

Ector Maine personaggio

Tenente al servizio dell'esercito di **Kharas**. La sua carriera militare ha inizio nel **502**: nel **507** comincia ad avere contatti con il **Monastero del Sacro Braciere**, dove fa la conoscenza di **Zaren Malth**, **Jerod Rook** e **Jolt Koraer** dimostrandosi altamente corruttibile. I tre uomini lo assoldano in segreto per svolgere alcune ricerche sul passato di alcuni membri del **Manto d'Ombra** e sull'ubicazione di alcuni dei loro figli. Il rapporto tra il **Manto d'Ombra** e **Ector Maine** si interrompe nell'anno **508** in conseguenza dell'inizio delle attività di spionaggio di **Seda Mayer** e riprende a seguito del tradimento della donna, avvenuto nella primavera del **517**. **Ector Maine** viene ricontattato da **Jerod Rook** e da **Visalia Koraer** a seguito della caduta in disgrazia del Culto del **Sacro Braciere** con lo scopo di rallentare e distogliere le indagini sui monasteri caduti, favorendo la riorganizzazione della successiva **Banda del Braciere**. In cambio dei suoi servizi, oltre a generose ricompense in oro, gli viene garantito l'accesso al **Manto d'Ombra** con il ruolo di **sei di picche**.

Mercenario del Manto d'Ombra

Ector Maine, così come **Zaren Malth**, è uno dei membri del **Manto d'Ombra** che entra a far parte dell'organizzazione senza aver mai avuto contatti con l'antica ricerca magica di **Jean-Antoine LeFlay** o linee di discendenza con alcuno dei suoi discepoli. Tale pratica viene spesso utilizzata dai semi neri per rimpiazzare i membri caduti e sottolinea come, negli ultimi tempi, il ruolo istituzionale ricoperto dall'aspirante adepto sia considerato prioritario rispetto alla condivisione degli ideali originari.

L'incontro con Visalia Koraer

Ector Maine fa la conoscenza di **Visalia** nell'estate dell'anno **517** in occasione del viaggio che la donna compie a **Krandamer** in occasione del Palio, e viene subito fulminato dalla sua bellezza. La incontrerà nuovamente nell'inverno di quello stesso anno alla **Festa della Rinascita di Keib**, durante la quale accetterà l'invito a entrare a far parte del **Manto d'Ombra**.

L'incontro con la Campagna di Caen

I ragazzi della **Campagna di Caen** si imbattono nel nome di Ector Maine all'inizio delle loro ricerche dei gemelli **Dart**: vengono ben presto a sapere che si tratta di un ufficiale corrotto e dedito a traffici poco puliti con **Daeron Vypern** e **Jerod Rook**. Il tenente ha senz'altro un ruolo di primo piano nel misterioso rapimento di **Kristin** e **Justin**, i due figli gemelli di Lord **Igor Dart**: è lui a occuparsi di coprire il passaggio di consegne che avviene tra **Daeron Vypern** e **Pavel Todde**, Ras dell'accampamento Keld della **Brigata del Braciere**, e a depistare le ricerche; ed è sempre lui ad occuparsi della ricerca di **Justin Dart** quando il ragazzo riesce a sfuggire ai suoi carcerieri. In quello stesso periodo Ector Maine riceve inoltre l'incarico di sorvegliare e proteggere da occhi indiscreti le rovine del **Tempio della Fiamma Ardente**, all'interno del quale viene costruito un vero e proprio laboratorio alchemico per la produzione di droghe, veleni e sostanze proibite ad uso militare. Il laboratorio viene distrutto dagli uomini di **Neth Zauem** al termine della cronaca **Cattivi Maestri**: nel corso dell'assalto Ector Maine ingaggia un duello all'ultimo sangue con **Guelfo da Flavigny**, arrivando a un passo dall'aver la meglio sul coraggioso mago. Le sorti dello scontro cambiano in conseguenza dell'arrivo di **Ganjar Zeist**, che riesce insieme a **Guelfo** a sconfiggere l'avversario. Una volta prigioniero, anziché rispondere alle domande il tenente preferisce prendersi gioco di **Guelfo**: l'ultima delle sue graffianti battute, che coinvolge una **importante amicizia** del Mago, spingerà quest'ultimo a dargli una morte dolorosa. La ragnatela magica di cui è prigioniero viene incendiata, carbonizzandolo nel giro di pochi istanti. Una trattazione più approfondita di questi eventi è data nella cronaca **Cattivi Maestri**.

PERSONAGGIO

Titolo:	Tenente dell'esercito di Kharas, Sei di Picche
Razza:	Umano
Sesso:	maschio
Nato/a il:	19 1 479
Morto/a il:	24 gennaio 519
Altezza:	186 cm
Peso:	88 kg
Ruolo:	nemico
Status:	morto
Tipo:	PNG
Giocatore:	sconosciuto