

# Kharas (Baronia) luogo

## LUOGO

Tipo: baronia

Popolazione: sconosciuta

Baronia della contea di **Stolberg**. Si tratta di un feudo di grandi dimensioni, delimitato a nord-ovest dalla confluenza dei fiumi **Loray** e **Duras**, a Est dal villaggio di Sigurd e dal fiume **Dunan** e a sud dalla **Contea di Kronach**: la città Baronale si trova quindi al centro del territorio. Il Barone di Kharas è il giovane Lord William Heddington, capo del **Clan dei Cavalieri del Fiume** e figlio del leggendario George Heddington, morto nel **516**.

## Esercito e fortificazioni

La baronia ha a disposizione un nutrito esercito, principalmente utilizzato per controllare i numerosi traffici commerciali legati al confine con il Ducato di Amer: il territorio a nord-ovest è infatti storicamente frequentato da un gran numero di criminali, attirati dalle ricche carovane che transitano per i villaggi fluviali e favoriti dai numerosi rifugi e nascondigli offerti dalla zona, ricca di boschi e colline.

## Commercio e strade

Il confine con il Ducato di Amer è attraversabile in tre punti principali:

- il Ponte di Mezzo, che unisce la strada principale che porta alla Baronia al villaggio di **Godwin**.
- il villaggio di **Torin**, situato a nord, che offre un sistema di trasporto uomini, merci e animali verso la Contea di **Rigel** tramite chiatte.
- il villaggio di **Dart**, situato a sud-ovest, che offre un sistema di trasporto uomini e merci verso la città fortificata di **Clervàl** tramite imbarcazioni leggere.

Esistono inoltre numerosi moli improvvisati, utilizzati prevalentemente da banditi e soldati disertori, mediante i quali è possibile oltrepassare il confine in modo illecito. Uno dei compiti principali affidati all'esercito Baronale, che gode di ampia autonomia, è proprio quello di scoprire e distruggere queste vie irregolari di traffico.

## Il Clan dei Cavalieri del Fiume

Attorno alla famiglia Baronale ruota da molti anni il Clan dei **Cavalieri del Fiume**, particolarmente attivo nel **Palio delle Gilde e dei Clan** di **Krandamer**. I membri del Clan controllano i territori settentrionali della Baronia intorno al villaggio di Torin, al confine con il fiume Dunan: le sue attività si spingono spesso all'interno della sottile striscia di terra delimitata dal fiume, storico possedimento del **Clan del Ramo Rosso** di **Nemir**. I rapporti tra i due Clan sono da sempre molto tesi per via della rivalità che divide da anni le baronie di **Kharas** e di **Nemir**: le ostilità, tuttavia, si limitano da anni a quelle offerte dalle competizioni del **Palio delle Gilde e dei Clan**.

## Gli Sbandieratori di Kharas

La sfida tra le Baronie di **Kharas** e di **Nemir** in occasione del **Palio di Krandamer** si estende anche allo spettacolo offerto dai gruppi di sbandieratori delle rispettive Baronie, che si contendono ogni anno lo spettacolo migliore: la scuola di sbandieratori di Kharas vanta una tradizione non inferiore a quella di **Nemir**, e riesce talvolta ad essergli superiore aggiudicandosi il trofeo.