Briscola

Detta anche *Bussa* o *Percossa* a seconda della località. La Briscola è una sorta di giostra popolare ideata nel Ducato di Greyhaven ma diffusasi rapidamente a Rastan, nel Corno del Tramonto in altre località della zona nord del Granducato. A differenza dei tornei alla lancia, prerogativa dei nobili e dei Cavalieri, la Briscola è aperta a tutti e rivolta in particolare ai ceti meno abbienti. I partecipanti si iscrivono individualmente o a coppie, in alcuni casi persino a squadre, e vengono organizzati dei turni ad eliminazione diretta: se non ci sono numeri sufficienti per completare il tabellone alcuni dei partecipanti vengono sorteggiati per avanzare direttamente al turno successivo. Gli scontri, detti *Scampagnate*, sono dei normali incontri di lotta nei quali i contendenti si confrontano all'interno dello *Stabbio*, uno spazio delimitato da una staccionata, una palizzata, delle panche o qualsiasi altro delimitatore naturale o artificiale che prende a sua volta il nome di *Balza*.

Le Regole

Gli Scontri

Gli scontri sono detti *Scampagnate* e sono simili in tutto e per tutto a normali incontri di lotta: i contendenti si confrontano all'interno dello *Stabbio*, uno spazio delimitato da una staccionata, una palizzata, delle panche o qualsiasi altro delimitatore naturale o artificiale. Quest'ultimo prende a sua volta il nome di *Balza*. Qualsiasi giocatore o squadra di giocatori che, nel corso dello scontro, tocca o attraversa la *Balza* per qualsivoglia motivo viene eliminato.

L'Arbitro

La Briscola non prevede un arbitro di gara: l'esito di ciascuno scontro viene determinato direttamente dal pubblico, che decreta il vincitore battendo le mani e chiamando a gran voce il suo nome non appena l'avversario tocca o esce dalla *Balza* ovvero viene messo in condizione di impotenza. Questa modalità di selezione, detta *Battuta*, conferisce al pubblico la facoltà di stabilire anche il tasso di violenza di ciascuno scontro, in quanto quest'ultimo non si considera concluso fino a quando la maggioranza del pubblico non "batte".

Lo Spareggio

Nel caso in cui il favore del pubblico sia diviso a metà tra i due contendenti (o gruppi), l'esito può essere stabilito in vari modi a seconda delle usanze locali:

- Tramite la continuazione della *Scampagnata*, fino a quando i due contendenti sono in grado di muoversi.
- Sulla base di una *Scampagnata* successiva, all'inizio della quale ciascun contendente è tenuto a sostenere uno dei suoi predecessori.
- Entrambi i contendenti passano il turno o vengono eliminati (per acclamazione popolare).

L'Arma

Gli scontri non avvengono a mani nude: subito prima dell'inizio della *Scampagnata* ai contendenti viene consegnata la *Briscola*, ovvero un'arma o un oggetto che è permesso utilizzare all'interno dello *Stabbio* (lo spazio delimitato dalla *Balza*). Le modalità con cui viene determinata la Briscola variano anch'esse da zona a zona:

- Viene decisa dagli organizzatori per quel particolare giorno (o ciclo) di *Scampagnate*.
- Viene determinata a caso pescando da un sacco o da un barile pieno di armi e oggetti diversi.
- Viene richiesta a gran voce dal pubblico.

In alcuni casi la *Briscola* non viene consegnata a ciascuno dei contendenti bensì posta all'interno dello *Stabbio*, non di rado in singola copia, così da favorire colui che riesce a impadronirsene per primo.

Cultura e Tradizione Popolare

Nonostante si tratti di una pratica storicamente legata a moti d'iniziativa popolari l'organizzazione della *Briscola* è, nella maggior parte dei territori, facoltà e prerogativa del feudatario locale. Questo non impedisce a singoli o gruppi di cittadini volenterosi più o meno organizzati di promuovere *Scampagnate* o varianti delle stesse: questi scontri, per lo più autogestiti, vengono generalmente organizzati in segreto e alle spalle (o con la connivenza) dell'esercito e/o della guardia civica locale. Tale pratica tende ad essere più frequente in alcuni territori "di confine" e/o che sono oggetto di massiccia presenza militare come il confine Nomade presso il Ducato di Greyhaven o il Corno del Tramonto.

Partecipanti

Le origini popolari della *Briscola* e il grande coinvolgimento di pubblico di cui tale pratica generalmente gode contribuiscono a dare l'impressione che i partecipanti stessi siano esponenti del popolo. La realtà tende però ad essere diversa: l'elevato tasso di violenza degli scontri fa sì che la maggior parte delle *Scampagnate* prevedano l'utilizzo di prigionieri di guerra o persino schiavi, la cui presenza è aumentata nel corso degli anni fino a diventare prevalente. La diffusione di tale pratica ha finito per alterare il senso stesso della competizione, favorendo la nascita di cittadini o gruppi di cittadini che impegnano a vario livello i loro risparmi sulle alterne fortune di questi combattenti.

Diffusione e Varianti Note

- Uno o più Tornei di **Briscola** vengono sovente organizzati nel corso della Fiera dell'Ovest di Lagos in occasione della Festa della Rinascita. Un resoconto di uno di essi, relativo alla fiera dell'anno 516, è narrato nella cronaca La Fiera dell'Ovest (Campagna di Uryen).