

Guerra delle Lande

Guerra civile combattuta nel **Ducato di Feith** dal maggio al novembre dell'anno **515**. Ha visto opporsi l'alleanza composta da **Paul Sullivan** Duca di **Feith** e da Lord **Veilor Glidewell** Conte di **Lagos** all'esercito di Lord **Zeigh Faulkner**, Conte di **Leduras**, sostenuto da truppe provenienti da **Surok**, con l'appoggio indiretto di **Greyhaven**.

Il conflitto si conclude negli ultimi giorni di ottobre con la caduta delle città di **Feith** e, pochi giorni dopo, **Lagos**. I corpi senza vita di Lord **Paul Sullivan** e di Lord **Veilor Glidewell** vengono ritrovati all'interno della città di **Lagos**: sebbene il resoconto ufficiale parli di morte in battaglia non sono noti ad oggi testimoni diretti dell'accaduto: questo spiega come mai sulle circostanze della loro morte si siano diffuse leggende e speculazioni di vario tipo.

Le cause del conflitto

La guerra scoppia a seguito delle sanguinose invasioni ad opera di Nordri ed Elsenoriti che mettono in ginocchio il Ducato tra il **511** e il **515**, culminate con il sacco della Città di **Feidelm** ad opera dei Nordri di **Urkut Testa-Di-Martello** e il conseguente massacro della dinastia **Burrenton**, e con il **massacro di Nuova Lagos**.

Gran parte della responsabilità dei tragici eventi viene attribuita al Conte di **Lagos Veilor Glidewell** e al Duca di **Feith Paul Sullivan**, considerati colpevoli di aver stretto accordi con gli infidi e velenosi clan di **Elsenor** a vantaggio del proprio interesse.

Forze in campo

Esercito Lealista

Il grosso dell'Esercito di **Feith** è costituito da tutte le Contee, Baronie e Signorie della parte di Ducato compresa tra la riva Nord del fiume **Traunne** e le montagne della **Muraglia di Ghiaccio**: tra queste, i principali contributi in termini di uomini e mezzi provengono dalla Contea di **Lagos**, principale alleato del Duca. A unire le proprie forze all'esercito di Feith sono anche molte Signorie e villaggi compresi nella zona degli **Altipiani delle Tempeste**, del **Deserto di Neve** e intorno al Delta di Feith, tra cui: **Ghaan**, **Angvard**, **Trost**, **Holov**, **Skogen**, **Pavel**, **Osterch**, **Mavan**, **Reiliam**, **Yaqum**, **Aràk**. Altri importanti contributi militari provengono dal **Corno del Tramonto** grazie all'appoggio di alcune Signorie dell'**Heirligh**, qualche feudo dell'**Anterlig** e numerose compagnie di ventura locali provenienti da territori limitrofi (**Rastan**, **Camlan**, **Colline del Fulmine**, **Amedran**, etc.).

Forze di Liberazione

L'Esercito di **Leduras** è composto in massima parte da truppe provenienti dalla Contea di **Leduras**, arricchito da una nutrita compagine di compagnie mercenarie provenienti dai territori di **Greyhaven** e **Surok**. Nel corso della guerra l'esercito riceve inoltre numerosi aiuti di ordine logistico e militare sia dai potenti **Seebans** di **Surok** che da parte della stessa **Greyhaven**, al quale si aggiunge il supporto di alcune signorie locali nella zona del Corno del Tramonto che, dopo un iniziale periodo di neutralità, decidono di sostenere la causa del **Duca Bianco**: tra queste le più importanti sono la Baronìa di **Treize** (poi **Uryen**) e le Signorie che compongono il **Priorato di Dossler**.

Cronaca degli scontri

Maggio 515

Nel maggio dell'anno 515 il Conte di **Leduras**, Lord **Zeigh Faulkner** riesce a ottenere dal Granduca l'autorizzazione a farsi carico del problema: nel luglio di quello stesso anno il Conte muove con il suo esercito alla volta della città Ducale, potendo contare sull'appoggio delle Contee di **Ostfold** e di **Farsund** del vicino Ducato di **Surok**.

Luglio 515

Il Duca di Feith **Paul Sullivan** e il Conte di Lagos **Veilor Glidewell** non accettano la resa intimata dal Conte di **Leduras** per ordine del Granduca e reagiscono chiamando a raccolta i loro eserciti. La chiamata alle armi coinvolge la quasi totalità dei signori delle terre a nord del **Traunne**, che si schierano dalla parte del Duca minacciato e inviano le proprie forze sugli altipiani che circondano la **città sacra**. A sud del **Traunne**, nei territori del **Corno del Tramonto**, la situazione è più complicata: ai feudi fedeli al Conte di Lagos se ne oppongono altrettanti che, in virtù dei forti legami con **Surok** e/o per una evidente simpatia nei confronti della causa del **Faulkner**, scelgono di non rispondere alla chiamata. Allo scadere dell'ultimatum, la guerra ha inizio.

Agosto 515

Prima metà del mese

L'esercito di **Zeigh Faulkner** attraversa l'**Altopiano del Lampo**, sconfiggendo i signori locali nei dintorni del **Traunne** e consolidando la posizione lungo la sponda meridionale del fiume. Le forze fedeli al Duca Sullivan si schierano a difesa delle roccaforti presenti sull'altopiano: l'obiettivo del Duca Sullivan è quello di bloccare le forze ribelli sulle alture,

costringendole ad arroccarsi su una posizione destinata a diventare svantaggiosa con l'approssimarsi dell'autunno.

L'**Altopiano del Tuono** è anch'esso teatro di numerosi scontri che vedono opporsi i feudi alleati con Lord Faulkner (**Uryen**, **Dossler**) ai presidi lealisti locali (**Ghaan**, **Angvard**, **Horen**), nel corso dei quali perdono la vita numerosi condottieri, tra cui Lord **Tyron Raleigh**, Signore di **Angvard**.

Nel **Corno del Tramonto** la guerra è combattuta mediante una serie di piccoli scontri: i signori fedeli a Lord **Veilor Glidewell** sferrano una serie di attacchi preventivi ai danni dei feudi che non hanno risposto alla chiamata del Conte, conquistando baluardi preziosi nelle zone di **Treize** e dell'**Heirlig** settentrionale.

Seconda metà del mese

Negli Altopiani delle Tempeste i giorni sono scanditi da un susseguirsi di battaglie che vede opporsi l'esercito di **Zeigh Faulkner** alle forze congiunte di **Feith** e di **Rastan**. L'esperienza dei soldati autoctoni consente agli insorti di mettere a segno una serie di incursioni che rallentano per molti giorni le attività dell'esercito invasore. Le operazioni di guerriglia non impediscono tuttavia agli uomini del **Faulkner** di oltrepassare il fiume e di dirigersi verso la Rocca di **Aranheim**, cingendola d'assedio.

Nei territori a sud del Traunne, le forze simpatizzanti con **Zeigh Faulkner** si riorganizzano intorno a **Feidelm**: da lì, sotto il comando del Capitano **Athor Alman** e di altri veterani del **Corno del Tramonto** e di **Surok**, iniziano la loro offensiva verso **Lagos**.

Settembre 515

Prima metà del mese

Dopo 8 giorni la Rocca di **Aranheim** cade nelle mani dell'esercito di **Zeigh Faulkner**, che conquista il controllo strategico dell'altopiano e l'accesso alle lande occidentali. Le forze di **Feith** e di **Rastan** arretrano sulle alture dell'**Altopiano del Lampo**, a difesa dei confini della Contea di **Feith**.

Nel **Corno del Tramonto**, gli eserciti congiunti di **Feidelm** e **Dossler** si scontrano a più riprese contro le forze della Contea di **Lagos**, risalendo inesorabilmente l'**Anterlig** fino a giungere alle porte di **Treize**; nella zona occidentale, gli aspri territori dell'**Heirlig** sono anch'essi teatro di una serie di piccole battaglie combattute dai signori locali.

Seconda metà del mese

L'esercito di **Zeigh Faulkner** dilaga nelle lande occidentali, congiungendosi a quello di **Feidelm** e sconfiggendo gli eserciti dei Signori degli Altopiani del Lampo e del Tuono. Alcune roccaforti, come **Angvard**, si arrendono; altre, come **Mavan** vengono cinte d'assedio e distrutte. Le forze di **Feith** sono costrette ad arretrare ulteriormente, portandosi verso le foci del **Traunne**.

A sud, la città di **Treize** viene liberata e diventa la principale roccaforte dell'esercito dell'**Anterlig**: le forze del **Conte di Lagos**, confinate nella zona nord-occidentale della regione, cercano inutilmente di riconquistarla.

Ottobre 515

Prima metà del mese

Le numerose vittorie conseguite nella seconda metà di settembre consentono a **Zeigh Faulkner** di dividere le truppe a sua disposizione in due tronconi: le forze mercenarie di **Surok** e agli alleati di **Greyhaven** ingaggiano l'esercito di **Lagos** nelle lande a sud delle **Falesie degli Orchi** mentre l'esercito di **Leduras**, insieme ai rinforzi dei feudi del Corno del Tramonto (**Treize**, **Dossler**, etc.), cinge d'assedio la città di **Feith**.

Seconda metà del mese

La Guerra delle Lande si conclude alla fine di ottobre, del 515 con la resa dell'esercito Ducale e con la conseguente caduta delle città di **Feith** (16 ottobre) e di **Lagos** (25 ottobre): i corpi senza vita di Lord **Paul Sallivan** e di Lord **Veilor Glidewell** vengono ritrovati all'interno della città di **Lagos**.

Eventi chiave

Segue un elenco di una serie dei principali eventi di rilievo che si sono verificati durante la guerra, approfonditi all'interno delle rispettive voci.

- L'8 settembre cade la Rocca di **Arameith**, malgrado il fallimento di un rischioso e temerario attacco condotto dal tenente **Kain Werber**. (eventi approfonditi nella cronaca **Le catene del comando**).
- Il 19 settembre del 515 Lord **Tyron Raleigh**, Dominus di **Angvard** e tra i comandanti più fidati e capaci di **Feith**, perde la vita per mano di sir **Logan Treize**: la morte di Lord Tyron spiana all'esercito di **Zeigh Faulkner** la strada verso Feith. (eventi approfonditi nella cronaca **Vecchie ferite** e nella voce di diario **Mecojoni**).
- Nella notte tra l'11 e il 12 ottobre, nel giorno consacrato a **Reyks**, viene portata a termine la fase finale dell'**Operazione Vurdalach**, che determina di fatto la resa della città di **Feith**: l'operazione provoca la diffusione del **Morbo dei Risvegliati** ed è considerata la causa principale dello scoppio dell'epidemia nota come **Morte che Cammina**.
- Il 28 ottobre del 515, a soli 3 giorni dalla caduta di **Lagos** e della fine della guerra, si consuma l'evento noto come la **Congiura dei Compari**: durante una celebrazione in onore dei soldati caduti, una parte dell'esercito di Treize (formalmente capitanata dal Sergente **Hador Varchmann**) insorge contro la famiglia Baronale e il resto di soldati, ufficiali e cavalieri a lei fedeli. L'operazione, che ha come obiettivo la cattura del barone **Foster Treize** e di tutti gli uomini a lui fedeli e la loro consegna all'esercito di **Zeigh Faulkner**, riesce con successo; nei giorni successivi il Duca Bianco condanna all'esilio tutti i componenti della dinastia **Treize** (con la sola esclusione di **Valon Treize**), ponendo le basi per la trasformazione della Baronia di Treize nel Burgraviato di **Uryen**.