

# Scodra luogo

## LUOGO

Tipo: città

Popolazione: sconosciuta

Città del Tema di **Dyrrachion**, di dimensioni medie, piuttosto sottopopolata rispetto alle altre città dell'Impero.

Sconta la posizione interna e la mancanza di attività commerciali stabili.

Tuttavia è un luogo di passaggio obbligato per chi dal **Ducato** si sposta verso il Tema di **Aipyros** con mezzi terrestri e questo fa sì che ci sia una discreta presenza di viaggiatori. La funzione più importante che la città svolge comunque è quella di avamposto fortificato del **Ducato di Dyrrachion**.

La città si sviluppa sulla grande strada che la attraversa in maniera piuttosto disordinata. I cinque piccoli quartieri che la compongono non sono infatti distinguibili socialmente: palazzotti di maggiorenti locali, botteghe artigiane, spacci commerciali e caserme della Guardia del Tema sono mescolati.

Spicca in qualche modo solo il severo e tozzo Palazzo del **Demarco** nel quartiere meridionale est.

Data la funzione della città essa risulta sempre molto ricca di armati: Guardie del Tema e mercenari del Duca al servizio del Demarco locale.

## Fortificazioni

La città è ben fortificata, con mura solide e bastioni che la circondano integralmente. E' provvista di due sole porte principali: la Porta Dagoriana a nord e la Porta Septimia a sud.

## Luoghi di culto

Vi si trova un Tempio dell'Occàso, dedicato a Pyros, nella parte meridionale ovest della città, un Tempio del Gladio di Dagor, nella parte meridionale est, e un Tempio della Spada Bianca, nella parte settentrionale, dedicati entrambi a Dytros.

## Locande

Se ne trovano in discreta quantità (quattro o cinque). Se ne segnala qui una (giudicata ottima da **Cormac** e **Aska**) nel quartiere settentrionale est: "Il Ristoro di Scodra".