

Luger personaggio

Ricercatore di Magia originario del [Ducato di Benson](#). Dopo una serie di viaggi dedicati all'approfondimento delle sue ricerche magiche approda nel Ducato di [Feith](#), dove si stabilisce. Nell'[anno 515](#), in conseguenza della [Guerra delle Lande](#), viene arrestato da una pattuglia di soldati di [Uryen](#) e condotto alla [Rocca di Tramontana](#). Lì dà prova di possedere indubbie conoscenze e capacità in ambito medico, botanico e alchemico, riuscendo a conquistare la fiducia dei suoi carcerieri. Nell'[anno 516](#), in conseguenza dello scoppio dell'epidemia di [Morte che Cammina](#), collabora attivamente con l'esercito di [Uryen](#) diventando il principale esperto relativamente alla cura e al trattamento dei [Risvegliati](#).

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 172 cm

Peso: 60 kg

Ruolo: amico

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto

Dalla prigionia al muro largo

Nell'estate dell'[anno 516](#) a Luger viene concesso il permesso di uscire dal suo laboratorio-prigione. Il Capitano [Marvin Barun](#) assegna allo stregone una stanza presso la [Rocca di Tramontana](#), consentendogli di uscire all'aria aperta a patto di non allontanarsi dalla fortezza.

Le concessioni del Capitano Barun nei riguardi di Luger non sono ben viste dal Sir Cavaliere [Gadman Scherer](#), Tenente Comandante dell'Esercito di [Uryen](#) e secondo in comando: il Tenente, che all'epoca si occupò personalmente della cattura e deportazione di Luger, sembra animato da una profonda diffidenza nei riguardi del ricercatore di Magia.