

Ganjar Zeist

personaggio

Soldato dell'esercito di **Nemir** e membro dei **Guerrieri del Ramo Rosso**, Clan legato alla **Corporazione dei ferrai di Lama e Pietra**. Amico e collaboratore di Lord **Neth Zauem**, figlio del Barone di Nemir **Fredrick Zauem**. Da alcuni anni compete nel **Palio delle Gilde e dei Clan** partecipando al **Torneo di Spada** e alla **Mischia**, ottenendo buoni risultati in entrambe le competizioni.

Un passato misterioso

Le informazioni sul passato di Ganjar sono al momento piuttosto scarse: di lui si sa soltanto che è un soldato scelto che gode di grande fiducia negli ambienti di palazzo di **Nemir** e che ha l'abitudine di parlare poco.

Le armi di Ganjar

Ganjar è addestrato all'uso della spada, e combatte solitamente con spada e scudo: da alcuni anni, però, si è specializzato nell'uso del **Crave**, un'antica arma tradizionale del **Khanast** di **Krandamer** avente l'aspetto di una grossa mazza impugnabile con entrambe le mani. Storico protagonista delle **battaglie** del **Palio** di **Krandamer** e caduto in disuso a seguito dell'abolizione delle stesse nel **anno 470**, il **Crave** sta tornando ad essere utilizzato in questi ultimi anni in virtù della re-introduzione della **Mischia** (avvenuta nel **517**) e delle nuove regolamentazioni del torneo.

Rapporti con Neth Zauem e con il suo gruppo

Ganjar sembra essere in ottimi rapporti di amicizia con **Neth Zauem** e con il suo gruppo di avventurieri: in particolare sembra essere legato da un profondo rapporto di amicizia con **Zairah Mannequin** e **Zemar Rutherford**, che in più di un'occasione sono stati suoi compagni di avventura: con quest'ultimo Ganjar mantiene un atteggiamento molto rispettoso, in rispetto probabilmente al grado militare e al ruolo superiore che egli ricopre sia nell'esercito di **Nemir** che all'interno del Clan dei **Guerrieri del Ramo Rosso**.

L'incontro con la Compagnia di Caen

Julie Modane conosce Ganjar nella primavera del **518**, in occasione degli eventi narrati nella cronaca **Il Ritorno di Denève**. Qualche mese dopo, Ganjar conosce i membri della compagnia di Caen quando il gruppo collabora con **Neth Zauem** per la liberazione di un gruppo di gemelli rapiti da o per conto di **Daeron Vypern** dell'**Ordine Nero** (eventi narrati nella cronaca **Cattivi Maestri**).

Una curiosa coincidenza

Due anni prima del loro incontro del **518**, i membri della compagnia di Caen si erano già imbattuti in Ganjar in occasione del **Grande Palio di Krandamer**, assistendo al suo combattimento contro Sir **Lester Vort** del clan del Falco durante il **Torneo di Spada**: l'evento è ricordato da Guelfo nel corso della sua **conversazione con il 7 di picche**, avvenuta durante gli eventi narrati nella cronaca **I misteri dell'Ogham Craobh**.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Nato/a il: 7 febbraio 493

Altezza: 192 cm

Peso: 100 kg

Ruolo: amico

Tipo: PNG

Giocatore: DarkAngel