 516** una squadra di soldati dell'esercito di **Uryen**, capitanata dal Sergente **Deben Bonne**, viene attaccata nottetempo tra i ruderi della Torre Sette da numerosi "risvegliati". Lo scontro è cruento e lo stesso Deben Bonne viene ferito a morte. I superstiti riescono a raggiungere il non distante villaggio di **Dalian**, da cui riparte entro pochi giorni l'opera di ricostruzione di Soter.