

Igor Doremon personaggio

Nato a Zarak nell'anno 465, Mastro Igor Doremon appartiene ad una famiglia dell'aristocrazia mercantile amerita. Suo padre era un armatore e suo zio uno dei più importanti importatori di metalli e pietre preziose da **Delos**.

Dotato di grande spirito creativo e artistico, oltre che di un innato senso pratico e acume commerciale, il giovane Igor ha compiuto molti studi e ricerche in varie parti del Granducato e dell'Impero, per conoscere tutte le tecniche di lavorazione dei metalli preziosi. Ha potuto così raccogliere disegni, schizzi e stabilire contatti con intagliatori di pietre dei luoghi più disparati.

Infine, all'età di 40 anni ha deciso di stabilirsi ad **Achenar**, dove ha aperto un'oreficeria prestigiosa, la più importante della Contea.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 175 cm

Peso: 88 kg

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto

La collana di Solice

Mastro Doremon ha conosciuto **Solice Kenson** nell'ottobre dell'anno 517, quando la giovane paladina gli ha commissionato la realizzazione di una **collana di brillanti**, con la speranza in questo modo di attirare l'attenzione del famoso ladro conosciuto come il **Pavone**.

Curiosità

Durante la progettazione della collana, Mastro Doremon ha tirato un 666 nell'abilità professionale "oreficeria".