

Mireille Trème

personaggio

Aiutante tuttofare di [Angus Spatz](#), oste della Locanda [Lo Spiedo](#) di [Kharas](#). Figlia di [Ivàn](#) e [Margot Trème](#), modesti mastri pellai della città baronale di [Kharas](#). Mireille è una ragazza simpatica e cordiale, nota per il suo atteggiamento amichevole e per la capacità di prendere confidenza molto rapidamente con i suoi interlocutori. A dispetto dell'apparenza frivola e dell'attitudine disinibita Mireille è dotata di un animo romantico: le sue passioni principali sono la musica, gli spettacoli e l'ascolto di poesie e poemi cavallereschi.

Una famiglia di artigiani

A dispetto di quanto potesse far pensare il nutrito giro di affari che orbitava attorno alla bottega che fu di suo padre, le ambizioni di vita di [Ivàn Trème](#) erano ben lontane dalla lavorazione della pelle e del cuoio: il suo desiderio era quello di recarsi a [Krandamer](#), stringendo conoscenza con gli eminenti aristocratici e mescolandosi alla folla di illustri cavalieri che affollavano ogni anno la città Ducale in occasione del famoso Palio delle Gilde e dei Clan. Aspettative che cozzavano contro la dura realtà economica della sua famiglia, che lo costrinse a seguire le orme del padre dopo che quest'ultimo rimase infermo per colpa di un'aggressione subita nella piazza del mercato.

L'amicizia con Angus Spatz

Ivan Trème è amico d'infanzia di [Angus Spatz](#), storico cuoco della rinomata locanda [Lo Spiedo](#) e recentemente divenutone proprietario. Quando, nel 513, la gotta comincia a costringere a letto [Ivàn Trème](#) e ad intaccare pesantemente i proventi della sua bottega, [Angus](#) si attiva per far assumere la giovane figlia [Mireille](#) presso la locanda. Angus è a tutt'oggi un ottimo amico della famiglia Trème, e [Mireille](#) in particolare è legata a lui da un profondo sentimento di gratitudine e ammirazione.

Il lavoro presso Lo Spiedo

Da molti anni Mireille lavora presso la locanda [Lo Spiedo](#) di [Kharas](#): dopo una lunga gavetta come cameriera, è recentemente divenuta l'aiutante personale di [Angus Spatz](#): oltre ad organizzare il lavoro delle altre ragazze si occupa dell'organizzazione degli eventi principali della locanda come l'ingaggio delle compagnie teatrali e musicali e l'organizzazione dei tornei.

Malignità e dicerie

Il carattere e l'avvenenza di Mireille hanno esercitato il loro fascino su molti degli avventori della locanda [Lo Spiedo](#), inclusi rinomati avventurieri e cavalieri: le numerose conquiste della ragazza hanno generato non poche maldicenze sul suo conto: Mireille è considerata da molti una ragazza piuttosto facile, incapace di resistere al fascino dell'armatura.

Un'attitudine romantica

A dispetto delle dicerie che circolano sul suo conto Mireille è una ragazza romantica e sognatrice: appassionata di araldica, tornei e tenzoni cavalleresche, il suo più grande sogno è quello di recarsi al Torneo di [Krandamer](#) e di assistere alla Grande Giostra. E' naturalmente attirata dagli avventurieri, dai cavalieri e dai combattenti, che costituiscono la maggior parte delle sue esperienze amorose e sentimentali. A dispetto di quanto viene detto sul suo conto Mireille non considera se stessa una ragazza facile ed è in cerca di una relazione stabile: le sue "avventure" sono piuttosto rare.

L'incontro con la campagna di Caen

I ragazzi di Caen fanno la conoscenza di [Mireille](#) nel dicembre del 518 nel corso degli eventi narrati nella cronaca [Cattivi Maestri](#): in quell'occasione Mireille ha modo di conoscere [Loic Navàr](#), con il quale instaura una relazione.

- [Ivàn Trème](#), padre.
- [Miriam Trème](#), madre.
- [Angus Spatz](#), cuoco e poi proprietario della locanda [Lo Spiedo](#) di [Kharas](#).

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Nato/a il: 10 agosto 518

Altezza: 163 cm

Peso: 58 kg

Ruolo: amico

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto