

Madre Bellatrix personaggio

Madre Bellatrix è la Badessa del Convento di **Klarheit**, nel Margraviato di **Feidelm**. Rispettata e benvoluta dalle sue consorelle, ha dato al Convento che amministra un'impostazione molto personale, basata sui principi di accoglienza e carità portati fino all'estremo. Le porte di Klarheit sono sempre aperte per chiunque e la sacra ospitalità è garantita a tutti, senza domande nè particolari condizioni. Vista la posizione isolata di Klarheit e la sua relativa vicinanza a territori pericolosi come il Cariceto di Amedran, sembra incredibile che ancora non sia successo niente di brutto alle monache indifese.

Origini e carattere

I modi e il lessico di Madre Bellatrix lasciano pensare che provenga da una famiglia altolocata. L'atteggiamento però che la donna dimostra nei confronti dell'autorità sembra freddo e poco rispettoso. Non accetta volentieri ingerenze nella gestione del Convento, se contrariata si irrigidisce subito e diventa sprezzante.

Difficili rapporti con l'Inquisizione

Sin dall'arrivo dell'Inquisizione a Klarheit, nel dicembre 517, i rapporti tra Madre Bellatrix e l'Inquisitore **Engelhaft Todenehmer** appaiono difficili. La Badessa non è d'accordo infatti a chiudere l'accesso al Convento ad eventuali viandanti bisognosi durante lo svolgimento del processo, e manifesta massimo disappunto per la presenza di Mastro Aldo, il boia di Feidelm. Non vuole che venga esercitata alcuna violenza a Klarheit.

Ostenta scarso rispetto per l'Inquisizione, per il Margravio e persino per la pericolosità di oggetti blasfemi come il Compendium del culto di Gargutz, che definisce una *fesseria*.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Altezza: 160 cm

Peso: 48 kg

Ruolo: controverso

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto