

Alyn Dochar personaggio

Originaria di **Elsenor**, proveniente dai territori del Clan dei Briganti (**Gaenlain**). Fa parte di una delle tante spedizioni Elsenorite che nell'**515**, all'ombra della **Guerra delle Lande**, attaccano le coste del Corno del Tramonto penetrando nei territori settentrionali dell'**Heirlig**. Catturata durante uno scontro nei pressi di **Samiel**, viene tradotta ad **Ark** come prigioniera di Guerra e successivamente venduta a un mercante di schiavi di **Lagos**.

Guerriera o esploratrice

Le origini di Alyn, così come le motivazioni della sua presenza nei territori del Granducato, sono tutt'ora sconosciute. E' ipotizzabile che sia sbarcata nel corso della primavera-estate del **515** insieme a una delle molteplici incursioni Elsenorite effettuate nei territori dell'**Heirlig** che, tra le altre cose, hanno portato alla caduta del villaggio-porto di **Grann**, alla distruzione del porto di **Samiel** e della **Lanterna di Ilmatar**.

E' presumibile che possa trattarsi di una guerriera, probabilmente addestrata all'uso del coltello, della daga o dell'arco, oppure di una esploratrice con il compito di mappare il territorio montuoso dell'**Heirlig**.

Una serie di transazioni

Alyn è stata deportata ad **Ark** come prigioniera di guerra e ivi venduta come schiava a un commerciante del luogo. Il suo carattere recalcitrante e i numerosi tentativi di fuga hanno favorito un passaggio di mano in mano che l'ha condotta fino a **Lagos**, dove è entrata in possesso di un **mercante di schiavi locale** intenzionato a metterla sul mercato come dama di piacere. E' quindi stata acquistata da un **Hador Varchmann** ma il suo atto di vendita, prima di poter avere luogo, è entrato in possesso di **Josh Trevorn**, un altro mercante operativo a Lagos, come pagamento di debiti pregressi.

L'incontro con la Campagna di Uryen

Alyn Dochar viene affidata ai ragazzi di **Uryen** da **Josh Trevorn**, possessore del suo atto di vendita nei confronti del Sergente Maggiore **Hador Varchmann**: in quell'occasione viene preso l'impegno, suggellato con la Parola, di portare la ragazza al porto di **Uryen** per consegnarla ad **Hador Varchmann** in persona o, in caso di assenza di quest'ultimo, a **Kalina la Divina**.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Altezza: 160 cm

Peso: 45 kg

Ruolo: nemico

Status: prigioniero

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto