

Fra Padnor personaggio

PERSONAGGIO

Titolo: Frate

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 175 cm

Peso: 85 kg

Ruolo: amico

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto

Fra' Padnor è l'ultimo frate superstite del Monastero della **Stretta Osservanza** di **Aràk**, fortunatamente scampato all'eccidio dei suoi confratelli per mano della **Milizia del Torto**, perchè al momento dell'attacco si trovava fuori dalla cittadina, al capezzale di un ammalato.

Avvisato di quanto accaduto ad **Aràk**, viene nascosto da alcuni fedeli, che lo proteggono per alcune settimane, fino a quando incontra **Jorg Winter**, ed insieme iniziano ad organizzare un gruppo di **Resistenti** per combattere contro la **Lega del Torto**.

La vita e la vocazione

Fra' Padnor è originario di **Aràk**, secondo figlio di Messer Kamil Bosch, domestico di fiducia del Dominus. Sin da bambino Padnor trascorre molto tempo coi figli del Dominus, in particolare con il secondogenito, **Alexis Mopps**, destinato a prendere i voti ed entrare nella **Stretta Osservanza** secondo la tradizione familiare.

Alexis e Padnor crescono insieme ed insieme maturano la vocazione, fino a quando prendono i voti. Sebbene molto amici, i due giovani confratelli hanno un carattere molto diverso: più ascetico Alexis, più gioviale e bonario Padnor.

Alexis si specializza nella predicazione e nell'evangelizzazione dei fedeli, a volte si sposta da **Aràk** per visita le altre cittadine della **Valle delle Acque Amare**, è un pastore molto amato e tutti sono convinti che un giorno, con la morte dello zio, l'Abate Johan Mopps, sarà lui a prenderne il posto a capo della Stretta Osservanza.

Padnor è più impacciato davanti all'assemblea dei fedeli, ma sviluppa una certa capacità come speciale, medico e anche come confessore: tratta coi fedeli uno a uno, mentre si innervosisce in presenza di una moltitudine.

Fra Padnor tiene i contatti del Monastero con il Birrificio, conosce i segreti della preparazione della birra ed è anche un esperto di conserve e marmellate.

La Resistenza al Torto

Scampato per miracolo all'eccidio dei confratelli, Fra' Padnor viene protetto da alcuni fedeli, che lo ospitano e lo nascondono. E' infatti ricercato dalla Milizia del Torto, poichè il suo nome è ben noto e la sua testa mozzata manca all'appello sulla facciata della Stretta Osservanza.

Proprio alcuni dei suoi fedeli riescono a mettere in contatto Padnor con **Jorg Winter**, tornato nella **Valle delle Acque Amare** poco dopo l'instaurarsi della Lega. Insieme i due iniziano a reclutare un piccolo gruppo di dissidenti, con l'obiettivo ambizioso di far guerra al Torto.

Jorg, che è un abile soldato, insegna a Padnor a maneggiare le armi: il frate dimostra una certa predisposizione per la mazza, che impara a utilizzare discretamente, sebbene con una certa interiore riluttanza.