

# Palazzo della Guardia edificio

Caserma della **Guardia Civica** della città baronale di **Laon**.

Si tratta di un edificio in pietra e legno di due piani, originariamente non destinato a caserma bensì a palazzo signorile. I corridoi e le stanze sono ampie e luminosi, le celle sono state ricavate al primo piano, nell'ala nord.

La struttura ha la forma di una C, con il lato lungo rivolto alla piazza e le due ali a chiudere un cortile interno, destinato all'addestramento.

## EDIFICIO

Tipo: caserma

Dettagli: distrutto

## Le guardie di Laon

La città di Laon ospita una trentina di guardie civiche, di cui alcune molto giovani e pochi veterani.

In caserma alloggiano stabilmente una metà delle guardie, gli altri vivono nelle loro abitazioni private, anche se a turni pernottano in caserma anche loro.

### Le porte e le mura della città

Le due porte della città sono sorvegliate notte e giorno: la porta grande, l'unica percorribile da carri, è sorvegliata da 2 guardie, mentre la piccola, solo pedonale, di solito da una guardia soltanto.

Durante la notte le porte sono chiuse.

La ronda notturna sulle mura è svolta generalmente da 8 guardie, che coprono i vari settori della città.

In tempi particolarmente pericolosi - come quando, nel 516, una creatura misteriosa e sovranaturale ha infestato la campagna attorno alla città - viene fatta una leva civica per potenziare la vigilanza sulle mura giorno e notte.

### Sospetti

Secondo quanto rivelato da **Ethan Mayer**, prigioniero, e confermato dal misterioso assassinio del servitore di casa **Larsac**, nell'estate del 517 un traditore si nasconde tra le mura del Palazzo della Guardia.

## L'incendio del 5 agosto 517

La notte del 5 agosto 517 un violentissimo e improvviso incendio si sprigiona nell'ala nord dell'edificio, distruggendone il tetto e il piano superiore. Forti danni anche al piano terra e al corpo centrale dello stabile.

Secondo gravi sospetti manifestati dalla Paladina di **Pyros Solice Kenson**, l'incendio sarebbe di natura dolosa e sovranaturale. Accusato di tale incredibile atto è **Arthur Speer**, Maestro di Magia dell'Università di **Amer**.

Nell'incendio periscono i prigionieri che si trovavano nelle celle, situate proprio nell'ala nord, e due guardie civiche, **Raymond Blulette**, che lascia la moglie e due figlie piccole, e **Ernest Brent**, già vedovo.

L'unico prigioniero superstite, **Midas**, è privo di senno e quasi asfissiato.

## Guardie conosciute

- **Dominic Ratel**, Capitano della Guardia Civica di Laon
- **Benton Hare**, guardia civica superstite della spedizione per catturare **Bellamy Collorotto**, e testimone di terribili eventi sovranaturali. Solo la sua prudenza gli ha salvato la vita, oltre a due gambe buone per correre
- **Raymond Blulette**, guardia civica (perito nell'incendio)
- **Frank Ballard**, medico della Guardia Civica
- **Omar Pacifico**, guardia civica
- **Peoh "Pio" Blood**, guardia civica
- **Vecchio Simon**, guardia civica piuttosto anziana, celebre per l'abilità nelle gare di braccio di ferro