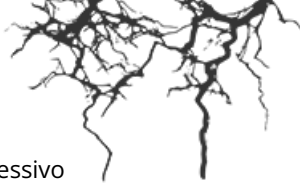


# Polvere regola

Incantesimo che permette al mago di ricoprire di un sottile strato di polvere un'area di 5x5 metri: la polvere avrà l'effetto di cancellare tracce, impronte e segni di passaggio recente. L'incantesimo non è riconosciuto dalla [Classificazione di Greyhaven](#) e fa parte delle cosiddette [Stregonerie](#).

Scheda MPS - Incantesimi		
Difficoltà:	50	
Costo di Lancio:	5	
Tempo di Lancio:	1 round	
Tempo di Attivazione:	dal round successivo	
Bersaglio:	un'area di 5x5 metri	
Gittata:	N/A	
Durata:	12-24 ore	
Apprendimento:	5 PI	
Rune:	<i>Bes-Raw-Dast!</i>	
Reagenti:	polvere	
Discipline:	Sortilegio, Necromanzia, Evocazione (-20)	
Classificazioni:	Ars Malefica	

## Descrizione

L'incantesimo permette di ricoprire un'area di 5x5 metri con un sottile strato di polvere arricchita dal Potere Magico che avrà l'effetto di coprire, nascondere o cancellare tracce e segni di passaggio. Nel caso di segni particolarmente evidenti o impossibili da ricoprire o cancellare (pezzi di legno rotti, tracce di un fuoco, striscia di impronte sul fango, etc), contribuirà a far sembrare queste tracce più vecchie di quanto in realtà non siano. In caso di assenza di tracce l'incantesimo non avrà alcun effetto e la polvere perderà le sue proprietà magiche nel giro di pochi minuti.

L'incantesimo ha una durata variabile dalle 12 alle 24 ore a discrezione del Master: eventuali agenti atmosferici (vento, pioggia etc.) potrebbero favorire la dispersione del potere magico riducendo ulteriormente la durata prevista.

## Potenziamenti

Il Mago ha la possibilità di approfondire alcuni aspetti di questo incantesimo per potenziarne gli effetti e/o per renderlo più efficiente o efficace. Ciascun potenziamento deve essere studiato separatamente applicando le medesime modalità previste dall'apprendimento base. Il Master dovrebbe consentire l'apprendimento dei potenziamenti in modo graduale e soltanto a condizione che il mago faccia un utilizzo frequente e continuativo del potere.

- **Incremento dell'area interessata:** il mago può, al costo aggiuntivo di 3 punti di potere magico, ampliare l'area interessata dall'incantesimo fino a un massimo di 9x9 metri.
- **Scoperta o interpretazione delle tracce:** il mago può utilizzare questo incantesimo per individuare eventuali tracce poco visibili spargendo la polvere in un punto preciso e osservandone i movimenti. In tal modo, oltre alla semplice individuazione, sarà possibile interpretare eventuali tracce in modo più efficace, ad esempio definendo una direzione o interpretandone l'origine e/o le dinamiche. Il mago non è tenuto a individuare le tracce, è anzi libero di lanciare questo incantesimo alla cieca nei posti dove si aspetta di trovarne per poi valorizzare eventuali risultati con un tiro di [Individuare](#) o, meglio ancora, [Seguire Tracce](#). In caso di assenza di tracce l'incantesimo non avrà alcun effetto e la polvere perderà le sue proprietà magiche nel giro di pochi minuti.

## Risultati particolari

Vedi [tabella dei risultati particolari](#).

## Apprendimento

Seguire le normali [regole di apprendimento](#) adottando i seguenti parametri:

- **Teoria:** 40 ore da autodidatta, 20 con maestro o precettore.
- **Pratica:** Penalità iniziale di -20, scalabile mediante lo *studio applicato* secondo quanto previsto dalle **regole generali**.