

Edder Lanker personaggio

Edder Lanker è senza dubbio l'uomo più potente ed importante della **Libera Città di Erengard**.

Nasce nel 446 in una delle case appena fuori della città, in un piccolo rione quasi completamente in legno che pochi anni dopo, nel 449, viene distrutto da un incendio.

Edder è l'unico superstite della sua famiglia, ma dei 25 anni successivi si sa poco o nulla.

Ricompare improvvisamente nelle cronache di Erengard solo intorno al 470 quando, pur giovanissimo, è già uno dei mercanti più facoltosi della città.

E ad Erengard, dove i titoli nobiliari non contano, chi con la sinistra stringe l'oro, con la destra stringe il potere.

L'ascesa di Edder appare irresistibile, nonostante rifiuti ostinatamente ogni carica pubblica e appaia stranamente riservato, restio a frequentare feste o ricevimenti.

Tutto il suo impegno sembra rivolto alla guida della Corporazione dei Tessitori, che ormai controlla stabilmente, e che prospera anno dopo anno.

Molto poco si sa della donna che sposa, ormai maturo, nel 484, e da cui ha 2 figli, un maschio e una femmina.

Solo nel 504 accetta la somma carica triennale di Mastro Capo che gli viene offerta dalla Giunta delle Corporazioni.

Da allora si vocifera di una sua seconda nomina, ma a ben vedere negli ultimi anni tutti i Mastri Capi sono uomini molto vicini ad Edder, suoi alleati se non addirittura suoi stretti collaboratori.

Le voci sul passato

Esistono delle voci, o forse solo maldicenze, alimentate dai suoi avversari, secondo le quali Edder non sarebbe nato ad Erengard, ma piuttosto provenga da Feith, da dove è scappato dopo aver commesso diversi reati, non prima di aver accumulato la ricchezza che gli è servita per fondare il suo impero commerciale.

Le illazioni sul presente

Sempre dagli stessi ambienti ostili, provengono, ciclicamente, diverse dicerie sui suoi commerci.

Si sospetta che la Corporazione dei Tessitori sia solo una copertura, e che in realtà il suo controllo si estenda anche a buona parte della Corporazione dei Mercanti.

In virtù di queste amicizie, Edder sarebbe la mente occulta dietro alla maggior parte dei traffici illeciti che indubbiamente caratterizzano Erengard.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: sconosciuta

Peso: sconosciuto

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: Bato