

Dyrrachion luogo

LUOGO

Tipo: città capitale

Popolazione: sconosciuta

È una delle città più grandi e popolate dell'Impero, capitale del **Ducato di Dyrrachion** e sicuramente la più importante entità urbana di tutta la parte occidentale.

Dyrrachion si erge sopra un costone di roccia piuttosto ripido che dolcemente digrada verso il mare, sicché si può dire che i suoi quartieri orientali sono sopraelevati rispetto a quelli occidentali.

I quartieri orientali sono quelli del patriziato, dei ricchi mercanti e del clero: qui nella zona nord-est si trova la Cittadella, vera e propria città nella città che ospita il Palazzo del Dux (Duca in tardo turniano) e tutte le fortificazioni e le strutture ad esso collegate.

Dalla porta est, detta Porta di Turn, alla porta ovest, detta Porta del Mare, corre una strada principale, sempre molto affollata, che taglia la città orizzontalmente in due settori di grandezza disuguale: il settore meridionale è occupato prima da edifici di culto e da edifici giudiziari (più residenziale ad est, più burocratico ad ovest), poi, più verso sud, da quartieri popolari; il settore settentrionale, più grande, è occupato dalla Cittadella ad est e dai quartieri commerciali e dagli stazionamenti militari ad ovest (sono presenti anche qui comunque molti edifici di culto).

Le Terme si trovano tra i quartieri commerciali e la Cittadella.

La Grande Piazza del Commercio (l'antica Agorà dei tempi precedenti all'Impero, visto che la città ha origini molto lontane nel tempo) si trova subito sopra la via principale, circa a metà del suo percorso.

Il Palazzo del Senato si trova, confuso tra gli edifici nobiliari, poco dopo l'ingresso dalla Porta di Turn.

Tutta la città si sviluppa comunque su assi orizzontali est-ovest, paralleli al grande corso principale.

Fuori dalla Porta del Mare una strada conduce al Porto di Dyrrachion, che è praticamente un altro agglomerato, tutto in funzione del traffico marittimo, molto intenso.

Fortificazioni

Mura perimetrali molto alte e ben costruite circondano la città; esse sono più alte e massicce nella zona ovest, prospiciente il mare; la zona est infatti sorge su contrafforti di roccia ed è dunque fornita da mura sempre solide, ma meno alte, fatta eccezione per la Cittadella, che si innalza robusta nel settore nord-ovest.

Luoghi di culto

I Templi sono molti. Il più importante è il Tempio Dorato del Sole, dedicato a Pyros, che con la sua cupola d'oro rappresenta uno dei monumenti più significativi della parte occidentale dell'Impero; esso si trova assai vicino alla Porta di Turn.

Poco distante si trovava l'antico Tempio della Sacra Notte, dedicato a Kayah e rovinato nel 480 circa a causa di un incendio: oggi esso è riadattato a Grande Mausoleo dei **Brienni** (vi sono conservati e venerati i sepolcri della famiglia ducale).

Presso la Cittadella si trova il Tempio della Forza di Dagor, dedicato a Dytros.

Addossato alle mura, in vista del mare, è in costruzione dal 507 nell'angolo nord-occidentale della città un Tempio del Diluvio Salvifico, dedicato a Maers.

Sul corso principale nel lato sud si trova un piccolo ma vetusto Tempio della Fratellanza Benefica, dedicato a Reyks.

Più piccoli Templi di Pyros e Dytros sono sparsi per la città.

Nella zona nord si trova un più vecchio Mausoleo degli Strateghi, ove sono sepolti gli Strateghi del Tema prima dell'avvento dei **Brienni**.

Fuori della città a sud della Porta del Mare si trovano il Monastero della Giustizia Regnante, cenobio maschile di Pyros, e il Monastero della Fede Guerriera, cenobio maschile di Dytros.

Locande

Sono ovviamente moltissime e di vario livello.

Degna di nota la locanda "Al Tempio Dorato", sita in prossimità del Tempio Dorato del Sole, molto ricca e lussuosa con un servizio personale ed eccellente (vi alloggiarono da gran signori **Cormac** e **Aska**). L'oste è un tipo grasso, calvo, col pizzetto e un vistoso orecchino d'oro!

Mercato

Nella Grande Piazza del Commercio sono allestite fiere e mercati di ogni tipo. In particolare il 10 aprile, in occasione della Festa di Dytros, principale ricorrenza del Ducato, viene organizzata annualmente una Fiera di tutte le primizie.

Ospedali

L'Ospedale è un grande ma piuttosto antico edificio, che si sviluppa in prossimità del Tempio della Fratellanza Benefica. Vi lavorano pochi Guaritori molto volenterosi e un cospicuo numero di volontari (sono in cantiere progetti di ampliamento).

Curiosità e incontri

Il servizievole Eunuco, che lavora nella locanda "Al Tempio Dorato".

Padre Lukios, un anziano Sacerdote dell'Ordine di Pyros, piuttosto petulante ma di buon cuore, che bazzica tra il Grande Mausoleo e le Biblioteche cittadine.

Due Sacerdoti dell'Ordine di Pyros, uno giovane e barbuto ed uno anch'esso barbuto, ma più anziano, che servono presso il Tempio Dorato del Sole e aiutarono **Aska** (quello più anziano fu visto ornato di uno splendido copricapo nella Sala delle Udienze della Duchessa).

Padre Simeòn, un Sacerdote dell'Ordine di Kayah, colto, grassottello e simpatico, che si trova spesso nella Biblioteca Ducale, interna al Palazzo del Dux (donò un libro di preghiere ad **Aska** e impartì a lei e a **Cormac** lezioni di Delos).

Il Bibliotecario della Biblioteca della Cittadella: un uomo tanto disponibile quanto pettegolo, dall'aria ben informata.

Una Guardia della Porta di Turn (occasionale amante di **Aska**).

Nel Palazzo del Dux lavora un Pittore di Icone, piuttosto viscido e squallido (ha venduto un'icona di Kayah ad **Aska**).

Onnipotente a Palazzo era nel 508 il **Provestiario Iannikion**, finché governava, in vece del figlio **Nikephoros II Briennios**, la **Panipersebasta Theodòra Rauléna Briennia** (la Duchessa).

Come rifornitore personale di henné per il Duca svolgeva qui la sua attività di ricco mercante **Manuìl Menehir**.