

Antico Clan degli Zingari e dei Gitani

Non è noto quando a **Nyster** questo Clan sia stato fondato. Si dice che quando la città fu fondata già degli zingari abitavano quei territori e che presto divennero molti di più. È noto poi che quando arrivarono i primi esploratori deliotti trovarono delle popolazioni nomadi sulle colline a ovest dell'attuale città di Nyster, ma che in breve se ne persero le tracce. Solo molto dopo riapparvero questi strani gruppi di gitani, ormai esperti conoscitori della cultura greyhavenese. Dunque probabilmente gli zingari sono a Nyster da prima che questa fosse fondata; quando però sia stata riconosciuta la loro esistenza come Clan non si sa.

Il Clan oggi governa la città che per la metà è abitata da gitani e la cui Baronessa ha sangue zingaro misto a qualche goccia di sangue greyhavenese ... ma bisogna risalire molto nell'albero genealogico per trovare un nobile di **Greyhaven**.

Il Capo Clan è Madame Virna Dovich, ma il titolo è fittizio, dato che gli zingari si governano tramite un Consiglio di Saggi di cui Madame Virna fa parte in maniera del tutto uguale agli altri. Il consiglio è composto da cinque persone che sono considerati i membri del Clan. L'organizzazione interna è molto più complessa, ma non è nota alle autorità di Krandamer.

Inutile dire che il Clan non ha alcun interesse per il **Grande Palio**.

Il Clan gestisce loschi traffici sulle colline a ovest della città e anche in alcuni punti della Foresta di Ghastwode. Nessuno sa di che natura siano, ma le leggende popolari parlano di stregonerie e traffici con il Ducato di **Benson**.