

Generaal creatura

CREATURA

Tipologia: risvegliato

Particolarità: pericoloso, estinto

Diffusione: unico

Abitudini: aggressivo

Risvegliato *Armiger* attivo presso i territori compresi tra la **Locanda del Puma** e il villaggio di **Skogen** durante l'estate dell'**anno 517**, fino alla sua eliminazione da parte di una squadra del **ventritreesimo Plotone dell'esercito di Uryen**. A differenza di altri *Armiger* Generaal sembra essere in grado di impartire ordini ad altri risvegliati e di mantenere un certo assetto tattico, peculiarità che gli è valsa il suo pittoresco soprannome.

Caratteristiche

Generaal combatte con una spada lunga e uno scudo grande, quasi certamente appartenuti a un graduato di truppa facente parte di uno squadrone di fanteria pesante di **Ghaan** ai tempi della **Guerra delle Lande**. Il suo corpo è quasi interamente ricoperto da una armatura ibrida in maglia di ferro e cuoio rinforzato le cui componenti metalliche, fuoriuscite dal rivestimento in pelle, si sono conficcate nel corpo e nelle ossa del risvegliato. Il suo assetto difensivo è completato da un pesante cimiero in metallo.

Il Soprannome

L'epiteto *Generaal* è frutto della fantasia di **Zodd Koeng**, borgomastro di **Skogen**, uno dei primi ad aver avvistato il risvegliato. Le ragioni alla base del soprannome sono quasi certamente da ricondurre alle peculiarità mostrate, che differiscono da quelle degli altri *armiger*: Generaal sembra infatti essere in grado di impartire ordini ad altri risvegliati e di dotare di una certa impostazione tattica o la squadra da lui comandata.

Il Plotone

Nel corso dell'**anno 516** Generaal riesce in qualche modo a "reclutare" un certo numero di altri risvegliati *Armiger*, giungendo a formare un vero e proprio plotone. Questo è un elenco sommario dei componenti della sua squadra:

- **Chase**: elmo di metallo, armatura completa di cuoio rinforzato, picca con stendardo, insegne dell'**esercito di Ghaan**.
- **Marshall**: elmo di metallo, armatura completa di cuoio rinforzato, lancia e scudo piccolo, insegne dell'**esercito di Feith**.
- **Rocky**: giubba di cuoio rinforzato, apparentemente disarmato, insegne dell'**esercito di Uryen**.
- **Zuma**: giubba di cuoio rinforzato, mazza ferrata, privo di insegne riconoscibili, forse originario dell'**esercito di Angvard**.
- **Rubble**: giubba di cuoio rinforzato, ascia da guerra, insegne indefinibili, molto probabilmente originario di **Norsyd**.
- **Skye**: elmo di metallo, giubba di cuoio rinforzato, spada e scudo medio, insegne dell'**esercito di Angvard**, genere femminile: caduta nel luglio del **516** a seguito di un combattimento contro un plotone dell'**Esercito di Ghaan**.

I soprannomi di cui sopra sono stati impartiti ai risvegliati da **Garzone** e **Gideon Tracker** della **Locanda del Puma** e non hanno alcuna relazione con il nome reale dei soldati originari.

La caduta

Generaal viene sconfitto insieme a gran parte del suo plotone il 13 agosto **516** per mano di una squadra appartenente al **ventritreesimo Plotone dell'esercito di Uryen**, al termine di un violento e rocambolesco combattimento narrato nella cronaca **Il Canto della Sirena**.

Voci correlate

- **Risvegliato**
- **Ghaan**