

Al Muglab luogo

LUOGO

Tipo: città

Popolazione: circa 10000 abitanti

La cittadella indipendente di Al Muglab fa parte del **Dominio Rinato** dei **Nani**. Ospita circa 10.000 Nani e qualche centinaio di Umani.

L'organizzazione civile è retta dal **Consiglio dei Saggi**, una assemblea eletta a maggioranza dai cittadini e composta da 17 membri. Il Consiglio dei Saggi sceglie al proprio interno un **Rappresentante**, che dura in carica tre anni e può essere rieletto.

L'attuale Rappresentante, dall'**anno 514** è **Kos-Tun**, "Tuono dei Monti".

Lo stemma della città è la ruota del carro, il colore il giallo ocra.

Aspetto della cittadella

Al Muglab è una piccola e massiccia cittadella, situata all'interno del Passo di **Kieblach**, sul fianco della montagna che domina la **Valle del Passo**, la valle più ampia di tutto il passo, a un giorno e mezzo di cammino da **Nair Al Zaurak**.

La città si sviluppa in salita, annodandosi sulle grosse muraglie difensive, collegata con un passaggio murato, il Passetto, alle torri che controllano l'entrata e l'uscita dalla valle, i cosiddetti "Cancelli del Passo" (Blach El-Deiwada).

E' strutturata su quattro livelli in altezza. Gli edifici sono in pietra, grossi, sobri e imponenti, le strade sono pavimentate e pulite, i tetti aguzzi.

Un ingegnoso sistema di carrucole facilita lo spostamento delle merci da un livello all'altro della città.

Nella Valle del Passo corre la strada di comunicazione tra **Delos** e **Amer**: in questo tratto di circa tre chilometri è pavimentata e circondata da locande e zone di sosta per le carovane di mercanti.

Fortificazioni

Al Muglab è una cittadella fortezza, circondata da quattro cerchie murarie che si annodano sul fianco della montagna. La Valle del Passo, coltivata, è protetta da molte torri, tra loro collegate con un passaggio murato e tunnel sotterranei.

Luoghi di culto

Il **Tempio del Passo**, dedicato in particolare ad **Ilmarinen**, è la grande costruzione edificata al centro della città. Ha una pianta esagonale, solida e imponente: da tutta la valle è possibile osservare la sua alta torre campanaria, sulla quale risalta il bianco marmo della meridiana.

Locande

Nella Valle del Passo, lungo la strada, ci sono parecchie locande e centri di sosta per le carovane. In città ci sono soprattutto taverne e osterie, sempre piene di clienti e fornite di cibo e bevande di ottima qualità.

Mercato

Al Muglab si trova nel cuore del Passo di **Kieblach**. Essendo un punto di passaggio obbligato per le carovane tra **Delos** e **Amer**, qui è possibile trovare sempre merci di ogni genere, mercanzie esotiche e generi di conforto per i viaggiatori.

Pronto soccorso

in città c'è una cappella dedicata a **Reyks**, dove dimora un guaritore, **Dalamar** l'Anziano, originario di **Tyne**, che presta soccorso ai malati delle carovane di passaggio.