

Gil-Palantir personaggio

Elfo deliota, sospettato di essere il misterioso e crudele "assassino imperiale" che si aggira entro i confini dell'Impero al fine di eliminare i più pericolosi nemici del sovrano.

Nulla si sa però né di lui né della funzione di questo fantomatico "assassino". In uno Stato governato, almeno formalmente, dalla luce della giustizia di **Pyros** questa "carica" non dovrebbe neanche esistere. Per molti deliotti si tratta infatti di un puro mito, creato artatamente per avvolgere di timore e reverenza la figura imperiale. Coloro invece che sono convinti della sua esistenza si dividono tra quelli che lo ritengono un parto abominevole della corte, senza alcuna responsabilità diretta dell'**Imperatore**, e quelli che ne attribuiscono l'attività e il ruolo alla dinastia dei **Dunchas**.

PERSONAGGIO

Razza: Elfo

Sesso: maschio

Altezza: sconosciuta

Peso: sconosciuto

Ruolo: nemico

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto

La Compagnia di Vintemberg

I membri della **Compagnia di Vintemberg** sono molto probabilmente entrati in contatto con lui quando questi, al servizio del **Parakimomenos**, ha ucciso con una freccia **Kar Dun** per impossessarsi del fantomatico libro affidato al gruppo.

La Compagnia di Caen

Secondo **Athanassios Korais** Gil Palantir si trovava a **Kastoria** durante la missione della Compagnia. Un elfo biondo si è reso responsabile di molti feroci attacchi al gruppo nelle vicinanze delle **Sorgenti del Tibur**. Era lui? E' collegato agli oscuri culti che si celebrano in quei luoghi? Più che una possibilità è parsa alla Compagnia una drammatica certezza.