

# Pavnor luogo

Il villaggio minerario di **Pavnor** sorgeva alle spalle del complesso montuoso dell'**Angelo di Pietra**, nel cuore dell'**Altopiano del Tuono**.

Dopo la **Guerra delle Lande** il villaggio viene investito in pieno dalla piaga dei **Risvegliati** e i pochi superstiti sono costretti a fuggire, abbandonandolo.

Nell'inverno del 516 il villaggio di Pavnor è totalmente abbandonato e infestato da numerosi Risvegliati.

## LUOGO

Tipo: villaggio

Dettagli: distrutto/a, rovine

Popolazione: sconosciuta

## Aspetto del villaggio

Pavnor sorgeva in una conca naturale tra i monti, era attraversato da un torrente che usciva dal nucleo di case formando una cascatella. Le case erano per lo più in legno, povere dimore di minatori, con poche strutture parzialmente in pietra. Con l'abbandono, gran parte degli edifici hanno perduto il tetto e sono pesantemente danneggiati.

Il villaggio è raggiungibile percorrendo una mulattiera piuttosto ripida e stretta che si dipana attorno alle propaggini meridionali dell'**Angelo di Pietra**, gruppo di montagne posto all'estremità nord-orientale dell'Altopiano del Tuono.

A breve distanza dal centro del villaggio sono ancora visibili le spaccature corrispondenti alle vecchie miniere di rame e pietra grazie alle quali in passato Pavnor aveva tratto sostentamento.