


Grande Palio del 517: delegazioni del Ducato di Amer

Elenco dei partecipanti al **Grande Palio delle Gilde e dei Clan** di **Krandamer** dell'anno 517 provenienti dal **Ducato di Amer**.

Il Duca di Amer e i suoi cavalieri


 nome: **Sablin Desyenne**, Duca di Amer

competizioni: Grande giostra, torneo di spada, corsa dei cavalli

obiettivi: Divertirsi e staccare un po' dagli impegni dell'amministrazione del Ducato. Magari vivere qualche avventura galante senza conseguenze. Cercare l'occasione per fare qualche uscita "in borghese" senza rivelare il proprio rango, e visitare, non riconosciuto, qualche bettola, locanda o luogo di svago.

pA: 90

note: Duca in carica del Ducato di Amer, si sposta senza famiglia e con una corte ristretta.

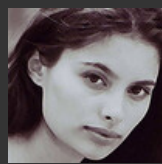
 nome: **Konon Desyenne**, Cugino del Duca di Amer

competizioni: Grande giostra, torneo di spada, corsa dei cavalli, festa del vino, giostra del nomade

obiettivi: Divertirsi, ubriacarsi, andare a donne, magari vincere qualche gara (se capita)

pA: 75

note: Persona dall'ottimo carattere, non si arrabbia mai ed è impossibile fargli perdere le staffe. Vuol bene al "cuginetto", Sablin ed è sufficientemente in confidenza con lui per accompagnarlo e proteggerlo in giro per bettolacce e osterie.

 nome: **Joanne Chirat**, Cavaliere di Amer


competizioni: Grande giostra, corsa dei cavalli, tiro con l'arco

obiettivi: Tenere alti i colori di Amer

pA: 95

note: Lady Joanne terrà una condotta molto riservata e morigerata durante lo svolgimento del torneo.

Il Barone di Annecy e i suoi cavalieri

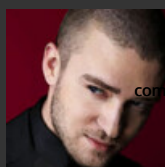
 nome: **Terence De La Folie**, Barone di Annecy

competizioni: Grande giostra, corsa dei cavalli, torneo di spada, tiro con la balestra

obiettivi: Mettersi alla prova, dare il massimo e portare a casa un buon risultato.

pA: 100

note: Durante i giorni del torneo Lord Terence vuole divertirsi, ma non perde occasione per intrecciare rapporti diplomatici con feudatari lungo il fiume, anche e soprattutto da parte krandamerita, per migliorare i commerci per via fluviale. In particolare gli interessa potenziare il traffico di pellami pregiati e stoffe. In linea puramente teorica non gli dispiacerebbe poi iniziare a tenere gli occhi aperti alla ricerca di una "Lady De La Fois": il pensiero di sposarsi inizia ad interessarlo. Non ha tuttavia alcuna fretta e quindi, se non individua nessuna fanciulla adatta, si consolerà con molte avventure galanti.



nome: Marc Landers Cavaliere di Annecy

competizioni: Grande giostra, corsa dei cavalli, festa del vino

obiettivi: Dare il massimo nelle gare e fuori. Divertirsi in compagnia.

pA: 85

note: Marc Landers è un bravo combattente, ma ha un serio problema congenito di salute, al cuore. Esiste il rischio che, a causa di qualche sforzo eccessivo, si senta male e necessiti di cure, correndo anche gravi rischi. Tuttavia non vuole privarsi di niente e non accetta la sua condizione di malato, quindi farà del suo meglio, ad ogni costo.

Il Conte di Achenar e i suoi cavalieri



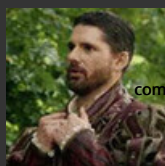
nome: Tomas Lechner, Conte di Achenar

competizioni: Grande giostra, torneo di spada, corsa dei cavalli, tiro con la balestra, giostra del nomade

obiettivi: Divertirsi e tenere d'occhio eventuali bravi combattenti e spadaccini da "reclutare" e portare ad Achenar con sé, per l'Accademia di Spada o come suoi cavalieri personali.

pA: 80

note: Giovane Conte interessato più all'avventura, ai combattimenti e ai giochi che ad altro.



nome: Henri Hamilton, Lord Capitano dell'Accademia di Spada di Achenar, Cavaliere del Conte di Achenar

competizioni: torneo di spada

obiettivi: Dare lustro all'Accademia di Spada di Achenar

pA: 95

note: Henri Hamilton ha lontani ascendenti krandameriti, essendo nipote di un ramo cadetto di una famiglia nobile ormai caduta in disgrazia. Ha quindi parenti in città, che sarà lieto di visitare e che gli faranno un piccolo "comitato di accoglienza", con feste e banchetti in suo onore. A tali ricevimenti parteciperà anche il Conte di Achenar

Dalla Contea di Rigel



nome: **Arthur Von Linenau**, Figlio maggiore del Conte di Rigel ed erede al titolo

competizioni: grande giostra, corsa dei cavalli, torneo di spada

obiettivi: Incontrare un po' di nobiltà, stringere contatti diplomatici, divertirsi

pA: 65

note: Arthur viene insieme al fratello minore Marc, col quale ha un rapporto difficile di gelosie e di rivalità sin dall'infanzia.



nome: **Marc Von Linenau**, Figlio cadetto del Conte di Rigel

competizioni: grande giostra, corsa dei cavalli

obiettivi: Divertirsi, girare un po' il mondo, assistere agli spettacoli di piazza e degli sbandieratori.

pA: 80

note: Marc è un giovane di grande talento artistico, poco interessato agli affari di palazzo ma molto amato dal padre e da tutti i familiari. A differenza di suo fratello Arthur, è una persona cordiale, simpatica, riesce a conquistare tutti senza sforzo.

Dalla Baronìa di Anthien



nome: **Anthony Keitel**, Figlio maggiore del Barone di Anthien ed erede al titolo

competizioni: grande giostra, corsa dei cavalli

obiettivi: Stringere contatti diplomatici e rinforzare la propria posizione politica in vista di una prossima successione al titolo di Barone di Anthien. Farsi degli amici ad Amer e Krandamer e farsi conoscere dalle personalità della corte di Greyhaven.

pA: 50

note: Lord Anthony viene senza moglie e con un minimo seguito di cavalieri, visto che alcuni dei suoi uomini migliori sono dovuti rimanere in città a causa di un problema ai cavalli.

Dalla Baronìa di Sarthe



nome: **Alain Amos** Alto ufficiale dell'esercito di Sarthe

competizioni: torneo di spada, corsa dei cavalli, tiro con la balestra

obiettivi: Stringere rapporti con Lord Arthur Von Linenau, erede al titolo di Conte di Rigel, per acquisire influenza ed eventualmente rinforzare la posizione della Baronìa di Sarthe rispetto a quella più aggressiva e confinante di Anthien.

pA: 75

note: Alain Amos è un soldato serio e competente, sui 40 anni. E' purtroppo però vittima del gioco d'azzardo, e per questa ragione finisce talvolta per ficcarsi nei guai.

Dalla Marca di Altair



nome: Thomas Ryan, Capitano dell'esercito della Marca di Altair

competizioni: grande giostra, torneo di spada

obiettivi: Dimostrare la propria abilità e mettersi alla prova contro i migliori spadaccini e giostratori del Granducato

pA: 80

note: Thomas Ryan è un uomo maturo, serio e posato. Non ama le distrazioni ma gli interessa l'aspetto competitivo e agonistico del palio.

Dalla Baronìa di Chanu



nome: Jousuf Baanes, Uno dei molti figli cadetti del Barone di Chanu

competizioni: corsa dei cavalli, tiro con l'arco, gara del vino, albero della cuccagna, scalata alla rocca, giostra del nomade

obiettivi: Girare il mondo, fare esperienze, divertirsi.

pA: 30

note: Jousuf è un ragazzo allegro e curioso, molto giovane e inesperto e facilmente suggestionabile. E' facile che si faccia raggirare, derubare, sedurre o altro. E' accompagnato da un figlio bastardo di suo padre, Antò, che è suo coetaneo ma ha un po' più di sale in zucca.