


# Polvere del sonno regola

Incantesimo che consente al mago di creare una polvere che, se inalata, fa cadere la vittima in un sonno profondo avente durata e caratteristiche variabili.

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di DarkAngel.

## Scheda MPS - Incantesimi

<b>Difficoltà:</b>	60	
<b>Costo di Lancio:</b>	8 per ogni 12 ore di sonno (max 48)	
<b>Tempo di Lancio:</b>	1 round	
<b>Tempo di Attivazione:</b>	istantaneo	
<b>Bersaglio:</b>	1 creatura o più (vedi Potenziamanti)	
<b>Gittata:</b>	10 metri dal Mago	
<b>Durata:</b>	12 ore (mantenendo piena efficacia) o più (con efficacia ridotta, vedi sotto)	
<b>Apprendimento:</b>	5 PI	
<b>Rune:</b>	<i>Ins-Wak-Nyx</i>	
<b>Reagenti:</b>	Talco [E]	
<b>Discipline:</b>	Sortilegio, Necromanzia (-10), Evocazione (-10)	
<b>Classificazioni:</b>	Secondo Cerchio	

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di DarkAngel.

## Descrizione

Il Mago dovrà recitare le rune tenendo la polvere chiusa nel palmo della mano, per poi gettarla sopra l'oggetto o la persona designata: il bersaglio (1 soltanto) dovrà effettuare un tiro di Vol + Cos + 3d10 avente difficoltà uguale o superiore a quella del Tiro del Mago per evitare di cadere in un sonno profondo per la durata stabilita dal Mago al momento del Lancio. La vittima potrà essere svegliata con metodi tradizionali, ma non si sveglierà autonomamente fino al termine della durata dell'incantesimo: ogni incantesimo crea un quantitativo di polvere sufficiente per essere inalato (se ben dosato) da 4 persone.

## Caratteristiche del bersaglio

## Limitazioni

## Potenziamanti

## Risultati particolari

## Apprendimento