

# Edificio

Una voce di tipo *Edificio* va utilizzata per inserire case, palazzi, chiese, taverne, locande, osterie e qualsiasi altro edificio presente all'interno dell'ambientazione. A corredo della voce verrà creata una scheda tramite la quale sarà possibile fornire informazioni aggiuntive sul tipo e sullo status di edificio inserito.

## Voci correlate

---

- [Cyclopedia \(manuale\)](#)