

# Moser Kleid personaggio

Moser Kleid è un valido arciere appartenente alla compagnia di ventura dei **Masnadieri**.

Originario di **Moor**, una Signoria non distante da **Feith**, è sempre stato, come suo padre prima di lui, al servizio della famiglia **Von Moor**, del Dominus **Maximilian Von Moor** e in seguito dei suoi figli **Karl** e **Franz**.

## Dispute dinastiche

Nel corso del 514 esplode l'ostilità tra i due fratelli Von Moor e Moser si schiera con **Franz**, rimasto nel castello di famiglia, contro **Karl**, che si era allontanato dalla dimora paterna.

## L'incontro con la compagnia di Uryen

Nell'agosto 516 un gruppo di Masnadieri, capitanati da Karl Von Moor, prova ad intercettare la Compagnia di Uryen presso **Böger**. Lo scontro volge al peggio per i Masnadieri, al punto da spingere Karl a chiedere la resa. Invece di deporre le armi come i suoi compagni, Moser approfitta della situazione per fuggire in fretta verso **Millsdorf**.

Una volta in città, a quanto è stato possibile ricostruire, Moser ha catturato **Rachel Smein**, colpevole ai suoi occhi di aver trattato con gli uomini di Uryen, l'ha portata nel palazzetto della Compagnia e l'ha picchiata a sangue, per lasciarla poi lì, legata e sanguinante. Sembra che nel corso del pestaggio abbia dato alla donna un bicchiere d'acqua, che si sospetta fosse avvelenato, perchè in seguito Rachel ha iniziato a manifestare sintomi di una strana malattia.

Prima di abbandonare Millsdorf, Moser avrebbe anche catturato i due bambini di Rachel, portandoseli via. Sono state fatte varie ipotesi su quale sia la ragione di un simile rapimento, la più tetra è la considerazione fatta da Bohemond: "questi pazzi ritengono che per salvare una vita... se ne debbano sacrificare tre".

### PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 181 cm

Peso: 77 kg

Ruolo: nemico

Status: morto

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto